1989年1月6日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第1号(通巻71号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

390 YEN

1989 NO.1 1月6日号

新春賀正 お年玉 特大号

ファミスタ'88 完全データ集

とじこみ付録

●3大野球ゲーム特集!
がんばれペナントレース
ベースボールスター/ホームランナイター

●新春7大ゲーム速報
ウィザードリィII
ワギャンランド
ZOIDS2/百鬼夜行/ハレーウォーズ
VSエキサイトバイク
来来!キョンシーズ

超新作ゲーム先取り大作戦
●特製カレンダー
がんばれゴエモン2
超ウルトラ技+1

●冬休み! 熱中4大攻略
グラディウスII
がんばれゴエモン2
貝獣物語/ロックマン2

2大別冊付録
●新しい冒険に役立つ!
ファイナルファンタジーII
① 記入式 攻略ノート ② 大型ポスター 攻略大マップ

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 NO.1
1月6日号
1989年1月6日発行
第5巻第1号(通巻71号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価390円

ファミリーコンピュータ™

Nintendo®

僕らはマリオと強くなる。

キノコ王国からキノコワールドへ舞台を移しクッパ軍団と三度対決。今回は大魔王クッパの子供達、コクッパ7兄弟が敵に加わりキノコワールドのあちこちでイタズラのやり放題。遂には7つの国の王様を魔法の杖で動物の姿に変えてしまいます。マリオとルイージはキノコワールドに平和を取り戻すため、冒険へと旅立つのでした。

スーパーマリオブラザーズ
SUPER MARIO BROS. 3™

3メガ カセット
HVC-UM
希望小売価格
6,500円

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541-6113
©1988 Nintendo
東京支店(03)254-1781 大阪支店(06)245-4155 名古屋営業所(052)571-2506 札幌営業所(011)621-0513 岡山営業所(0862)52-1821

雑誌 27711-1/6

© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

1989年1月6日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第1号(通巻71号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

新春賀正 お年玉 特大号

390 YEN

1989 NO.1 1月6日号

ファミスタ'88 完全データ集

とじこみ付録

●3大野球ゲーム特集!
がんばれペナントレース
ベースボールスター/ホームランナイター

超新作ゲーム先取り大作戦

●特製カレンダー がんばれゴエモン2

超ウルトラ技+1

●新春7大ゲーム速報
ウィザードリィII
ワギャンランド
ZOIDS2/百鬼夜行/ハレーウォーズ
VSエキサイトバイク
来来!キョンシーズ

●冬休み!熱中4大攻略
グラディウスII
がんばれゴエモン2
貝獣物語/ロックマン2

2大別冊付録
●新しい冒険に役立つ!
ファイナルファンタジーII

① 記入式 攻略ノート ② 大型ポスター 攻略大マップ

ようこそ！ジャンプワールドへ。

ウワサの超大作RPG・3Mソフト
「ファミコンジャンプ」は、マップも超でかいし、
ストーリーもメチャ深い。
特にハンパじゃないのが登場人物。
百人を超えるジャンプ・キャラクターに
会えるだけでも感激ものなのに、
その役割がまたすごい。
単なる**"情報提供者"なんかじゃないんだぜ。**
いっしょに旅をしてくれるキャラもいるし、
全く別のサブゲームに君を
連れてってくれるやつもいる。
もちろん、にっくき敵キャラに
なっちゃうのもいますけれどもね……。
なにはともあれ、ほんとに
待ってて損はないソフトだぜ!!

ROMカセット(予)6,500円
(メーカー希望小売価格)

集英社・バンダイ共同企画 ©SHUEISHA 1988／BANDAI 1988 ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

BAN DAI

株式会社バンダイ
玩具模型事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111

「バンダイのおもちゃは、
おもちゃ屋で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京 ☎03-865-9999・9996
●電話番号はよく確かめてネ！

発売日変更のお知らせ。

発売が延期になりました。新しい発売予定日は1989年2月25日、待っててネ！

新春賀正お年玉特大号

1989 1月6日号 **1**

●旅の全貌がこれで見える！　必携アイテムを揃えてイッキにクリアだ

ファイナルファンタジーII

2大別冊付録

①記入式別冊28ページ　攻略ノート

②大型サイズポスター　攻略大マップ

●お待たせ登場！　これが88年度ペナントレースの全てだ

ファミリースタジアム'88

とじこみ別冊　完全データ集　特別とじこみ

●89年度版ニューパターンになりました

がんばれゴエモン2　特製1月カレンダー

147 **超ウルトラ技+1**

貝獣物語・必殺ヤドカリ技／ファイティングロード・デバッグモード／ぎゅわんぶらあ自己中心派・ハルタン星人が3人／スーパーマリオブラザーズ・新無限1UP・W8戦艦の安全地帯　ほか

160 **超新作ゲーム先取り大作戦**

ウルティマII／スーパースタープロレスリング／ジーザス／シャンカラ／メルヴィルの炎／シャドーゲイト／谷川浩司の将棋指南III／必殺道場破り／株式道場／ウチのが1ばん　ほか

67 ●総額260万円が当たる
奨学金 毎号1000名プレゼント

114 ●新作ゲームをもらっちゃおう
ファミマガ読者プレゼント

107 ●ファミコン周辺情報満載
ファミマガJournal
セガ・S.S.T.バンドライブご招待／ドラクエニューグッズ／100万$キッドのポスター&テレカ／PCゲームプレゼント　ほか

156 ●ゲーセン最新情報
ぼくたちゲーセン野郎

158 ●今売れているゲームはコレだ
週間ゲームベスト20

110 ●ゲームに詰まったらココを開け
30秒Q速解答

168 ●ゲーム発売日がひと目でわかる
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

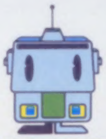
アイスクライマー……150
アキラ……167
アバドックス……164
ウィザードリィII……20
ウルティマII……160
エアーウルフ……167
エリュシオン……111
貝獣物語……111,112,147,148,150,154
かぐや姫伝説……166
株式道場……165
がんばれゴエモン2……97,167,とじこみ
がんばれペナントレース……6
キャプテンシルバー……167
究極ハリキリスタジアム'88……167
ぎゅわんぶらあ自己中心派……149,151
銀河英雄伝説……167
グラディウスII……69,167
ゲバラ……166
ザ・トライアスロン……167
西遊記ワールド……154
真田十勇士……111
サムライソード……110
ジーザス……162
シャドーゲイト……164
シャンカラ……163
小公子セディ……166
スーパースタープロレスリング……161
スーパーマリオブラザーズ3……150,152,154
ZOIDS2……32
大戦略……154
たけしの戦国風雲児……152
谷川浩司の将棋指南III……164
ダンジョン&マジック……164
タロット占い……167
DEJA VU……111
テトリス……166
東方見文録……111
突然／マッチョマン……151
トップライダー……167
なんきんのアドベンチア……111
ハレーウォーズ……34
必殺道場破り……165
100万$キッド……167
百鬼夜行……28
ファイティングロード……148
ファイナルファンタジーII……166,付録
ファミリースタジアム'88……166,とじこみ
ファンタジーゾーンII……166
VSエキサイトバイク……36
風雲〃たけし城二……167
ブルートレイン殺人事件……166
プロ野球？殺人事件／……167
ベースボールスター……12
ホームランナイター……16
ミネルバトンサーガ……111
メルヴィルの炎……163
燃えろ〃プロサッカー……167
燃えろ〃プロ野球'88決定版……150
来来／キョンシーズ……37
ロードマン……167
ローラーボール……167
ロックマン2……59,167
ワギャンランド……24

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

●また、編集部が12月23日から1月3日まで冬休みに入るため、その間の質問電話もお休みになりますのでご注意下さい。

Publisher／山下辰巳　〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社　●Editor-in-Chief／山森尚　●Senior Contributing Editor／村田憲生　●Senior Editors／工藤陽子・山本直人　●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原絹代・此川直志・小林伸一・坂井肇・清水理恵・高垣聡・千葉隆司・日高律子・三浦昭彦・湊博道・渡辺雅人　●Assistant Editors／市原和幸・岡崎栄子・大塚毅・大野和宏・片岡祥子・風間尚仁・北村光広・鬼頭弥生・黒井敏典・見目勝美・小林正己・斎藤義久・佐藤善一・澤田剛・島田政幸・関本恵理子・西牧真・根岸学・馬場博・早川和広・半沢誠一・平山譲・廣瀬努・深川悟郎・福永寿・三浦明美・守屋貴章・山本晃央・吉田高央　●Proofreader／笠原紀彦　●Contributors／相沢浩仁・藤田久美子・ゲームフリーク・東邦出版㈱　●Staff Photographer／浜野忠夫・河行勝美
〈制作〉●Art Director／片野厚子　●Editorial Designers／松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・西川典枝・ラッキームーン・クリエイティブ　レイ・マッシュアイランド　●Cover Designer／保坂一彦
●Cover Illustrater／佐々木けい子　●Finish Designer／㈱創文新社　●Printer／凸版印刷株式会社



CONTENTS

★3大野球ゲーム特集

6 ●ゴエモンだって登場しちゃう本格野球ゲームの登場だ
がんばれペナントレース

12 ●金銭トレードや球団人気までもが勝敗を左右する!? キミは日本一になれるか
ベースボールスター めざせ三冠王!!

16 ●やっぱり野球はナイターに限るというキミに
ホームランナイター

★冬休み！熱中4大攻略

69 ●全ステージ徹底解剖！ ゴーファーの姿をまっ先に見られるのはキミだ
グラディウスII 完全攻略法

97 ●美麗詳細地図つき道中完全攻略絵巻
がんばれゴエモン2 道中絵巻

59 ●ハードなアクションも完全制覇
ロックマン2 完全攻略法

112 ●地下迷宮に挑戦だ
貝獣物語 ダンジョン大攻略

★新春7大ゲーム速報

20 ●平和だった王国を襲う天変地異。こんどは勇者の子孫たちが立ち上がる
ウィザードリィII リルガミンの遺産

24 ●デカ声で攻撃しちゃうワギャンの大冒険
ワギャンランド

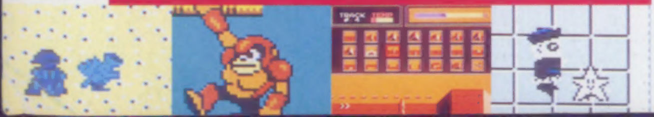
28 ●忍者ともののけがゾクゾクのRPG
百鬼夜行

32 ●さらにパワーアップして登場
ZOIDS2 ゼネバスの逆襲

34 ●ビシバシ連射の究極シューティング
ハレーウォーズ

36 ●なつかしの名作がリメイクされて登場したぞ
VSエキサイトバイク

37 ●ファミトレ使ってキョンシーに
来来！キョンシーズ ベビーキョンシーのあみだ大冒険



©徳間書店　1989本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。
なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

基本画面

↓対決画面は「がんぺナ」独自だ

↑守備画面だ！操作性もなかなか

選手、監督だけで甘んじてはいられない。これからはオーナーとして、球団経営もキミの仕事だ!!

選手・監督・オーナーと三位一体のスーパー野球。ゴエモンまで登場だ！

がんばれペナントレース！™

2月下旬発売予定
コナミ　5900円

カセット	1M＋1M
パスワードコンティニュー	
野球	

キミの仕事は3つ。選手、監督、オーナー

このゲームでプレイヤーのキミは、実際の試合をする選手、指揮をする監督、そして球団経営をするオーナーの3つの仕事をこなさなくてはならない。全ての仕事を理解し、三位一体の境地を極めたモノこそ、ペナントを制する。

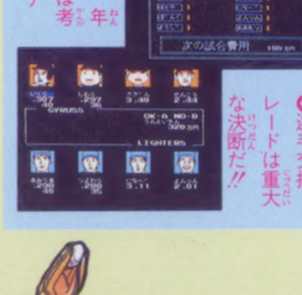
選手

選手の仕事は、打つ・投げる・走る・守ると思いっきりプレイをすること。ファインプレイも飛び出せば、乱闘騒ぎも起こります。とにかく、全力を尽くして勝利をめざそう。

○ダイヤモンドを駆けめぐるのだ!!

オーナー

オーナーとは難しい仕事である。試合の運営費を払ったり、選手の年俸を決めたり、トレードの交渉をしたり。球団を生かすも殺すもオーナの腕次第だ!!



○運営費、年俸。お金は考えて使おう

○選手交換トレードは重大な決断だ!!

監督

監督の仕事は、スターティングオーダーの決定、選手の交代、守備位置の変更と、選手が実力を出しきれるようにすることだ。いつも冷静な判断力を身につけるようにしよう。

○よく考えてオーダーを決め試合に臨め

○選手交代も大事な監督の仕事である

©KONAMI

14球団 5つのモード 3つの球場

このゲームには、5つのモードがあり、それぞれのモードによりチーム数は異なるが15の球団とトレード専用の外人軍団が存在している。球場も3つあり、それぞれに特徴を持ち、ペナント以外なら好きな球場を選べる。

5つのモードが用意されてる

各球団それぞれ特徴がある。キミの好みは

3つの球場。キミの好みはどれ？

ペナントレース

球団数	12	球場選択	×
プレイヤー	1	コンティニュー	○

唯一コンティニューのあるこのゲームの目玉と呼べるモード。全12球団の2リーグ制（セントリーグとペニーリーグ）。一方のリーグで優勝すると、もう一方のリーグの代表と日本一を決定する、ペナントレースを楽しむモード。

ほかのチームの試合も同時進行しているのがニュースでわかる

チームと試合数を設定。

12球団の中から自分の操る球団を選び、次に試合数を60〜130の中で設定する。さあ長いペナントが始まる。

チームを選んで試合数を決定

リーグ戦いよいよ開幕。

年俸を上げ選手を強化したりして、他の5球団相手にリーグ優勝を目指す。

年俸を上げると選手が成長

リーグ優勝

ついに日本シリーズで決戦!!

みごとリーグ優勝を決めると日本シリーズに突入する。全7試合で、先に4勝したチームが日本一。

さあ日本一を賭けて大勝負

4勝すると

にっぽんいち!!

オープン

球団数	14	球場選択	○
プレイヤー	1・2	コンティニュー	×

このモードは通常の12球団に、オマケの2チームが十され、ペナントとは関係なく1試合を楽しむモードだ。

14球団の中から好きなチームを選んでプレイ

これはコナミクロコタイチーム

オールスター

球団数	3	球場選択	○
プレイヤー	1・2	コンティニュー	×

このモードは、セントリーグ、またはペニーリーグの中からそれぞれの選手を自分で選抜して作成する2チームとオールドチームの3球団を戦わせられる夢のモードだ。

オールスター戦だ!! 君の意志で自分の好きな選手でチームを組める

オールドチーム以外は選手を選ぶことができる

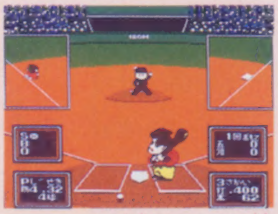
オールドチーム以外はユニフォームとアンダーシャツの色を自由に選べる

自分の好きな選手を各チームから選抜しよう

ウォッチング

球団数	14	球場選択	○
プレイヤー	／	コンティニュー	×

このモードは試合を単純に観戦するモードで、14球団の中から好きな2チームを選び球場を決めて試合をさせよう。



たまには、試合をじっくり観戦するのも、おつだよね。自分の試合の参考にしても面白い

エキサイティング

球団数	12	球場選択	○
プレイヤー	2	コンティニュー	○

ペナントレースモードで得たパスワードを入力し、友達の成長したチームと自分の成長したチームを戦わせられるエキサイティングなモード。

自分が成長させたチームと友達のチームが大激突する!!

操作では選手の動きを楽しむ

守備の操作は、従来の野球ゲームと大きな違いはないが、投手と打者の対決は、「ガンペナ」独特の方式で、細かい工夫がされている。
実際に試合をするのは選手なので、まずは選手の操作方法をしっかりマスターしよう。

打（うつ）

バッターボックスは、左右にだけ移動することができる。
スイングは、Ⓐボタンと十字ボタンの上下で、ハイ、ミドル、ローと振り分けられる。

3段階スイング

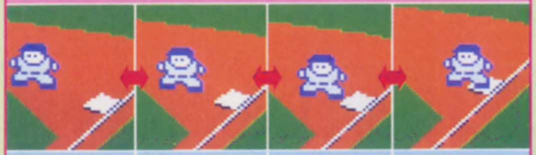
ハイスイング、高いぜっ　ミドルスイング、真ん中　ロースイング、低いぜっ

あらあら、力ありあまってバットがポンッ!!

走（はしる）

投手が投球フォームに入る前に、進みたい塁とⒷボタンを押すと、4段階のリードを取ることができる。塁から離れすぎるとけん制球でアウト。

4段階リード



足がすげー速いとコレ!!　足が速い人はこんなもん　足が普通の人はこの程度　足が遅い人は安全確実に

この画面では大きな違いはない!?

守（まもる）

十字ボタンとⒷボタンでファインプレイができるが、今までの野球ゲームと違い、ボールを捕ってすぐ投げられたり、飛びつきかたが非常にスムーズで、とてもやりやすくなっている。

このままではとどかないボールに飛びつけ、ファインプレイだ!!

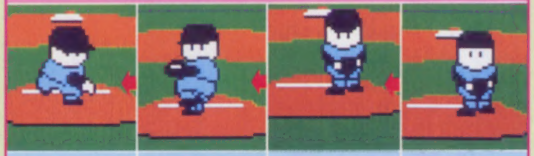
フェンスに激突!! ハッスルプレイだ

ホームランを捕った!! 超ファインプレイだあああ

投（なげる）

投球はマウンドの位置・スピード・コースの高低（5段階で1番上と下の球はボール球）・左右の変化を決められる。左で操作方法を示そう。

ピッチング



左右で変化を決め投げる　上下で高低のコースを　上下＋Ⓐボタンで速さを　左右でマウンドの位置を

投げかたによっては、こんなクソボールを投げることができる

十字ボタンの上2回で1番高目、下2回なら1番低目だ

闘（たたかう）

ある条件で、デッドボールが当たると、チーム総出で大乱闘だ!! キックとパンチで相手をKOしてしまえば相手選手は退場だ!!

デッドボールだ!! コ・コ・コノヤロ〜〜

おーっと、両チーム総出で大乱闘だ!! たたけ、たたきのめせ!!

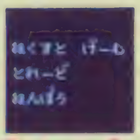
腰の入ったジャブだ、間合いを見極めろ!!

気合いの入った前蹴りだ!! 思い切り蹴ろう

戦いに負けてKOされてしまうと退場!! 選手交代になる

経営ではオーナーの仕事を楽しむ

ペナントレースモードのみ球団経営という仕事が存在し、キミはオーナーとして球団を運営していかねばならない。



○試合が終わると、このように年俸とトレードを選べる画面が出現!!

○運営金が貯まるとトレードなどが楽にできる

興業収入

試合をするには、キミが持っている運営金の中から1試合ごとに運営費を払わなければならない。運営費は試合に負ければ取られてしまうけど、勝てば運営費と同額のお金が手に入る。

もし運営費をキミが払えなくなったら球団は倒産する。

球場経営画面

①現在球団の持っている金額
②分けれる年俸ユニットの数
③次の試合を行うのに必要な運営費。年俸によって増加
④増やした年俸の数を示す

試合前

○試合前、運営金は1760万円だったが

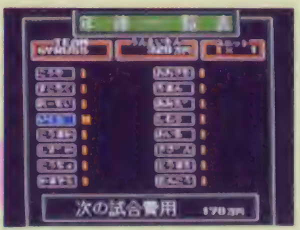
勝 / 負

試合後

○勝てば1920万円にアップだ!!

○負けると1600万円にダウンだ!!

試合に負けると



○このように、貧乏な状況で試合に負けて興業収入が得られないで

年俸

年俸を上げると選手は成長する。だけど、年俸を上げるとそれだけ試合にかかる運営費が高くなってしまうので、よく考えて決定しよう。

○選手の年俸を上げると、もちろん1試合にかかる運営費も増える

レベルアップ表

投手			野手		
変化	スピード	スタミナ	肩	走力	打力
変化球アップでよく曲がるぞ	スピードアップで豪速球になるぞ	スタミナアップで持久力がつくぞ	肩力アップで[illegible]るぞ	走力アップで足が速くなるぞ	打力アップで長打力がつくぞ

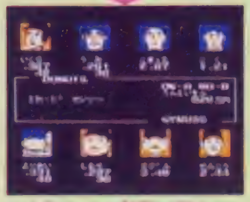
○年俸が増えると、選手は、やる気満々でハリキルぞ

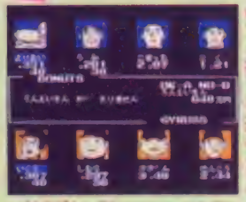
トレード

自分の球団の4人のトレード要員をトレードに出せる。もちろん格上の選手と交換するときは多額の金額を要求されることがあるぞ。

○まずはトレードしたい選手のいる球団を選ぼう

○放出する選手と獲得したい選手を決めて交渉が成立


○指定された金額を払って交渉成立。愛着ある選手を放出するのはちと悲しい


○運営金が少なくて、指定された金額が払えないと、交渉は決裂してしまう

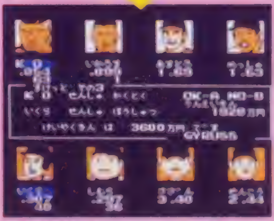
○ペナントが進行していくと、おのずと欲しい選手が見えてくる…

外人獲得

他の11球団とのトレード以外にも、外人の選手ともトレードができる。

1~5の外人選手モードから好きな選手がいるモードを選びトレードの交渉をしてくれ。ただし外人選手は全般的に高額だ!!

○外人選手を選ぶと下にモードが出現。好きなモードを選ぼう

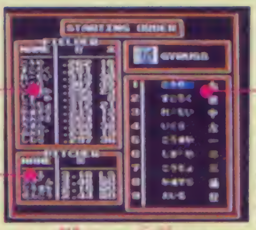


○外人選手は、さすがに高いなあ!! お金貯めて出直すぜ

指揮では監督の仕事を楽しむ

主な監督の仕事は、スターティングオーダーを決めること、選手交代、そしてシフトの変更などの選手の能力を理解して試合運びを楽にすることである。

スターティングオーダーは登録選手内ならば、好きな選手を好きな守備位置で守らせることができる。



○よく考えて、自分なりのベストオーダーを組んでみよう

○選手の守備位置も自由に決めることができる

○よし、この選手とあの選手を交代させてみることにしよう

守備時

守備時には、リリーフとシフト変更ができる。リリーフは投手のタイプが一目でわかるようにブルペン投球中の選手を選べるようになっている。

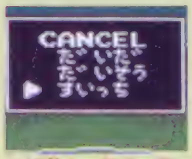
○投手の交代と守備位置の変更が守備時の監督の仕事である

○ブルペンで控え投手が投げているぞ!! 誰を使おうかなー

○相手打者に応じて、守備のシフトを変更することができる

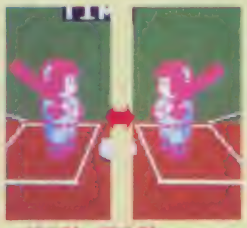
攻撃時

攻撃時は代打、代走、スイッチヒッターの左右の決定ができる。要員は4人しかいないので大事に使うように。

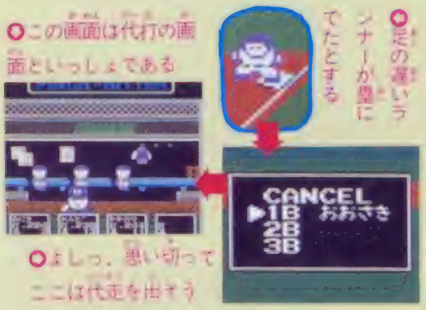


○攻撃時は代打、代走、スイッチヒッターの左打席、右打席を決められる

○4人の選手が、自分の出番を今か今かと待っているよ



○右打席、左打席キミはどちらのほうが打ちやすい!?



○足の速いランナーが塁にでたとする

○よしっ、思い切ってここは代走を出そう

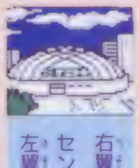
○この画面は代打の画面といっしょである

球場は3種類。昼と夜がある

球場は3つあり、屋内球場のイースタンドーム、屋外球場のウエスタンスタジアム、左翼が広いアメリカンスタジアム。さらにデーゲームとナイトゲームがあって楽しめる。

ただしドーム球場には、昼と夜の違いはない。

イースタンドーム

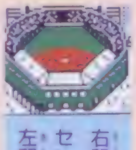


右翼……100M
センター……120M
左翼……100M

唯一のドーム球場。ドームなので夜と昼で違いはないけど、アストロビジョン設置でなかなかゴージャス。

○試合の途中のコマーシャル。ジグソーパズルはコナミだってさ。うまいネェ

ウエスタンスタジアム



右翼……90M
センター……120M
左翼……90M

ラッキーゾーンがあり、球場が最も狭い。ちなみにアストロビジョンもなく、最もシンプルな球場と言えよう。

○ホームランを打つと、豪華な花火が!! 喜びをさらに大きなものにしてくれるぞ

アメリカンスタジアム

左翼が広くなっていてレフト方向へのホームランは、ほとんど期待できない。

アストロビジョンも設置で、画期的な球場である。

○おっと!! 闇夜を行くのは、ゴエモンか!? ちゃっかり2のCMしてるぜ

右翼……85M
センター……100M
左翼……120M

全15球団＋助っ人外人選手データ

ペナントレースモードに出てくる12球団に、オープンモードなどにでてくるコナミのオマケチームを2つ加え、さらにオールスターモードのオールドチーム、そしてトレードのみに現れる外人選手のデータをあわせて一挙に公開するぞ!! さてキミはどのチームが気に入るかな!?

WALLS

野手	打率	本塁打
まさか	.284	5
ちゅうし	.279	1
ひくぎ	.326	9
せんす	.291	39
ばんち	.330	24
ふろしき	.237	6
やしろ	.231	20
いちうみ	.279	4
わかめ	.236	8
わりはし	.224	2
かった	.255	2
おとむら	.229	1
投手	**投法**	**防御率**
けんそう	LO	3.05
にら	RS	3.79
さっとふ	LO	2.65
なまやま	RO	2.34

SWIMMERS

野手	打率	本塁打
やりくり	.319	2
あれい	.271	15
いかかわ	.255	33
ろーしゃ	.318	37
ひろった	.303	36
すきさま	.275	22
すゅにや	.208	4
ほった	.259	5
わくちん	.377	20
しゅうし	.244	15
にがい	.211	5
かわら	.267	8
投手	**投法**	**防御率**
たけいの	RO	3.56
めびな	RU	2.90
おかき	LO	4.31
はとや	RS	3.11

CAPS

野手	打率	本塁打
しよう	.355	3
うみさき	.255	6
はしたか	.242	14
はやかわ	.289	29
まいかあ	.274	30
つるたろ	.267	17
つーらん	.244	24
たすわた	.264	10
ひかない	.260	21
たにし	.234	11
かわら	.263	6
たかい	.220	2
投手	**投法**	**防御率**
うおの	RO	1.70
へっぷ	RO	2.98
やまくち	RO	2.47
つねこん	RU	1.88

GYRUSS

野手	打率	本塁打
こうや	.262	10
すころく	.281	14
れーちい	.313	38
いくら	.307	40
こうまか	.295	23
しずか	.338	8
こうちょ	.312	21
かまそら	.243	12
おおさき	.264	14
ろまん	.288	30
あみだ	.240	19
しむら	.297	36
投手	**投法**	**防御率**
おいる	LS	3.10
ささん	RO	3.40
とうまき	RO	2.16
せんこう	RO	2.44

DONUTS

野手	打率	本塁打
ひよこ	.278	19
つなみ	.225	5
へんしん	.303	24
よりあい	.331	48
うみ	.281	38
おとうと	.289	20
あしまた	.294	18
なかまち	.265	5
あにき	.224	3
おおつつ	.259	34
おんど	.239	13
かかおや	.244	11
投手	**投法**	**防御率**
こまった	RO	2.87
あっくす	RS	2.60
もとまち	LS	3.50
こく	RO	1.21

HARPS

野手	打率	本塁打
さしき	.287	20
ゆかんた	.290	13
ばなな	.319	25
じょー	.306	37
やとまと	.321	20
きしめん	.263	12
よんだ	.271	9
かわら	.224	2
こうら	.268	14
たかなき	.259	11
やわむに	.273	20
かいわ	.244	5
投手	**投法**	**防御率**
ふじお	RO	3.75
そとかす	LS	4.20
にみさわ	RO	4.63
いのした	RO	3.54

BUBBLES

野手	打率	本塁打
おいしい	.252	10
あれい	.313	12
ふらいあ	.315	36
ととさん	.269	28
すすきの	.242	25
かなまち	.277	16
しきまき	.210	3
やまうえ	.226	2
やつはし	.282	22
はだか	.251	18
あわひえ	.233	17
むろから	.239	19
投手	**投法**	**防御率**
あわや	RO	2.51
このー	RO	2.54
まさき	RO	3.10
よっしゃ	LS	1.88

LIGHTERS

野手	打率	本塁打
こらお	.309	10
おたべ	.259	12
あみらま	.298	40
りよわら	.288	35
きしけ	.285	25
はとや	.256	15
ほんく	.266	39
ようじ	.261	8
まつたけ	.245	2
にちおら	.232	8
とよしま	.250	4
ひろしま	.266	5
投手	**投法**	**防御率**
かっこー	RO	2.31
になべ	RS	3.11
よんりん	RO	2.81
おおもり	RO	3.54

KONAMI GOEMONTAI

野手	打率	本塁打
おばな	.248	4
たなはし	.342	28
さかい	.400	62
きりた	.358	54
うちだ	.372	52
まつうら	.332	38
くわな	.288	6
とみた	.318	46
おばせ	.400	46
らん	.314	26
まつもと	.306	12
はやま	.318	18
投手	**投法**	**防御率**
さとちゃ	RO	0.96
しょう	RO	0.72
おがわ	LO	1.24
なかさと	RO	1.32

TARGETS

野手	打率	本塁打
こーおの	.252	9
さだ	.283	2
あけみ	.280	24
ふしやま	.267	28
ておお	.277	12
みと	.258	9
ひろった	.246	2
そとの	.239	5
やどり	.258	10
あたりや	.277	4
めえー	.218	14
むーん	.312	31
投手	**投法**	**防御率**
ひのきお	LO	2.66
うみだ	RO	4.72
そとだ	RO	3.88
なかよし	RS	3.56

がいじん

野手	打率	本塁打
まっする	.297	51
こっと	.378	60
そっくす	.348	25
もーかー	.311	45
ありえす	.203	48
たあす	.389	57
ちりん	.358	38
ふくつう	.317	36
K O	.054	63
いかろす	.099	1
投手	**投法**	**防御率**
あすとろ	LO	1.69
めっしゅ	LO	1.53
すくりゅ	RO	2.45
びーる	RO	2.03
かりぶ	RO	2.54
やじゅ	RS	3.16

OLD STAR

野手	打率	本塁打
いたてん	.293	16
こうかく	.383	33
きんぐ	.355	55
ちょう	.353	37
やわほと	.336	44
とおった	.343	35
ののむら	.320	52
ししだ	.333	20
なかよし	.298	36
ふちやん	.303	45
あいあん	.329	32
こすぎ	.306	44
投手	**投法**	**防御率**
かんだ	LO	1.75
かみさま	LO	1.06
さわまち	RO	0.81
とこなつ	RO	1.47

KONAMI KUROKOTAI

野手	打率	本塁打
なるお	.260	2
はなてん	.280	2
らんち	.310	22
かいけつ	.332	32
すけまろ	.268	18
はぐ	.240	10
かわうそ	.262	4
ひどう	.272	10
むっつり	.280	12
すてんく	.214	21
かんかん	.324	6
ちえねん	.280	8
投手	**投法**	**防御率**
じせき	LO	4.32
はらび	RO	3.40
たっち	LO	3.72
もりりん	LO	3.12

OLIEVES

野手	打率	本塁打
にんまら	.261	5
よかった	.253	13
あんこう	.295	20
ありまん	.328	39
たかさん	.339	19
ふろかわ	.240	10
はめたか	.249	5
みかみ	.244	7
おたへ	.245	12
かみうみ	.267	3
たとお	.250	8
たんもり	.243	2
投手	**投法**	**防御率**
あっすう	LO	3.52
まさかり	RS	3.96
おおかわ	RO	3.48
くしきま	RO	1.79

BRAINS

野手	打率	本塁打
ふくわら	.327	9
まつけ	.330	19
そーま	.295	35
もんたん	.320	48
よしむね	.311	33
ふずい	.277	18
くらうん	.235	13
ふぐた	.226	12
べあー	.262	16
ゆのみ	.237	6
たたなし	.220	13
もとない	.251	7
投手	**投法**	**防御率**
やきおり	RO	4.28
ほほいの	RS	3.06
たとお	LO	3.12
やまうに	RS	4.69

FLOWERS

野手	打率	本塁打
しもうた	.265	8
しらん	.278	7
ぶるー	.322	37
とーすた	.319	24
ちいしま	.279	21
ふろや	.260	18
あむら	.255	11
まんなか	.280	20
ふたまた	.235	13
せびろ	.220	7
てるしま	.277	18
こからし	.258	9
投手	**投法**	**防御率**
きささき	RO	2.49
まらっこ	RO	2.74
つちのこ	RO	2.91
こうら	RS	2.36

投法（R＝右、L＝左、O＝オーバースロー、S＝スリークオーター、U＝アンダースロー）

球団オーナー・監督・選手の3役をこなせ！

ベースボールスター

めざせ三冠王!!

'89年4月発売予定
SNK　価格未定

カセット	1M+1M
バッテリーバックアップ	
野球	

トレード、新人獲得etc.…選手、監督のみならず、球団オーナーの要素まで盛り込まれた野球ゲーム。臨場感がウリだ！

画面がそのままスクロールする！

今までの野球ゲームは投打対決画面から、守備画面へと画面が切り換わっていたが、このゲームは打球を追って画面がスクロールする！

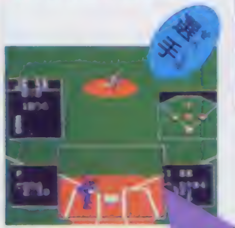
3役をうまく使い分け リーグ優勝を目指せ！

ファインプレイなどリアルな動きをみせる選手。打球を追って流れるなめらかな画面スクロール。今までの野球ゲームにはなかった臨場感が、このゲームの大きなウリ。

また、既成8チームのほかに、キミだけのオリジナルチームをつくることができる。オリジナルチームでは、選手としてプレイする以外に、監督としてさい配をふるい、さらに球団オーナーとして自分のチームを強いチームに育てていくことができるんだ。

1P・2Pともに、どのチームでもプレイできるけれども、これら選手・監督・球団オーナーの3役をうまくこなして、オリジナルチームでリーグ戦優勝をめざす……これが、キミの最終目的だ！

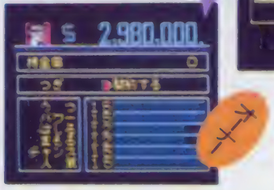
3役をこなせ！



試合の勝敗は、選手としてのキミの腕しだい！

既成チームは8つ、オリジナルチームは最大6チームまで

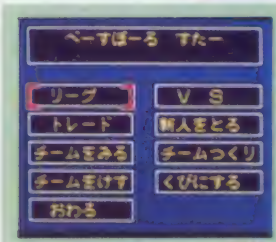
投手交代のタイミングが試合の鍵。監督さい配は重要だぞ



トレード、新人取りなど、チーム強化が仕事だ

ゲームの臨場感を盛り上げる8つのモード

ゲームを盛り上げる8つのモードには、「新人獲得」「トレード」「くびにする」など珍しいものもある。8つのモードをうまく使いわけ、チームをより強化していこう。



いろいろなモードを、必要に応じて使い分けよう

各種モード

リーグ	リーグを組んでリーグ戦ができる	V S	2チームによる対戦を行うモード	トレード	他チームとの選手の交換ができる
新人をとる	新しい選手の獲得ができる	チームをみる	8チームの選手の能力値をみる	チームつくり	オリジナルチームの作成ができる
チームをけす	不必要なオリジナルチームを消す	くびにする	不必要な選手をクビにできる	おわる	ゲームを終了する時に選択

©SNK CORP.

個性的な特長を持つ既成8チーム全紹介

既成のチームは、全部で8チーム。「あめりかん　どりーむす」を筆頭に、この8チームは、それぞれ際だった特長をもっている。プレイヤーがオリジナルチームをつくるときに攻撃中心、投手王国など8種類のタイプから選ぶシステムになっているが、既成8チームのタイプもこれをもとにつくられているわけだ。たとえば長打力の「わーるどぱわーず」や機動力の「にんじゃ　ぶらっくそっくす」といった具合だ。

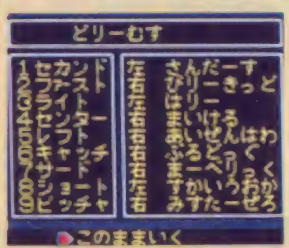
まずは、オリジナルチームをつくる前に対戦チームの分析としゃれこもう。

○8つのなかから選んだ特長によってチームの能力が異なる

○これが既成の8チーム、前にあるチームほど強い

脅威の打線と投手陣
あめりかん　どりーむす

まいけるを筆頭とした打線、みすたーぜろ中心の投手陣、どちらも超強力。このチームを倒すのが目標だ。



○4番まいけるは、ホームラン46本だ

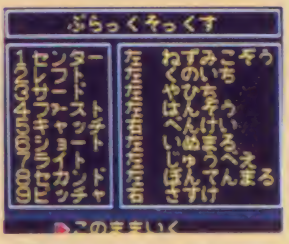
みすたーぜろ

○投手陣の要、みすたーぜろだ

黒装束の快足チーム
にんじゃ　ぶらっくそっくす

このチームの特長は機動力。どの選手もそこそこ足が速く、足を使った攻撃はなかなか。

ユニフォームは忍者らしく黒ずくめなのだ。



○いかにも忍者軍団。黒づくめのユニフォームが渋い

ねずみこぞう

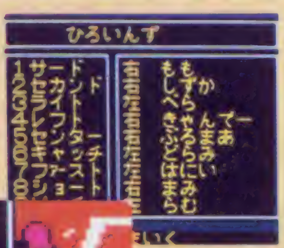
○チーム一の俊足を誇るねずみこぞう。二盗の失敗はない

○足が速いと挟まれても大丈夫なのだ

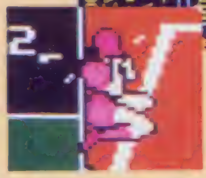
人気爆発女の子軍団
ふあんたじい　ひろいんず

このチームは人気者チーム。それもそのはず、このチームの選手は、アニメのヒロインばかり、全員女の子なのだ。

このチームは人気バツグンで勝ったときにもらえる収益金が多い。お金を稼ぐならこのチームと対戦だ。



○アニメの世界の女の子の人気チーム


○デッドボールになると泣いてしまう

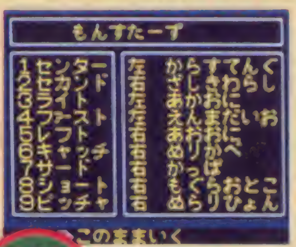
らむ

みなみ

○○チームを担う、左右のエースたち

打線を守備でカバー
ようかい　もんすたーず

このチームは名前にまったくそぐわない守備力のチームだ。少ない点数を鉄壁の守備で守り抜くかなりしぶといチーム。



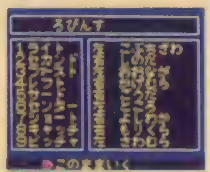
○日本の妖怪大集合。なんとなく親しみを感じてくる

ぬりかべ

○ぬりかべは、全チームナンバー1捕手だ

最高レベルの実力！
じゃぱん　ろびんす

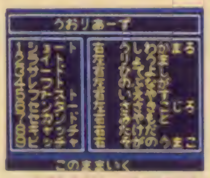
バランスにすぐれたチーム。実力はあめりかんどりーむすに次ぐもの。強いぞ。



○日本人チームなのだ

圧倒的攻撃力が武器
さむらい　うおりあーず

攻撃力のチーム。特にクリーンナップのホームラン攻勢には注意すべきである。

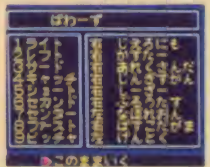


○日本史上の人物集合

長打力だけはピカ一
わーるど　ぱわーず

長打力のチームだが、打率は高くなく足も遅い。

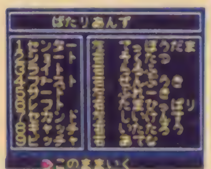
でも一発には要注意だ。



○歴史上の英雄チーム

序盤戦のカモチーム
えすえぬけい　ぱたりあんず

このチームの特長はバラバラ！　選手の能力もバラバラでつかみどころがない。



○えすえぬけい軍団

オリジナルチームで リーグ戦優勝を狙え

リーグ戦を勝ち進むには、選手のウデ、監督の決断、球団オーナーの判断力の、どれが欠けてもきびしいといえる。
リーグ戦優勝にむけて、いかにうまく選手・監督・球団オーナーの3役をこなさなければならないか？ その実際をみていくことにしよう。

そこで、編集部のつくったオリジナルチームを例に、自分のオリジナルチームをつくり、チームを強化、そしてリーグ戦を勝ち抜くまでのポイントをそれぞれ、3役にわけながら紹介しよう。名付けて「ふあみまが ていむず」栄光のリーグ優勝への道！

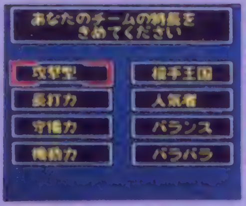
オーナー その1 球団結成から全ては始まる

オリジナルチームつくりは、攻撃力、投手王国などの8つのタイプの中から、チームの特長を選ぶところから始まる。
次に名前を決め、ユニフォームとチームのマークを選べばチーム作りは終了だ。
勝てるチームの条件は、点を取られないこと。守備力か投手力を中心にチームを選べ。

○ユニフォームとマークを決定

○チームの資本金を使ってまず何人かの能力値をあげることができるのだ

チームの特長を決定



○チームの特長をどれにするかで大きく違う

- **攻撃型** ○打率が高いチーム
- **長打力** ○パワーが中心のチーム
- **機動力** ○足の速さがあるチーム
- **守備力** ○守備を重視したチーム
- **投手王国** ○投手が最強のチーム
- **人気者** ○人気だけは高いチーム
- **バランス** ○バランスのよいチーム
- **バラバラ** ○能力がバラバラのチーム

選手 勝敗は選手の腕しだいだ！

試合に勝つためにまず守備を強くしよう。そこでファインプレイ。なんと、スライディングキャッチやジャンピングキャッチのほかに、フェンスによじ登ってホームランをキャッチすることもできるぞ。

○十字の左右とAを同時に押すと、スライディング！

○十字の上とAボタンを押すと、よじ登りキャッチ！

○十字ボタンの上とAボタンでジャンピングキャッチ

監督その1 監督の采配が勝負の決め手

試合での監督の仕事は2つあり、その1つはスタメンの決定だ。これは、かなり自由に組むことができ自分好みのスタメンが決められる。
もう1つは試合中の采配。投手交代、代打などのタイミングが試合を大きく左右する。

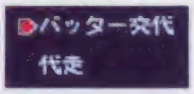
試合前に

○先発、打順など自由にオーダー変更できる

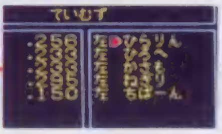
○オリジナルチーム「ふあみまが ていむず」のスターティングメンバー

試合中に

○監督采配で勝敗が…



○代走も出せるぞ



○ていむずの代打陣、だれにするか迷っちゃう

選手能力を研究！

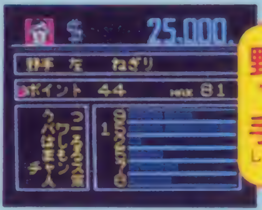
投手・野手には、それぞれ「うつ」「スタミナ」など6つの能力値があり、これによって選手の個性が形成される。この能力値は、試合に勝って得た収益金を支払うと、希望の能力にポイントをふりわけることができる。

投手

○スタミナ、ボールの変化に重点を置いて、能力値を上げていくべきだろう！

- **スタミナ** ○体力の事さ。スピード変化にも大きく影響する
- **スピード** ○ピッチャーが投げる球の早さ、スピード
- **カーブ** ○カーブのまがりぐあいに大きく影響する
- **シュート** ○シュートの変化の大きさに影響してくる
- **フォーク** ○フォークボールの落ちる度合いに影響する
- **人気** ○その選手の人気。観客動員数に影響してくる

野手



○守備に適してまもりを上げよう。「うつ」と「パワー」はバランスよく上げるべし

- **うつ** ○ボールをミートする率、打率に影響してくる
- **パワー** ○打球の飛距離に影響。ホームラン数が増える
- **はしる** ○選手の足の速さ、盗塁の成功スピードに影響
- **まもる** ○守備力に影響。守備の動き、肩の強さも影響
- **チャンス** ○塁上にランナーがいるときにヒットを打ち易い
- **人気** ○選手の人気を表す。観客動員数、収益等に影響

ベースボールスター

オーナー その2
チーム力強化 3つの要素！

オーナーとしての最も大きな仕事は強いチーム作り。この強いチーム作りには3つの方法があり、どれも重要だ。

1つは選手の能力値を収益金を支払って、上げること。

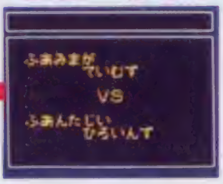
2つめは、トレードにより強い選手を取ること。

そして不必要な選手をくびにし新人を取ることの3つだ。

お金で能力値アップ

収益金を払うことにより選手の能力値を上げることができるのだが、能力値の合計が上がれば支払う金額も高くなる。

収益金は「ふあんたじい ひろいんず」と試合をして稼ごう。



○ふあんたじい ひろいんず戦だ

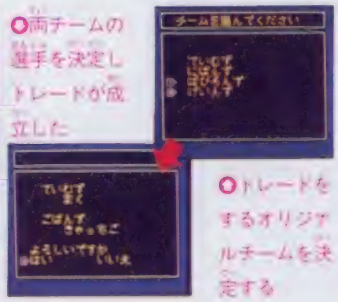
○観客動員数で収益金が違う

○収益金を払って、選手たちの能力値を上げていこう

収益金ガッポリ

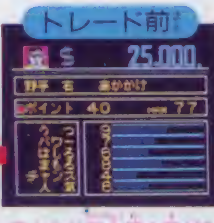
トレードで能力補強

トレードは、オリジナルチーム同士のみで行うことができるのだ。トレードでチームの弱点を補強しよう。

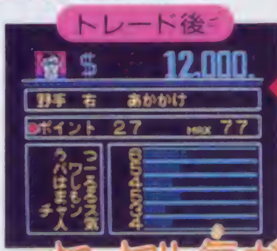


○トレードをするオリジナルチームを決定する

○両チームの選手を決定し トレードが成立した



○かなり能力値の差がある選手とトレードすると



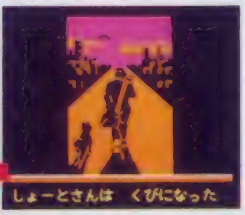
○なんと、能力値の合計が13ポイントも減ってしまった

ヤ、ヤル気が～～～

新人で戦力の活性化

新人を取るためには、まず1人の選手をくびにしなければならないのだ。

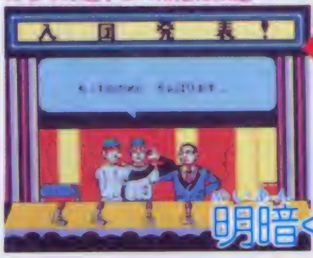
選手の候補は新人、ベテラン、外人のどれかを選び、次にタイプとき腕を選ぶと条件に合った選手が出てくる。サイフを見て決定しよう。



○選手の背中に哀愁を感じる

○選手のタイプ、きき腕などを選んで決定

○この選手と契約することに決定

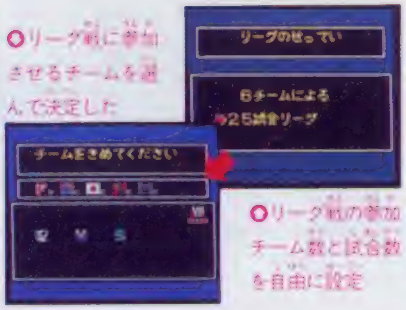


○晴れやかに入団発表。右の、くびになった選手との落差は段違い

監督 その2
優勝を目指し リーグ戦開始

リーグ戦は、2チームの3試合から、6チームの25試合まで、例えば3チームの1試合など、自由に設定できる。

リーグ戦では、VSモードに比べ同じチームに勝った時に入る収益金も多い。お金稼ぎにも絶好のモードなのだ。



○リーグ戦に参加させるチームを選んで決定した

○リーグ戦の参加チーム数と試合数を自由に設定

高速モード登場？

リーグ戦でのコンピュータ同士の試合は「試合をみない」にすると、あっというまに終了。結果だけが残るのだ。

○「試合をみない」にすると5秒もかからずあっという間に終了

リーグ成績発表！

リーグ戦では、各選手のそのリーグでの成績が部門別に表示される。楽しみの1つだ。

○勝敗がわかる

○投手の勝ち数

○セーブの数

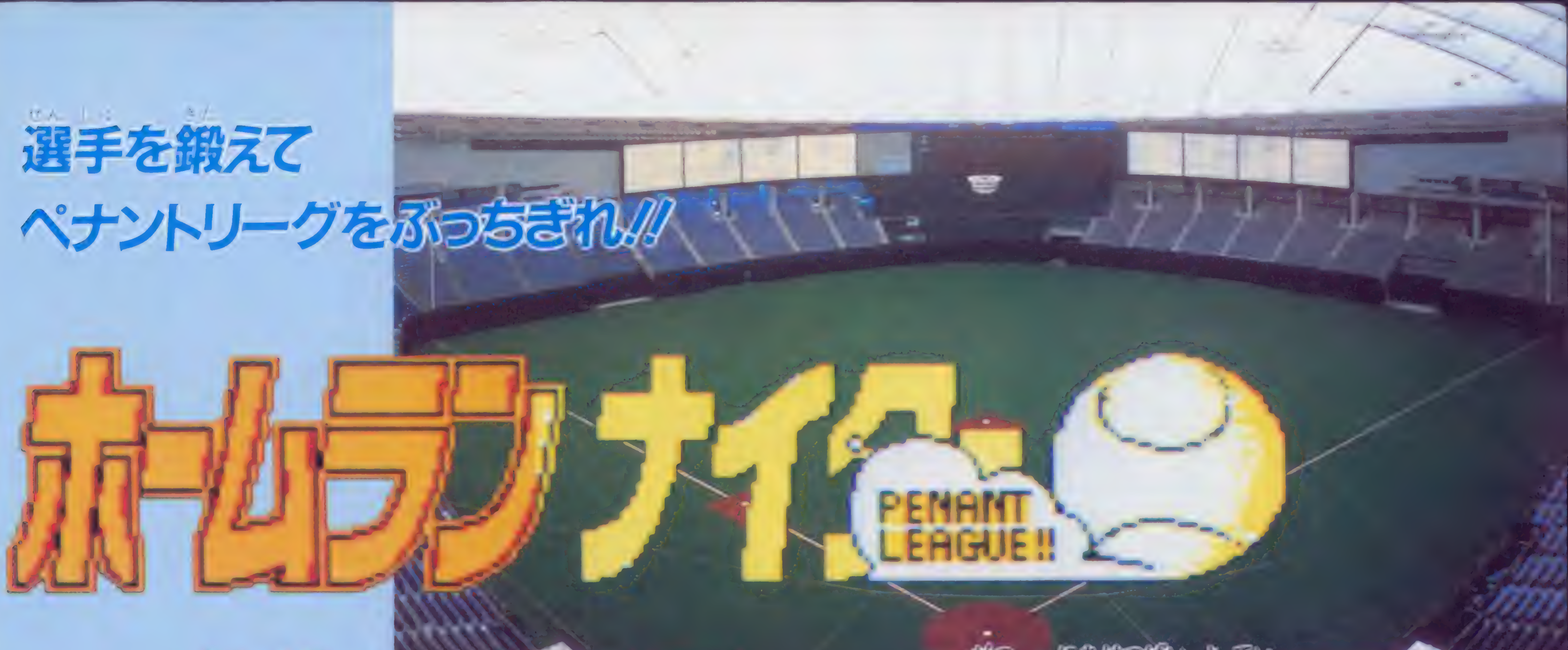
○投手の防御率

○ホームラン数

祝！優勝

○見事に優勝！ この後打上げがあるぞ

選手を鍛えて
ペナントリーグをぶっちぎれ!!



現実の野球のように、1打席ごとに打率が変化し、選手の力が常に変わっていく新システムの野球ゲームだ。強く育ててペナントを勝ち抜け

3月31日発売予定
データイースト 5800円
カセット 1M＋1M
バッテリーバックアップ
野球

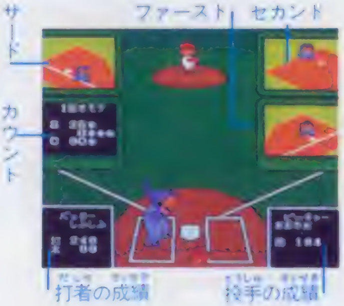
見どころたくさんの楽しい野球だ

基本的な操作方法や画面の表示はファミスタなどとほぼ同じだ。4方向にとびつけるファインプレイまであるぞ。

モードはペナント・オープン・2Pの3種。球団数は1リーグ6チームの2リーグ制で12球団。それに加えてオープン戦の特別チームが2つ。球場も3種類ありいろいろな遊びが楽しめる。なんといっても選手を成長させられることが一番の楽しみなんだぜ。

ホームランで大騒ぎ。ランナー数で表情がかわる

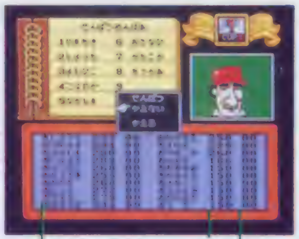
十字ボタンとBボタンでファインプレイだ



先発メンバー決定

先発の組みかたを変えることができるぞ。打者の打率やピッチャーの防御率・スタミナをかんがえて試合ごとに選手を代えなければいけない。

これはピッチャーの成績。続投するとスタミナに影響する



チームの打者成績。これを参考に先発を選ぼう

チームは全部で12＋2ある。1リーグ6球団から1チームを選択しよう

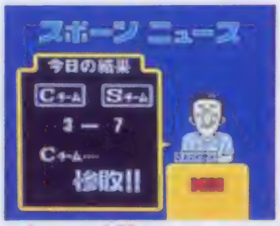
スポーツニュース

試合が終わってからスポーツニュースが始まる。いきなりどこかでみた様なキャスターがでてきて試合結果を知らせてくれる。そしてまたまたどこかでみた様な人がチーム成績などを教えてくれる。でもこの結果は、他チームと比べた自分チームの状態がわかるし、大切なもんだぞ。

長打力の目安にもなるよ

何人いるかでチーム力がわかる

自分のチームの成績がわかる



負けても実況ではっきりと。ほんっとにありがたや

©DATA EAST CORP.

選手を育ててうまく使うべし

選手の打率・勝率・ホームラン数はバッテリーバックアップによってデータ保存ができるようになっている。試合に勝ったらセーブしていけばチームは強くなっていくぞ。

○打率が高いとでかいのが打てるが、フライには注意を

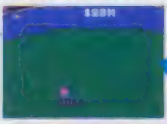
○げ、打率がさがる

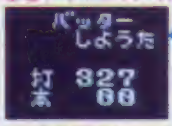
打席ごとに打率UP

打率は打者の命である。打率はなんと1打席ごとに変化してしまうのだ。だから1打1打がとても大切になってくる。たとえボテボテのゴロでもセーフになっちまえばこっちのもの。三振だけはしないようにきをつけろ。

○これは初期の打者の成績。選手によって基礎データはちがってるけど、打率があがるかさがるかはキミしだい。もちろん最初のホームラン数は0だよ

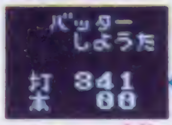
○これは注目！ 1打席目は基礎データどおりになってるけど





○○アウト。次の打席にはみごとさがっている

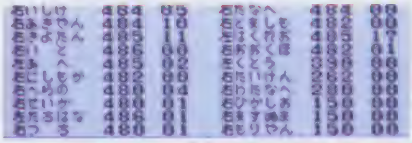
次の打席



○○セーフ。打率があがった。次にも影響する

○ぐえっ。この痛そうな顔。でも塁にでれるからいいや

超強力打撃チーム



○見よ、この打率を！ これでオープン戦でも戦えれば……でも無理なんだなぁ

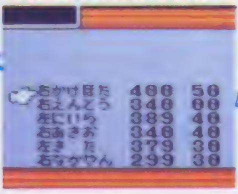
スタミナは投手の命

1試合完投するとスタミナがなくなってしまう。これでは変化球も速球も投げられなくなってしまうぞ。

○先発を決定する。投手の防御率はあがりません。ねんのため

○見事完投。試合の勝ち負けより9回も投げ続けた事がエライ

次の日



○あら？ なんじゃこりゃ。スタミナがゼンゼンない。でもコイツに投げさせる

○あ～ぁ。こんな球しかなげられないヤツ、かえればよかった

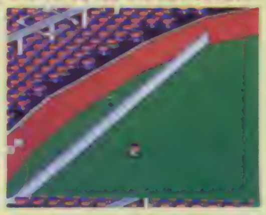
舞台となる球場は3つある

この手のゲームはいつでも飽きないけどやっぱり何か変化がほしい、そんなあなたに。1プレイだとランダムに選ばれるが、2プレイでは3つの球場から1つえらべるのだ。

こしこしえん

球場のデータは見てのとおり。ラッキーゾーンがあるため少々せまく感じる。でもホームランが入りやすいため打率をあげたい人なんかはちょうどいい球場だとおもう。

右翼……90m
左翼……90m
センター……120m



○長打者はホームランが出やすいので、ありがたい球場!?

○ホームラン！ バックの夜空に花火があがって祝福してくれる

のうきょうドーム

今年の話題になったドーム球場。かなり広いしフェンスが高い。でも広いぶんヒットがでやすい球場だ。

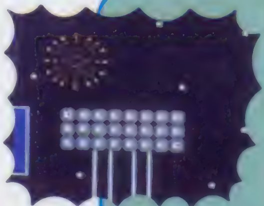
右翼……100m
左翼……100m
センター……122m

○ホームランを打つとこの人たちがなぜかとんでくる

せいふえんず

ぜんぶが人工芝の球場。やっぱり広いトコなのでホームランはでにくいが、ヒットで打率をかせげるぞ。

右翼……95m
左翼……95m
センター……123m



○[illegible]

3つのモードで楽しめるぞ

このゲームには3つの楽しみかたがある。左図を見てもらえばわかると思うが1人プレイの公式戦、オープン戦、2人プレイとそれぞれ楽しめる。オープン戦はスポーツニュース・セーブ画面が出ないけど、1・2人プレイは試合終了後にセーブできるぞ。

モード関連図

1PLAY
- 公式戦（セーブ可能）
- オープン戦

2PLAY（セーブ可能）

公式戦

この公式戦、ようするに勝ちまくってリーグ内で勝率1位で優勝し、他リーグの優勝チームと日本シリーズを戦って日本一になろうというもの。根性で勝ち抜いていこう。

○チームの基礎データはそれぞれちがうぞ。選ぶときは慎重にきめよう

リーグ戦

30試合をして勝率1位になると優勝。他チーム同士も裏で試合をしてるのだ。

○白星、黒星、勝率の順。1位の座がほしい…

○試合に勝つには根性だ

優勝 →

日本シリーズ

リーグ優勝すると、他リーグ優勝チームと日本一をかけた一戦が始まる。シリーズといっても1試合だよ。

○日本一になったナインをみたい人はここまできて勝とう

勝利 →

おめでとう日本一

オープン戦

まともにやっては勝てない特別チームが2つ。なつかしい名前がたくさんでてるぞ。

○○特別チームと対戦すると、こんなのがぼんぼんでる

2PLAY

野球はやっぱり2人プレイだ。友達とやると何倍も楽しめる。選手も成長するし、チームの勝率や順位もでてくるから友達と特定のチームを決めて競えるぞ。

○2人プレイだけの役得。球場選びのおじさんがかわいい

○友達とやればトリックプレイもできる。腕のみせどころだ

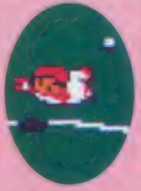
クスクスっと 思わず笑ってしまう画面だよ

試合だけじゃなく、キャラクタ達もこのゲームを楽しませてくれる。笑えるシーンがいっぱいあって、そんなところもこのゲームの魅力だろう。

●プレイボール

○これから試合開始。応援合戦にも力がはいる。フレーフレー

●決まったつもりが…


○ダイビングキャッチ…あれ?

●青さめる監督

○これが監督です。まだ負けてません。おちついていますけど

○負けてます。負けてるんです。監督によって表情はちがいます

●ホームラン!!

○ソロホーマーを打たれた投手

○これは2ラン

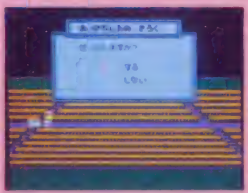
○満塁でイジケます。ふんだっ

○3ラン。泣き崩れてしまう。手がつけられん

●悲しい敗北チーム

○○勝つとお立ち台。負ければあき缶をぶつけられる

●戦い終わってセーブ



○球場のごみを拾うおじさん。さみしいなぁ

ホームランナイター

これが総メンバー表だ!!

打者のところは選手名と打率、投手の打率はスーパースターチームはみな250で他チームはみな150なので省略。防御率とスタミナを載せるからゲームの参考にしてほしい。なおこのデータは1試合もしていないときのもの。特別リーグの監督はいないよ。

特別リーグ

オールドスター

監督：いない

打者	
よ　う	.300
のむらん	.300
こうち	.300
はりもほ	.300
きぬかさ	.300
おおすき	.300
たふち	.300
かとた	.300
と　い	.300
ちよさん	.300
やまふち	.300
えとおお	.300
かけふ	.300
ありとお	.300

投手		
かねた	.180	20
いなほ	.234	20
むらやも	.200	20
すきうら	.232	20
ふちた	.229	20
ほちの	.243	20

スーパースター

監督：いない

打者	
ほおな	.338
はあす	.350
れおおん	.325
れろろん	.322
てりいん	.311
しひん	.304
しよんそ	.286
すみすう	.300
ほわいほ	.308
みやあん	.288
かくらん	.300
すていふ	.311
すへんさ	.301
ほいやん	.338

投手		
らいとう	.280	20
すたんか	.194	20
はつきい	.180	20
さんちえ	.292	20
さはむら	.129	20
えかわ	.243	20

ストロベリーリーグ

ガイカンズ

監督

打者	
し　の	.323
よちおら	.318
あかはた	.308
たつちん	.302
くろおう	.326
なまくら	.278
みのら	.282
こ　の	.272
こたつた	.280
すくろう	.298
つつえ	.270
さかえん	.200
おかさけ	.268
ろ　お	.268

投手		
くわつた	.217	60
まつきい	.347	50
かりくそ	.316	50
かつとう	.347	30
きんたろ	.233	30
かとりん	.284	30

ダンガンズ

監督

打者	
おとおと	.287
おちおい	.330
ううやん	.280
またまた	.278
ひんしよ	.300
あ　に	.230
おおいち	.248
なかおう	.290
ひこひこ	.288
なかむれ	.240
おほみや	.271
こまつさ	.220
たつあみ	.278
おとと	.268

投手		
こまたつ	.274	50
おのの	.282	50
すきもと	.347	40
こんとう	.379	30
やまほと	.290	30
けんち	.203	30

カップス

監督

打者	
しようた	.333
やまたき	.294
なかしま	.280
こはやか	.288
よしひこ	.268
たつかあ	.258
おかわ	.268
にした	.272
やまた	.278
おさなひ	.245
たかちろ	.250
はらん	.220
かたこか	.260
いまひ	.186

投手		
おおのお	.184	60
かわくち	.268	50
きたへつ	.380	50
なかとみ	.298	50
かわはた	.188	30
つ　た	.250	20

スワンローズ

監督

打者	
すきうら	.304
からい	.281
ひろさあ	.305
やえし	.280
いけやや	.285
しふしふ	.240
わかさん	.300
おかわ	.268
すうみ	.258
かつすけ	.200
ひらたい	.290
はつた	.260
さくらひ	.258
くりやも	.274

投手		
おはな	.390	50
たかる	.359	60
たいすけ	.362	45
きふそん	.410	30
なかもろ	.360	30
いとほ	.359	30

ホゲイルズ

監督

打者	
ほんせ	.333
やちき	.267
ゆたか	.290
たかはち	.282
たしろお	.278
しんさく	.288
わから	.281
はちれく	.328
ひろかす	.268
ちよし	.266
いしはし	.246
いちかは	.260
やまさき	.280
ほりは	.270

投手		
かけほた	.400	50
えんとう	.340	50
にいら	.389	40
あきお	.340	40
きた	.379	30
なかやん	.299	30

タイホウズ

監督

打者	
わ　た	.283
まゆめ	.280
ひらたん	.270
おかた	.282
とまりん	.270
おおのお	.260
たあお	.288
や　き	.240
しまた	.243
かなもち	.288
さ　ろ	.260
き　と	.250
なかのう	.272
よした	.230

投手		
きんお	.247	50
なかた	.398	40
いのまは	.328	30
とえやめ	.448	30
の　た	.298	20
なかにひ	.330	30

マシマロリーグ

ライウンズ

監督

打者	
いしけ	.308
あきやん	.300
きよたん	.285
い　と	.252
あ　へ	.291
にしもか	.274
へらの	.296
せいか	.230
たちはな	.278
つ　ち	.268
たなへ	.250
とましも	.240
はくれお	.287
おおくほ	.280

投手		
くとう	.281	60
たいけん	.229	60
わたなへ	.230	60
ひかしお	.288	40
ますぬま	.330	30
もりやん	.296	30

ブレイクス

監督

打者	
ふうまあ	.331
いしみ	.317
まつなか	.310
ふつくら	.274
ゆみもか	.254
なかしま	.246
くまのう	.262
かとた	.312
ふしい	.280
ふした	.246
たかはち	.250
あまもり	.242
ふらうん	.281
ふくらら	.240

投手		
やまのき	.225	50
ほしのん	.275	50
さとお	.366	45
いとあつ	.372	30
ふるみそ	.403	45
やまふち	.198	20

ファイヤーズ

監督

打者	
いいすら	.273
たむり	.285
しろい	.265
しまた	.260
ふうるや	.278
おうしま	.268
おかち	.252
のふとし	.240
たなゆき	.275
やなき	.248
ふたうら	.238
いからし	.270
おひかは	.280
はやかあ	.268

投手		
にしさき	.229	60
まつうり	.249	50
さ　と	.380	45
つうの	.364	50
しはた	.387	30
こ　の	.221	30

ホース

監督

打者	
ゆかみた	.266
さちき	.294
やまもほ	.288
はなさと	.302
とかへん	.230
こうの	.264
ほかわ	.258
うちた	.278
わかわか	.258
はたよも	.270
やまむり	.290
ふちもと	.280
よした	.268
いとほ	.240

投手		
しういち	.280	55
たかのり	.375	55
かすひろ	.400	45
にしかあ	.459	45
か　と	.380	30
いのふえ	.292	20

オニオンズ

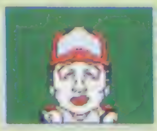
監督

打者	
たかさわ	.318
よこたん	.282
にしむり	.291
みつかみ	.275
あいこ	.265
かみかり	.288
さいと	.270
さ　と	.266
たのくた	.240
おかへ	.242
はかまか	.265
もろた	.240
ふるかあ	.255
やまこう	.240

投手		
そ	.280	60
ちようち	.434	30
そのかあ	.382	40
おかわ	.229	50
いらふ	.443	20
うししま	.300	30

ブッタローズ

監督



打者	
あらむ	.306
おくるひ	.300
おおいひ	.268
すすき	.240
かれむら	.298
あわくち	.256
くりはち	.268
ふらんと	.288
はたた	.237
まつしい	.270
やまひた	.260
みつやん	.240
ひこう	.226
まきしん	.230

投手		
あわわ	.288	60
おうのう	.322	50
やまさき	.362	30
きのひた	.353	40
むはは	.378	20
よ　し	.255	40

起て！勇者の末えい

狂った魔法使いワードナの台頭を未然に防いだ、剣と魔法の国リルガミンの勇者達……あれから三十余年、リルガミンは新たな脅威に見まわれつつあった！

大いなる自然の災いが王国に迫る！

剣と魔法の国リルガミンは大いなる栄華のときを迎えていた。しかし、その華々しさも薄れつつあった。

アルビシアの植民島が、大津波に襲われ全滅し、リルガミンのグルニタ寺院が、地震で倒壊するにいたり、人々は凶兆がこの世界にもたらされつつあることを悟ったのだ。混乱と不安が人々の間に広がりはじめた。

王国の栄華は最高潮であった

リルガミンの賢人達は、この事態を収拾するための唯一の望み、ル・ケブレスなる龍に守られる神秘の宝珠を手に入れ、それを用い自然の脅威の真の理由を解明することにした。そこで、勇敢な戦士達とワードナを倒した英雄の子孫ガカント寺院に集められた。

人々はうろたえるばかり

血気にはやる冒険者達を前に、カント寺院の大司祭が話し始めた。

「ル・ケブレスの宝珠を手に入れることは、この世界を救うことにつながる。そのために必要な力をそなた達に与えよう……通過の儀式、まさに始まらん！」

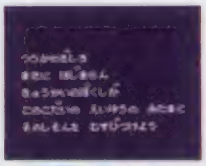
Iの戦いから再びまた新たな物語が始まろうとしていた。

はたして解決の道はあるのか

古代の勇者の霊よ…子孫にやどれ！

「リルガミンはいにしえよりみずから先頭に立ち災いに立ち向かってきた。今や汝らが先頭に立ち人々を救うのだ！　そなたたちこそリルガミン遺産なり！　古代の勇者の魂よ、その子孫達の体に宿らん！……時は満ちたり！　汝らに幸運とカドルトの守護があらんことを……」。

こいつが祖先。なかなか骨のあるファイターである



通過の儀式後のキャラクタ。特性値が3ずつ下がっている

旅立て勇者！暗き迷宮を進め！

'89年2月発売予定
アスキー
5900円
カセット　2M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

RPGの御本家アメリカで大ヒットのウィザードリィの続編が、いよいよ登場だ！　暗い洞くつを縦横無尽に踏破して、邪悪な怪物を打ち倒し、血まみれの宝箱の罠をかわせっ！

リルガミンの遺産

城下町リルガミン

本来リルガミンは城下町として発展してきた町である。その大きさ、規模、施設、どれをみても冒険者達にとっては申し分ない町であろう。

新たな冒険者よ、来たれ！訓練所へ

ターボファイルを持っていない人達、案ずる事なかれ、この訓練場に入ることで自分のパーティのキャラクタを作ることができる。でも、ウィザードリィIのデータを移動させたほうがゲームを有利に進められるぞ。

ターボファイルがなくとも、冒険は続けることができるのだ

前作同様、転職も訓練場でできる。前作で転職してあれば必要ない

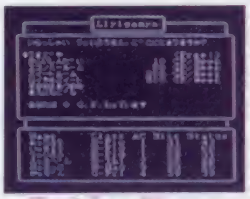
冒険の準備はギルガメシュの酒場で

酒場といっても酒を飲む場所ではなくて、パーティを組んだり、キャラクタのデータを調べたり、武器や防具を装備する場所である。

ほら「酒を飲む」なんてコマンドないでしょう

傷ついた体を癒すなら冒険者の宿へ

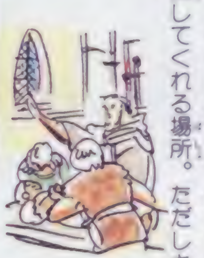
冒険で傷ついたとき冒険者を休ませて、体力や呪文の力を回復させる場所である。馬小屋はタダでとまれるけど体力は回復しない。

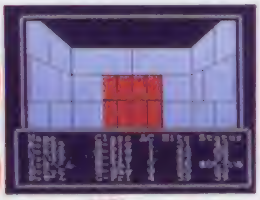


高い部屋ほど体力が早く回復するようになっている

神の力を信じなさい……カント寺院

冒険で死んだり、麻痺したり、石化したキャラクタを回復してくれる場所。ただしキャラクタのレベルに応じたお金を寄付しないとだめ。それから、灰になってしまったキャラクタの復活に失敗すると、そのキャラクタは永遠に失われてしまう。高い金を取ってるくせに無責任である。





わっ！盗賊のえっきぺんが麻痺してしまった。宝箱が開けられないよー！

←

信じる者は救われます。さあ早くお金を出しなさい！

あーめでたしめでたし。でも高いよなー800GPとは

売ります買います ボルタック商店

リルガミンでもっとも大きな商店である。最近は情勢不安で物価が高騰しているらしく、ウィザードリィIのときと物価を比べると2倍になっている。

冒険に必要なアイテムを購入したり、ダンジョンで拾った余分なアイテムや必要のなくなったアイテムを売ることができる。そして、呪われたアイテムを誤って装備してしまった時はアイテムが外せなくなってしまうので、その時の呪いを解くときや正体不明のアイテムの鑑定を有料でおこなってくれる場所でもあるんだ。

アイテム名	GP	使用法
短剣	30	いわずと知れた安い武器
だんびら	50	いわゆる刀。けっこう使える
メイス	60	金属性の棒
杖	20	魔法使いがもつ杖
オノ	30	安価なオノ
戦オノ	140	最初に戦士に装備させるのが適当な武器
短刀	10	魔法使いが持てる武器
フレイル	300	メイスのほうが安くて使える
盾	40	一番安い盾
鉄の盾	80	最初に戦士に装備させるのが適当な防具
魔法使いのローブ	30	魔法使いの防具
皮の鎧	100	盗賊に装備させるのがいい
鋼かたびら	200	ちょっと高いけど前の3人に着せたい
胸当て	400	ちょっと高いが僧侶に着せたい
鎧	1500	高い！なるべくはやく手にいれたい
兜	200	お金がたまりしだい買うべし
傷薬	1000	高いのでなるべく買わないようにしよう
毒消し	600	最初のうちは必需品だ
短剣+1	10000	高いわりには役立たず
だんびら+1	10000	はやく手に入れたい武器だ
眠りの巻物	1000	魔法使いのカティノの呪文が使える巻物
皮の鎧+1	3000	皮の鎧の中級品
鋼かたびら+1	3500	これを買うなら鎧を買った方がいい
胸当て+1	4000	僧侶が装備できるのが魅力的な防具だ
鉄のこて	2500	これもはやく手に入れたい防具だ
苦痛の巻物	1000	僧侶の呪文のバディオスが使える巻物
炎の壺	1000	魔法使いの呪文のハリトが使える巻物

勇者、迷うなかれ！

1階は4つの区画に分けられる。スタート地点の島のある湖の区画（島に渡るにはあるアイテムが必要らしいのだが……）、長方形のバラック小屋の区画が2つ、そして堀にかこまれた塔がそびえている区画、最初のうちはバラック小屋の区画で経験値をかせぐのだけれど、城の出入口からは、あまり離れないほうが無難だ。この階での目的はあくまでもレベルをあげることにあるのだ。

そして、階段が4カ所もあるのに驚かされると思う。これは今回の冒険のカギになっているのだ。

気をつけろ！塔の周りには強いモンスターが！

塔のそびえている区画の入口だ。まわりにはモートモンスターがめじろ押しだ。強いんだなー、これが。

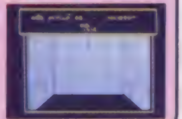
塔の内部には海賊がたくさんひそんでいる。気をつけるべし。

入り組んだバラック迷路

弱いうちにバラック小屋の奥へ行くのは命取りだぞ。

2つの階段と城へのワープ

一番北の部屋は何もなし、階段が2つ。はしの部屋は城へ直行だ。



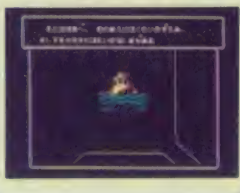
ル・ケプレスの御言葉

うーん意味深なメッセージ……とっても重要な意味が含まれているのである。

こいつの正体はジャイアントスラッグだ。

湖上の島の謎とは…？

島には階段が2つある。島に渡るにはアイテムが必要らしい。1階より上で手に入るそうなのだ。



このクローリングケルプ、経験値をあまりくれない。そく逃げるべし！

冒険に出発だ！

ここが今回の冒険の出発点だ。慎重にいこうぜ！

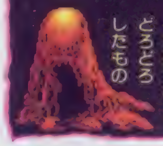
城へ

勇者、用心すべし！

続編だけあってモンスターも一筋縄ではいかないヤツばかり、序盤から苦戦の連続である。アンデッド系のモンスターは経験値を損するのを覚悟で『呪いを解く』を使っていくのも仕方ないだろう。

ジャイアントスラッグ

かなりの強敵だ。1匹だけならいいが2匹で来られたらたいへんだ。



◀不確定名：どろどろしたもの

ボルターガイスト

こいつはたいてい4匹ぐらいしか出て来ない。呪いを解くのも有効だぞ。

◀不確定名：見えざる者

ダスター

一度に大量に出現してくる。"呪いを解く"を使って数をへらしたほうがいいぞ。

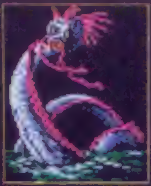
◀不確定名：おぼろな影

アナコンダ

大量で攻めて来るので、カティノを使って眠らせたほうが有利だ。

◀不確定名：大きな蛇

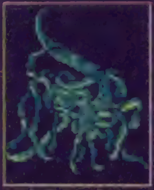
モートモンスター



アナコンダより少し強いモンスターだ。カティノも有効だ。

◀不確定名：巨大な大蛇

クローリングケルプ



大量で攻めて来て、ろくに経験値をくれないヤナヤツ！

◀不確定名：奇妙な植物

ガリアンレイダー

いわゆるザコモンスター。カティノを使え！

ガリアンガード

こいつもザコだ。でも序盤ではあまくみないこと。

ハイコルセア

海賊達のボスだ。こいつを倒さないと階段へは行けないぞ。

ガリアンキャプテン

ハイコルセアの次に強いモンスター。カティノを使え！

不確定名：海賊

ガリアンメイジ

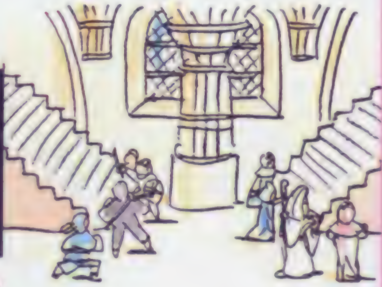
カティノを使ってくるというとんでもないヤツ！

ガリアンプリースト

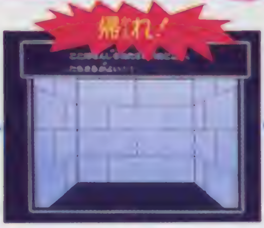
こいつも呪文を使ってくる。手強いぞ！

勇者、進むべし！

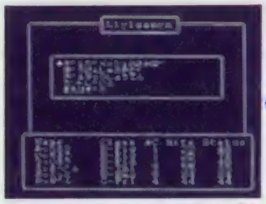
前のページにかいた冒険のカギ、タネを明かしてしまえば、2・4階は善の属性のキャラクタしか入れず、3・5階は悪のキャラクタしか入ることができない。中立のキャラクタはどちらにも入ることはできるのだが、1人でも善または悪のキャラクタがパーティにいる必要があるのだ。



◯やりました、やっと階段にたどりついたぞ。登るに決まってるじゃありませんか



◯えーっそんな、せっかくここまで来たのに、立ち去れだって、そんなアホなっ！

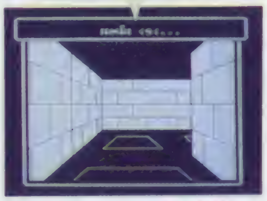


◯うーむ、どうやらあれは善のパーティのための階段だったようだ。ぐっすん……

とりあえず3階へ

◯2階にはあまり見る場所がなかった。3階に来てみたぞ

何かあるぞ！



◯うーむ、ここは何か重要な秘密がありそうだ

石の中にいる？

◯何やら不思議なメッセージ。このあとパーティは……

コミカルでユニークなゲームが登場！

ワギャンランド

とってもかわいい音声怪獣ワギャンがゲームの中で叫び声を張り上げる。イベントもいろいろでユニークなアクションゲームの登場だ

カセット	1M + 512M
コンティニュー	
アクション	

'89年2月上旬発売予定

ナムコ　4900円

ワギャンがおもちゃ界からとらば〜ゆ

ワギャンとは、こいつに向かって大声を出すと文句を言うおもちゃだ。これが主人公になったゲームだぞ。

ワギャンはワギャン島の平和を取り戻すためドクターデビルを倒しに行くんだ。だけど、敵を倒すのに声で攻撃したり、ボスとの戦いはしりとりや神経衰弱だったりと、今までにはないユニークさ。

⇧これがワギャン。「なんだうるせーな」とは声

⇨これはワギャナイザー。声が録音され、叫ぶ

⇧マップのところどころにあるジャンプ台を使うと遠くへ飛べるぞ

⇦ジャンプ台あり、鉄球も迫るところだって…

⇧こんな足場がないところだって行かなければね

⇩たまに、黒い穴ではなく、1UP が現れる。こいつを追いかけるのだ

⇩音波砲を発するとマップ中に何か光るときが

⇨すると、何やら出てきたぞ。この中には一体なにがあるのか？

かわいいワギャンが主人公

色とりどりのマップを進んで行くワギャンは、音波砲とジャンプで敵をかわしていくんだ。音波砲についてはこの先で紹介するぞ。このかわいいワギャンの姿を見てくれ！

⇩Aボタンでジャンプ。敵を飛び越えたり、高い所だって

⇧Bボタンで音波砲を発射。これをあびた敵はしびれるぞ

Ⓒ㈱ナムコ

敵との戦いがちょっと変わってるぞ

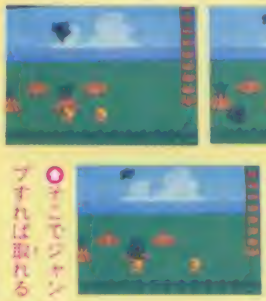
ワギャンは音波砲でザコと戦う。敵に触れたり、がけに落ちたりすると1ミス。ステージ最後のボスとはしりとりか神経衰弱で勝負するんだ。

ボーナスステージだってあるんだ

マップの中を撃っていると黒い穴が現れボーナスステージへ

このワギャナイザーはどうやって取るの?

高い所にある場合は敵をしびれさせ、その上に乗って取ろう。



まず、敵をしびれさせる

そして、敵の上に乗っかろう

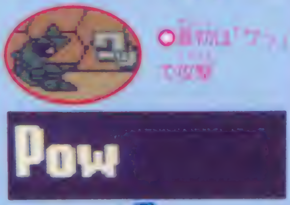
そこでジャンプすれば取れる

音波砲は4段階

マップ上にあるワギャナイザーを取っていけば、その数に合った音波砲の威力を発揮できるんだ。声もワッ、ギャ、ガー、ギャーと変化、敵のしびれている時間も長くなる。

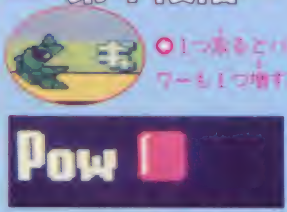
これがマップ上にあるワギャナイザーだ

ノーマル



最初は「ワッ」で攻撃

第1段階



1つ取るとパワーも1つ増す

第2段階

2つ取ると、敵は4秒間しびれて動けない

第3段階

3つだと、敵は8秒間しびれている

第4段階

4つになると16秒間気絶になり敵を倒す

ワギャナイザーを2つ以上取れば敵を貫通する!

一挙に敵をしびれさせられるのだ

このとおり音波砲が敵を貫通するよ!

ユニークなボスとの対決

ステージ最後にいるボスとの対決はなんと、しりとりか神経衰弱。もちろん時間制限や合格ポイントがある。しりとりの場合、1つの絵に対して何種類かの読み方ができる。

しりとり合戦

相手は[illegible]を選んだぞ。「か」で始まるものと言ったら

やはり一般的なのは、カメラだよな!

ナント、コケットの貯金は宇宙旅行だって!?

勝負に負けちゃった。でも内緒で通してくれたよ

神経衰弱

パーフェクトでナント7UP

いちばん最初に出てくるボスの[illegible]

最初は必ず相手から。適当にめくったカードは[illegible]。次は何か?

これで2ポイント獲得

しまった! 相手にカードを取られた!

これ以上やっても相手の数の方が多いよー。もうダメだ

好きなコースを選びながら進んで行こう

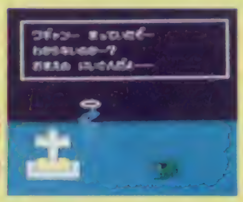
ドクターデビルのいる悪魔の木まで行く、ワギャンランドがこれだ!! ステージは全部で23ステージ。その内18カ所を紹介していくぞ。その中には、とても変わっているいろいろなイベントがあるから、そこを見せてしまおう。
マップ上ではワギャンが少し歩くたびに50点入るんだよ。

3つのアイテムをよく考えてもらおう

タイムストッパー以外のアイテムをもらうと音波砲が使えなくなる。よく考えたほうがいい。

13 ここには兄の墓がある

兄が空を飛べるワギャコプターをくれる。兵士のところには寄れない。



なんとも無残な兄の姿　かわいそう

14 傷ついた兵士の話を聞け

ドクターデビルとの戦いで時間を止めるタイムストッパーがもらえる。

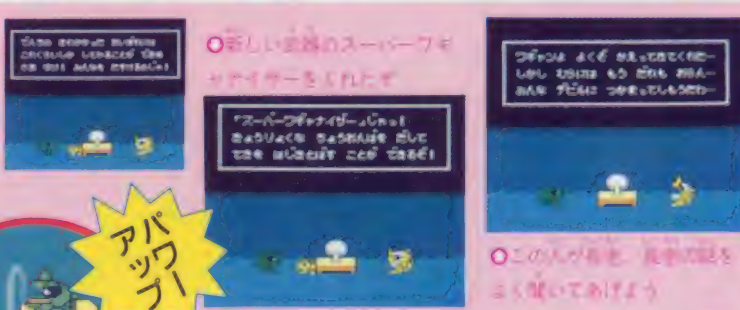
ここから上がれない　傷ついた兵士

ここにも2つの道が

ランドの世界だ

12 長老に会うと…

長老が、スーパーワギャナイザーをくれる。これで、音波砲は発射できなくなるが、リング状の音波を連射できる。



[illegible]

新しい武器のスーパーワギャナイザーをくれたぞ

この人が長老。長老の話をよく聞いてあげよう

ボスはパウテン。初めての神経衰弱

ジェットコースターみたいなステージ

マジョーラと、またもやしりとり合戦

ここで上のマップに行ける　縦スクロールで上に進め

ここでもしりとり合戦があるぞ!!

まわりは湖。小さな島が点々としている

ここは緑が似合うとてもきれいなところ

11 ここで再び合流する

今まで上と下に分かれていた道が、ここで合流して1本に。そしてボスも待っている。

[illegible]

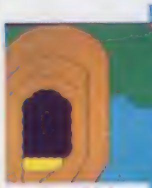
[illegible]

[illegible]

ワギャンランド

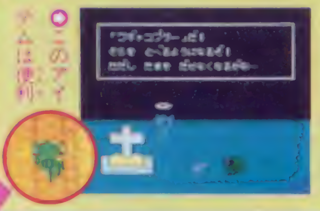
ボスのドクターデビルだ

◎◎ついに頂上、ドクターデビルとの宿命の対決



◎これが悪魔の木の入口。巨大な耳の形だ

◎ぐんぐんぐんぐん、超スピードで上がる



◎このアイテムは便利

◎ドクターデビルに有効なタイムストッパー

◎牢屋の中には仲間が……

◎今度は木の中へ落下だよ

◎こいつの上には唯一乗っかれる

◎ここまで来ると、辺りがうす暗くなってとても不気味だ

これがワギャン

1 START

すべてはここから冒険が始まる。最初のステージは簡単だ。

◎地形もそれほど複雑ではないし敵も少ない

ワープゾーンも隠されている

背景に音波砲を撃つとワープゾーンが現れるときがあるぞ。

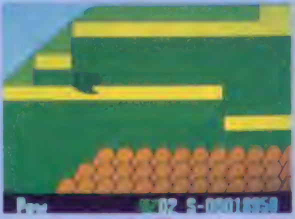
◎面を撃つと光るところがあり、穴が現れる

◎そして、下のステージに来てしまったのだった

◎マップにワープの位置が出る

2 初めての分岐点

ステージ1が終わると、上下に道が分かれている。自分の好きな方を選んで進もう。



◎とりあえず下に進んでみた。上と下とでは地形が違ってくる

◎森の中を進むワギャン。大小の切り株に乗ってけ

4 マッシュだ

最初に出会うボスのマッシュとは、しりとり。

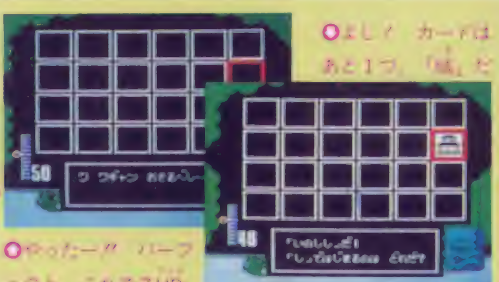
◎いちばん最初に会うボスのマッシュだ

◎下に来てみると、底には川、足場はリフトのみ

◎地中からモコモコと現れる敵も、地形も単純なところだぞ

8 ガンクと勝負だ

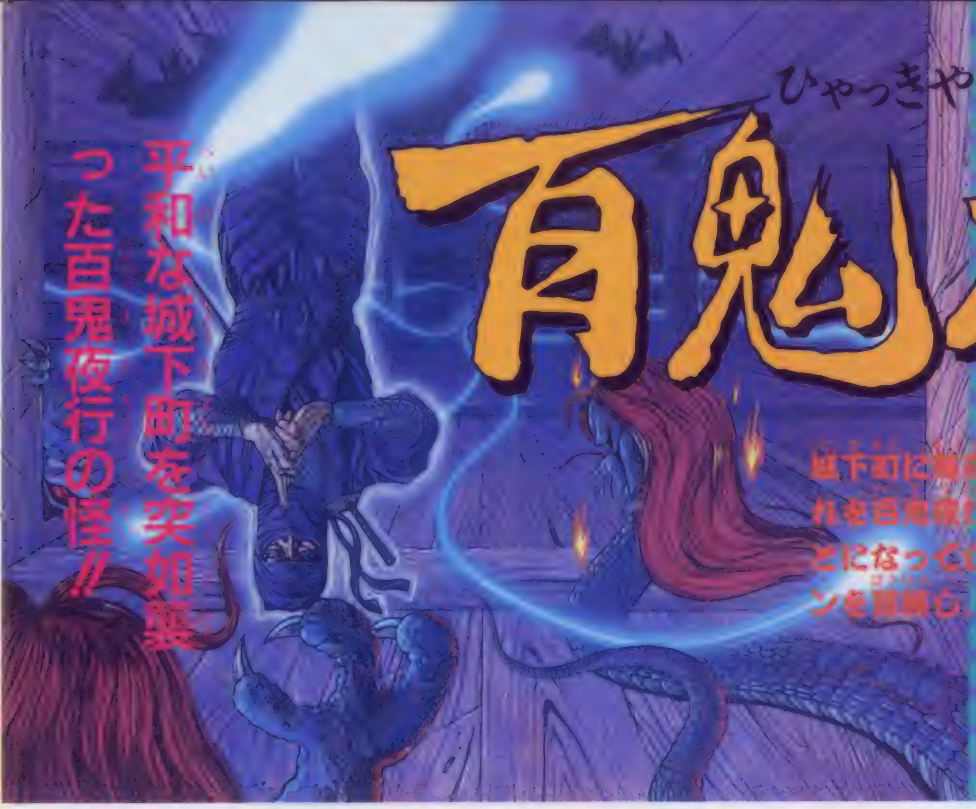
下のルートに来て初めて会うのが、ボスのガンク。ここではこいつとしりとり合戦だ。



◎よし！ カードはあと1つ「城」だ

◎やったー!! パーフェクト。これで7UP

◎この岩みたいなのがガンク。見かけよりも強くない



百鬼夜行（ひゃっきやぎょう）

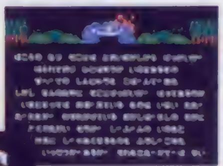
平和な城下町を突如襲った百鬼夜行の怪!!

城下町に毎夜のごとく出現する妖怪の群れ。人はそれを百鬼夜行と呼ぶ。なぜ平和な城下町がこんなことになってしまったのか。人々と会話し、ダンジョンを冒険し、妖怪と戦う、本格和風RPGの登場だ。

2月下旬発売予定

ユース　6200円

カセット	2M
バッテリーバックアップ	
ロールプレイング	



○城を逃げ出した城主が忍者に指令を与えた

○オープニングデモ画面で物語の起こりが語られる

妖怪の巣となった城下町を救うんだ

主人公は忍者。4人の仲間を加え、城下町にはびこる百鬼夜行を退散させるのが目的のRPGだ。

物語

ある夜のこと。空から巨大な火の球が降り、森の中のほこらに落ちた。そして城下町は毎夜の百鬼夜行におびえることとなった。ここに1人の忍者をして城下町に平和を取り戻す戦いを始めるのだった。

仲間を加える

ゲーム開始時には主人公の忍者1人で妖怪と戦うことになるが、城下町のどこかに共に戦ってくれる者がいる。彼らを見つけて「くわえる」のコマンドで仲間にする。仲間にできるのは4人。はやく見つけて戦いに備えよう。

○5人パーティを組めば、戦闘も楽になる。妖怪を倒し、レベルを上げるんだ

○複数の敵にも1人っきり。心ぼそい……

○初めは忍者1人っきりで冒険するわけ

味方は6人だ

仲間にできるのは左にある6つの職業(?)の人々。それぞれ特性があるので、よく考え理想のパーティを組もう。

主人公・忍者

○すべての技能に優れ、忍術を使

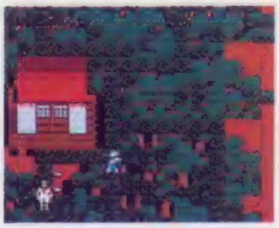
それではゲームの進め方を紹介してみよう

忍者の活躍の舞台は、地上と3Dのダンジョンだ。ゲームの初期は地上で、後半になるとダンジョンで冒険することになる。

地上

地上は城下町と、それをとりまくうっそうとした森と海でできている。森と海は日中でも妖怪が出現する。町では情報収集や買い物ができる。

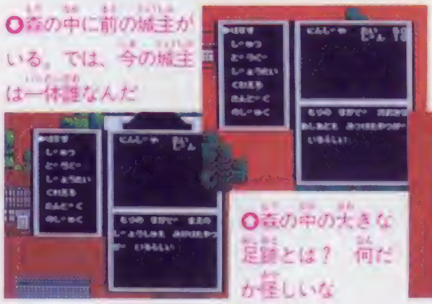
レベルの低いうちは森の中にいる植物系の妖怪を相手に経験値を稼いでアイテムをそろえてゆくことになるだろう。



○スタート地点の家。とにかく城下町へ行こう

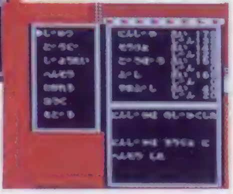
情報収集

忍者はそのままの姿では警戒されて、町人達と会話することはできない。そこで、のじゅくモードのなかの「へんそう」でおかっぴきや僧侶に変装すると、町人と会話できるようになる。情報は様々、どれから解くのも自由だ。



○森の中に前の城主がいる。では、今の城主は一体誰なんだ

○森の中の大きな足跡とは？　何だか怪しいな



○野宿モードで変装をすると、町人達と会話できるようになる

神社・寺の秘密

城下のところどころにある神社や寺のなかには術を教えてくれるところがある。さらに術を使うための神通力アップや体力回復の寺社もある。

○神社や寺は入るとお金を奉仕してくれと言ってくる

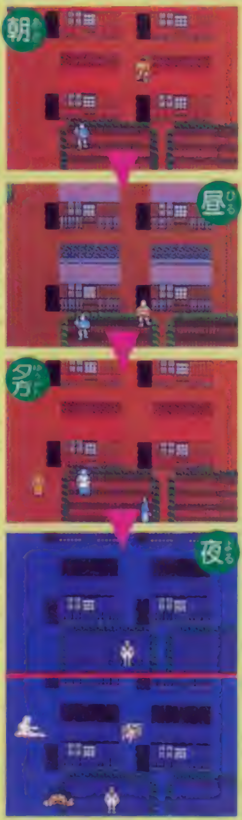
店

店には武器屋、道具屋、薬屋があり、必要なアイテムはだいたいそろっている。装備を充実させていこう。

○店は1軒ごとに違うアイテムを売ってくれる

時間経過に注意

時間はその場でじっとしているだけでも進んでゆく。その上、ある時間にしか得られない情報もある。



○さあ、今日も1日がんばるぞ

○昼はもっとも明るい時間帯

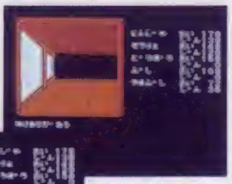
○仲間はこの時に見つかる

○不気味な夜。妖怪出没時間

○夜半は強い妖怪が出現

ダンジョン

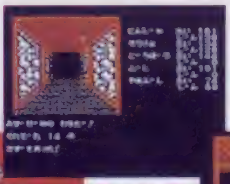
3Dダンジョンは城下の中の家などにもあり、重要なメッセージなどが隠されている。妖怪も強力なものが多いので最初はけっこうキツイ。



○魔界の入口とは一体なんのことか

○家の中、ぬけあなにはいると……

○当然妖怪も住んでいるわけだ



○ダンジョン内ではワナに気をつけよう

戦闘

戦闘シーンはコマンド入力で行う。戦闘で妖怪を倒すごとに経験値とお金が手に入る。経験値を貯めてレベルを上げていくのだ。経験値はパーティ全員に均等に振り分けられる。レベルの低い仲間は戦闘時「かくれる」にしよう。

○戦闘ではそれぞれの特色を生かした戦いかたができる

○忍者が火炎の術を使う。強力な術攻撃で妖怪を倒すんだ

地上MAP 全公開！ クリアは目の前だ

ゲームの舞台となる城下町はせまいようで、意外と広い。この中にある店や神社、寺などをしらみつぶしに見てまわるうちに夜になってしまうだろう。当然情報を集めたり、仲間を捜したりするうちに日が暮れて妖怪達と出会うことになる。日の出ている間の短い時間でするべきことをしなければならないわけだ。

ここにあげたマップでは主要な場所を記しておいたので参考にしてほしい。

※忍者寺、忍者道具屋、城以外は他にもある

回復

戦闘で傷ついた体はこれらの場所で回復させることができる。何を回復させたいかで選んでいこう。

宿屋　体力・神通力

体力と神通力を回復できる。同時に時間も過ぎるので、夜に泊まれば朝になるから、妖怪に会いたくなかったら駆け込めばいいわけだ。

茶店・寺　体力

茶店では食事とお茶のどちらかを選んで体力を回復させることができる。ある寺でもお金を寄進すると体力回復してくれるところがある。

酒場　神通力

酒場で酒を飲むと神通力を回復できる。夕方にならないと店が開かないので、夜の妖怪との対決に備えて一杯やっていくのがいいかも。

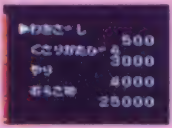
アイテム

アイテムのほとんどは店で買うことができる。中には忍者が単独で行くと品が変わる店もある。職業によっては使えないものもあるので気をつけよう。

◀武器屋

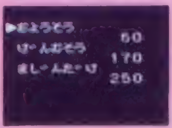
○忍者が単独である武器屋へ行くと忍者武器屋になる

主に武士、浪人用の武器を売っている。特にまさむねは強力な武器。忍者が単独で行くと忍者武器屋になる店が1軒あり忍び刀など忍者用武器を売っている。



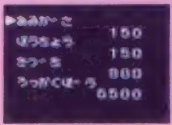
◀薬屋

薬屋では体力回復や、神通力回復の薬を売っている。1軒だけ単独で行くと、火薬、ねむり草などの忍者用の薬(？)を売ってくれる店もある。



◀道具屋

ゲーム開始時は道具屋で売っている包丁などを武器として使うことになる。海の上の忍者道具屋にはゲームクリアに必要不可欠なアイテムが売られている。



妖怪絵巻 上巻

敵キャラ紹介

百鬼夜行の妖怪達はそれぞれ日本に古くから伝わる“おばけ”たち。ここではその一部を紹介しよう。

おとろし

○[illegible]

大かづら

○[illegible]

人面草

○[illegible]

熊

○[illegible]

悪徳商人

○[illegible]

百鬼夜行

ダンジョン

広大な3Dダンジョンは幾層にもわたり、複雑をきわめているのだ。

家

地上マップ上にある家のなん軒かは入ると3Dダンジョンになっている。家の中のぬけ穴は天井裏や床下へ通じている。重要なメッセージもあるが、構造がわりあいと簡単なので早い時期に訪れることになるだろう。

洞窟

洞窟は重要な場所への通り道になっている。中にはメッセージやアイテムがあり、出現する妖怪も家などに比べると格段に強い。

城

最後の謎に包まれているのが地上マップ上の中心にそびえる天守閣を持つ城だ。この中はとてつもなく広い上に妖怪がいたるところに出現しワナの数も多い。ここがクライマックスとなるのか？

術

忍者、山伏、僧侶はレベルが上がると神通力の上限がアップし、術を覚えることができるようになる。神社や寺で修行するんだ。

地上MAP

忍術

忍者が覚えることのできる術。海底洞窟のひとつを通ってしか来られない。そして修行するときには単独でなければならない。強力な攻撃忍術を覚えられる。

祈とう術

山伏が覚える術で、おもに攻撃の術になる。ダンジョンからの脱出の術も祈とう術のなかにある。

お経

僧侶が覚える術で回復がおもな役割になっている。死んでしまった仲間をよみがえらせることもできる。

パラメータ

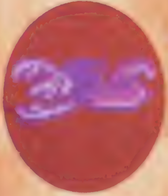
神社、寺の中で術を使うのに必要な神通力の上限をアップしてくれるところがある。神通力の上限が高ければそれだけ多くの術を使うことができるわけだ。

妖怪絵巻 下巻

武者亡霊

大天狗

あみきり



ひそ

邪鬼

人面魚

天井くだり

火車

桂男

濡れ女

ゾイド2

ZOIDS

ゼネバスの逆襲

'89年1月下旬発売予定

東芝EMI

5900円

カセット 2M+64K RAM

バッテリーバックアップ

ロールプレイング

ゾイド暦2038年、共和国は帝国に対し総攻撃を開始。帝国軍は中央大陸から逃げ去った。……そして、ゾイド暦2041年新たなる戦いが始まる。

ゼネバス帝国の逆襲をくいとめろ

メカ生体ゾイドをあやつるRPGだ

共和国の戦闘ゾイドに乗り、帝国軍のゾイドを倒すRPG。戦闘画面になると、3Dシューティングになる、ちょっと変わったタイプのゲームだ。初めは2等兵からスタートし、敵を倒したり、イベントをクリアすると階級があがり、昇進していく。

パーツや新しいゾイドを買いそろえ、ゼネバス帝国の攻撃から共和国を守るのがキミの使命だ。

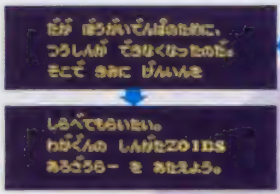
町の中はパイロットの姿で移動

フィールド画面ではゾイドが表示

軍港バレシアからSOSが……

惑星ゾイドは共和国とゼネバス帝国が争っていたが、3年前の戦いで敗れた帝国軍は姿を消し、平和が続いていた。そんなある日、SOSが…。

名前を入力すると、ダリオス基地の司令官から出撃命令が



この事件はもしかすると、前の戦いでいなくなったはずの帝国軍のしわざなのか？

共和国の新型ゾイド、アロザウラー。2連速射砲を装備できる

稼いだゴールドはフリコミされる

敵を倒したら、町にある銀行へ行こう。敵を倒した分のゴールドがふりこまれている。

ダリオスから西にあるというワラニスクに向かう。急げ、アロザウラー！

敵に遭遇するとデータ画面が

戦闘画面は横スクロールのシューティング。敵の弾に注意！

敵は2体で行動。全滅させると、ゴールドが銀行にふりこまれる

©TOSHIBA EMI/TOMY ZOIDS

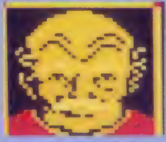
ダリオスの町から物語はスタート

スタート地点はダリオスの町。攻撃兵器や防御兵器を売っているし、初めに移動できる大陸では唯一、銀行のあるところだ。最初のうちはここを拠点に行動しよう。買える物はなるべく買っておきたい。

銀行

ここで給料を下ろす。他の町にもオンラインでつながっている

補給所

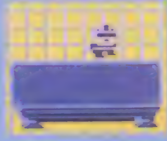


ゾイドの修理場。ダメージが大きいとゴールドも多くかかる

防御兵器の店

攻撃兵器の店

司令部



ここでセーブをする。新しい町に来たら、必ず行っておこう

秘密の通路

共和国の兵士が扉を守っている。命令書がないと入れない

平和そうなダリオスの町。ゼネバス率いる帝国軍の反乱はあるのだろうか？

味方のゾイドを集めて強力な編隊を組め！

昇進すると、戦闘画面での移動速度が速くなる。しかし、ゾイドのLIFEの値は増えないので、強力なゾイドを手に入れることが大切だ。早めにゾイドを入手して、編隊を組むのが攻略の一歩だ。

2体以上、ゾイドを持っていると乗り換えができる。戦闘中でももちろんOK

これが共和国の戦闘ゾイドだ！

初めのうちは小型ゾイドしか入手できない。パーティを組めるのは、4体まで(グスタフを入れると5体)。よく考えてパーティを組め。

カノントータス

▲強力武器、キャノン砲を装備。LIFEが低い

プテラス

▲飛行能力を持つ小型ゾイドだ

アロサウラー

▲初めから持っている

グスタフ

▲輸送用の大型ゾイド。持てるアイテムが増える

コマンドウルフ

▲小型ゾイドの中では最も高性能のタイプだ

ゴルヘックス

▲LIFEは高いが動きが遅い

ベアファイター

▲性能的にはアロザウラーとほとんど同じ

これが帝国軍の戦闘ゾイドだ！

帝国側の戦闘ゾイドをちょっとだけ紹介しよう。攻撃力の高い大型ゾイドはなかなかダメージを与えられない。敵の一発に注意！

マーダー

▲帝国軍の小型ゾイド。倒すと4G

ツインホーン

▼森に現れる。倒すと6G

イグアン

▶森に現れる。倒すと8G

ブラキオス

▼大型ゾイド。倒すと22G

ブラックライモス

▼森に出現する大型ゾイド。倒すと36G

ハレーウォーズ

HALLEYWARS

すい星接近!! 地球を防御せよ

ハレーすい星は徐々に軌道を変え、地球に向かっている。最新宇宙船で地球を防衛するにあたって必要不可欠であるパワーアップアイテムを中心に、ゲームの特徴を紹介しよう!!

1月中旬発売予定

タイトー

3300円

ディスク　両面　—　シューティング

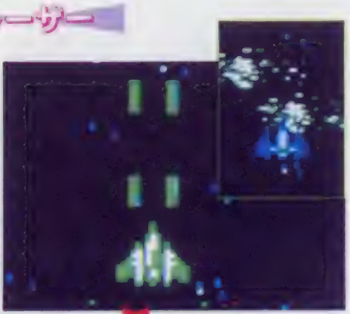
パワーアップアイテムのすべて

おそって来るハレーとの戦いを、有利に運ぶためには確実にアイテムをとり、パワーアップをすることが必要になる。

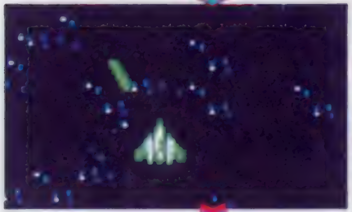
いんせきを撃つと、アイテムが出る。そのアイテムは、どれも役に立つものばかり。

全アイテムをここに紹介するので戦闘に備えて欲しい。

レーザー



○レーザーが4段階にパワーアップする

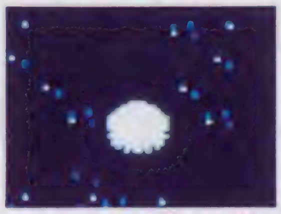


○これを2つとると、サイトボールも強力になる

○パワーアップすることにより連射がきくように

○これが最終段階。威力も増してかなり強力

いんせき



○このいんせきを壊すと、中からアイテムが出現する

シューティングゲームのだいご味

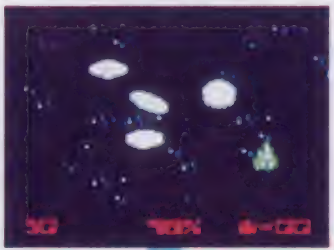
'86年、ハレー接近とともにゲーセンに登場した『ハレーズコメット』。シューティングゲームのだいご味を失わず、『ハレーウォーズ』と名を変えて戻って来た!!

自機の派手なパワーアップと、敵を逃すと地球が序々に破壊されていくというのがこのゲームの特徴。

思う存分シューティングゲームのだいご味が楽しめるぞ。

○これが自機のなにもパワーアップしていない状態。パワーアップすると…

○この通り、これくらいパワーアップしないと、とても先へは進めないぞ



○敵を逃すと、地球破壊率のパーセンテージは上がって行く!!

○100%を越えてしまうと…地球滅亡、ゲームオーバー!! 悲しいぞ

ハレー目指して戦闘開始!!

さあ、それでは戦闘開始!!

まずはとにかく敵を逃さず倒しながら、先のエリアへと進んで行こう。

エリアは全部で8つ。1つのエリアごとにボスがいて、それを倒すと次のエリアに進むことができる。

ハレーにはエリア6で遭遇する。そして、その先には未知のなにかが待っている。どこまで行けるか、健闘を祈る。

C TAITO CORP.

アイテムには、取るごとに段階を追ってパワーアップしていくものと、一気にパワーアップするものがある。
　アイテムの中でも特に有効なギャザーは、最高4つまで装備することができるので、危険だと思ったらすぐに使ったほうが身のためだ。

サイドボール

○○[illegible]

スピード

○○[illegible]

ギャザー

○○[illegible]

フルギャザーボール

○○ギャザーが最高値まで補充される

フルパワー

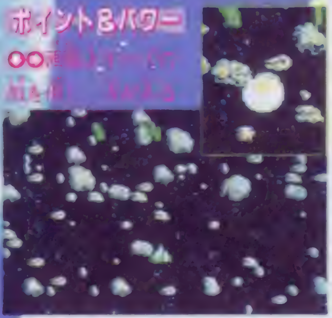
○○[illegible]

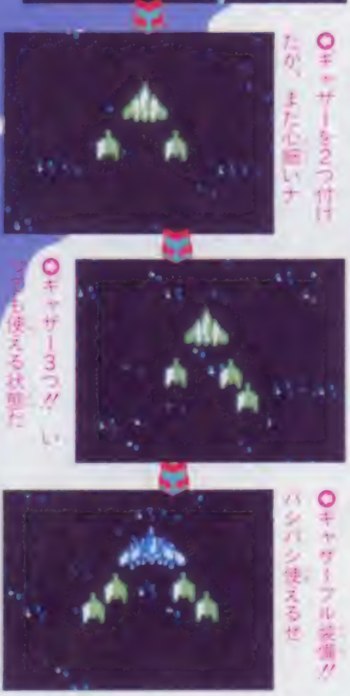
バリアーボール

○○敵の弾2発に耐えるバリアーを張る

ポイント&パワー

○○[illegible]

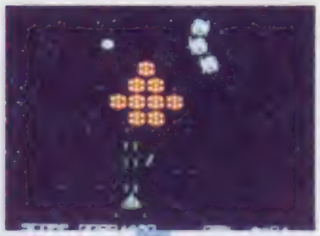




○ギャザーを2つ付けたが、まだ心細いナ

○ギャザー3つ‼ い[illegible]も使える状態だ

○ギャザーフル装備‼ バシバシ使えるぜ



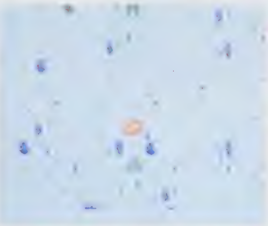
○敵が多く、身動きがとれなくなったら、そのときこそギャザーの力を

○ギャザー1発で、画面上の敵とその弾すべてが一瞬で消滅する

★★

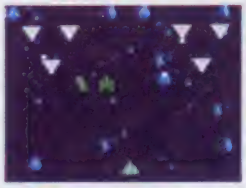
○[illegible]このボスを倒せば、[illegible]いよいよハレーとの戦いだ

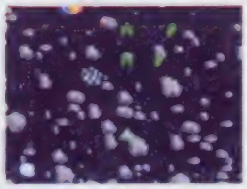
○ボスの登場だ‼　5つの砲台を持ち、絶え間なく攻撃する



○ドッカーン‼　と、ピンチを切り抜けるのだ。助かったぁ

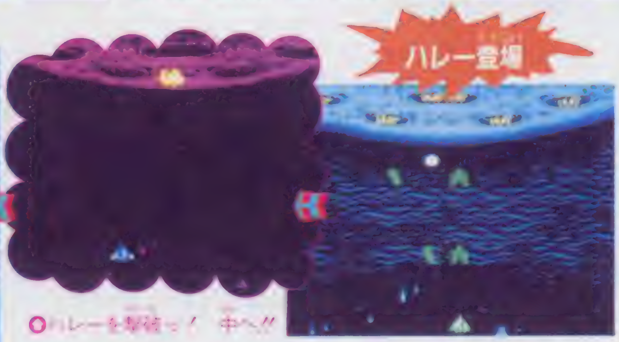
○中ボス的存在の敵がコイツだ‼　ここは一発、ギャザーを発射して…





○パワーアップのやりかた次第で、戦いは苦にも楽にもなってくるのだ‼

○ハレー内部に潜入‼　さあ最終決戦



○ハレーを撃破っ！　中へ‼

○ハレーの登場だ‼　でかい

○さぁ、エリア5のボスは倒した。いよいよハレーのエリア6に突入だぁ‼

土煙をあげて走るバイクたち、うなりをあげるエンジン。あの、興奮が再びキミたちのまえに帰ってきた!! 今度は、2人同時プレイで友だちと一緒に熱くなろうぜ

エキサイトバイク VS. EXCITEBIKE™

任天堂 発売中 2500円
ディスク 両面 アクション

エキサイトバイクが帰ってきた!!

五年前に発売され、大人気だった「エキサイトバイク」が、VSモードなど新しくなった3つのモードを加えて帰ってきた。前作の1人用モードも業務用の内容に近くなってパワーアップ!!

ウィリー

○前輪を上げて走る高等なテクニック

ターボ

○使いすぎるとオーバーヒートするぞ!!

ジャンプ

○空飛ぶ姿がとってもカッコイイ!!

2人でも遊べる

今回、新しく入ったVSモードは、友だちと一緒に同時プレイができるモード。そして、キミたちの走るコースは、最初から設定されている3コースと、エディットモードで自分が作った4コースの全7コース。ラップ数なども自分で設定できるので、本格的モトクロスレースが楽しめるよ。

○ヤッター! 1番だ。今度はどっちが勝つかな?

○上と下の2つの画面でゲームは進められていくんだ

より速く走るには?

クールゾーンを利用
エンジンを冷やすのに使え。

ジャンプ中は前傾姿勢
遠くへジャンプできるぞ。

着地は地面と平行に
スピードが落ちなくてすむ。

予選通過タイム
これより速ければ本選に出場できる。

現在のタイム
現在、キミが走っている最中のタイム。

油圧計
赤くなったらオーバーヒートしてしまう

エディットモードもパワーアップ

前作では、1コースしか作れなかったが、新しいエディットモードでは、4コースまで作れる。しかも、友だちの作ったコースを自分のディスクへ移すこともできるんだ。

○ここにはジャンプ台

○まず、どのような障害物をおくか決定する

○最後にスタートボタンを押して、できあがり

セーブだってOKだぞ!!

作ったコースは4つまでセーブすることができ、VSモードに使用することができるんだ。

○いつでも、作ったコースで遊べるぞ

完成! ファミマガオリジナルコース

こんな、キミだけのオリジナルコースを作ることだって出来るんだぜ。ヤッタネッ!!

©Nintendo

ファミリートレーナー

来来キョンシーズ

ベビーキョンシーのあみだ大冒険

ベビーキョンシーが橋から落ちてお父さん、お母さんとはぐれてしまった！　両親の元へ帰ることができるか!?

'89年1月下旬発売予定
バンダイ　4900円

カセット　256K＋256K
ファミリートレーナー専用

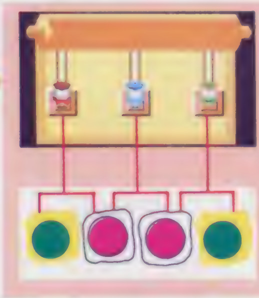
テレビで人気のキョンシーのようにピョン！

かわいいキョンシーが、ぴょんぴょん飛び跳ねながらあみだを進んでいくぞ。あみだの途中にある障害物にぶつかると4つのゲームに切り換わる。3人まで同時に遊べるのでみんなでワイワイやろうね。

これがメインのあみだくじ

あみだはやるたびに変わる。3つの扉の向こうに3種類のエンディングが待つ。

操作方法



左図のようにマットのA面に両足で乗り、跳ぶ。

道士ステージ

敵が投げるお札にあたってしまうとライフポイントが少し減ってしまうので気をつけよう。よけながら進んで行けばステージクリア。

●道士がキョンシーを封じこめようとお札を投げてくる

●これをうまくよけながら進もう

●こいつがお札を投げてくる道士だ

お墓のステージ

左右に移動してキョンシーの行く手を阻む敵をよけつつずっと先まで進んでいくんだ。そうすればめでたくステージクリア。

●まわりにはお墓が[illegible]まくよけて進もう

●けけ、当たってしまったよー

●うまくよけて進まないと…

森の中のステージ

ここの敵はナイフを投げてキョンシーを攻撃してくるので、うまく右や左にかわそう。アイテムを取ればステージクリアが楽になる。

●まわりはすべて木で囲まれている。ナイフに気をつけよう

●アイテムを取れば楽になるぞ

●このナイフにあたると体力が減る

ホップステップキョンシーステージ

このステージには敵はいない。池の中に落ちないように丸太の上を飛び移って進んでいこう。

●水の中に落ちないようにしよう

●ぴょん、丸太に乗れるかな

●やった、うまく乗れたぞ

●落っこちると初めからだよ

各種アイテム

4つのステージに出てくるアイテムは、ライフアップ、バリア、ワープの3つ。

ライフアップ
●ライフが1つ回復するんだ

バリア
●しばらくの間点滅して無敵に

ワープ
●取るとすぐにステージクリア

©TBS／ナオ　プロモーション／BANDAI

本・日・発・売
ファミリー コンピュータ 用ROMカセット 5,600円
君は、この過酷なゲームに勝ち残れるか!?
3RD STAGE
" MIDNIGHT RUNNING
泳げ!泳げ!
The Triathron
ザ・トライアスロン
鉄人レースで熱くなれ!
QUALIFY TIME 1370
TOTAL TIME 8174
RANK 08
スゴイぞ!
走れ!走れ!
© 1988 K.AMUSEMENT LEASING CO.,
KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大 阪 支 店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

PC Engine
震えて、待ってな。
期待に震えて待ってな、
1月14日
発売予定
予価6,300円
© 1988 IREM CORP.
PCエンジン用ハイパー・アクションゲーム
VIGILANTE
TM
ビジランテ
irem
IREM CORPORATION
アイレム販売株式会社
06·534·1060
011·685·9131
03·823·5130/052·323·0270
06·535·0651/092·475·5400

ファミリー コンピュータ・ゲーム・カートリッジ
予価6,500円 IF 11
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
C 1988 IREM CORP.
事件メモから犯人像を探れ！
地道な聞き込みが捜査の鍵を握る
・売
た
西村 京太郎・原作
まれた時間のトリックをあばく、西村京太郎・原作トラベルミステリー。
ルートレイン殺人事件
TM

IREM NEW SOFT・VIGILANTE™

PCエンジン用ハイパー・アクションゲーム
1月14日発売予定 予価6,300円

西村京太郎・ミステリー

指紋照合でアリバイを崩せ!
動かぬ証拠でホシを追いつめろ

3刑事を呼び出せ!
連携捜査が事件解決を早める

1月20日
新・事・件・発
発売日が変わりまし

功妙に仕組

ブル

総額400万円 第2弾

お年玉プレゼント! 1万円を200名様に!!

問題
アイレムの新しいソフトは
○○○トレイン殺人事件
○○○の中にカタカナを入れて下さい。

応募方法 好評につき締切日を延長しました。

★ディスクライター設置店に置いてある「ブルートレイン殺人事件」のカタログについている応募券を必ず貼って下さい。
★○○○の中に入るカタカナをハガキに書いて、住所・氏名・年齢・学年又は職業を書いてお送り下さい。
★未成年の方は必ず保護者の氏名を書いて下さい。
★宛先・〒561 豊中南郵便局私書箱40号 D.M.S「アイレムブルートレイン殺人事件」係
★1989年2月20日〆切 発表は発送をもってかえさせていただきます。

応募券が必要! 1人1口以上は無効です!!

Innovations in Recreational Electronic Media
irem
IREM CORPORATION

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9
岡本興産ビル アイレム・パーティ棟
06・534・1060
テレホン・サービス 札幌011・685・9131
東京03・623・5130/名古屋052・323・0270
大阪06・535・0851/福岡092・475・9400

〒151 東京都渋谷区代々木1-37
ショウエイビル2F

ファイナルファンタジー（F.F.）の専門ショップがOPEN／F.F.ワールドをさらに広げるオリジナルグッズ（当店のみ）を取り揃え、またイベント、スクウェアの新作発表などの情報発進基地として誕生します。

SHOP NAME「F.F.」（ファイナルファンタジー）

取扱商品　スクウェア新作ソフト
攻略本、ゲームブック
ALL SOUND OF F.F.（CD、カセット）
オリジナルテレカ
オリジナルキャラクターカレンダー
オリジナルポスター　etc.

もっと詳しく知りたい方は、ホットラインへ電話してみよう！
03-221-6000

FINAL FANTASY II

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

"FINAL FANTASY II" Project Staff CHARACTER DESIGN:YOSHITAKA AMANO, SCENARIO WRITER:KENJI TARADA, PROGRAMMER:NASIR GEBELLI, MUSIC:NOBUO UEMATSU

ファイナルファンタジーII

最強のR・P・Gは、最後にやって来る。

R・P・Gの本当の面白さを教えてあげよう。プレイヤーの戦い方がキャラクターの個性を決める経験値のない成長システム。アニメ処理の戦闘シーン。スピーディーで多彩な移動システム。覚えた単語の情報収集ができる会話システムなど、様々な新システムがドラマチックで壮大なストーリーと共に、君を冒険の世界へと導く。12月17日、旅立ちの日は近い。

12月17日発売
定価6,500円

FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1
A BUTTON ATTACK!!
基本はAボタンの
連射だ。
SPECIAL ATTACK!!
不利な戦況を一気
に逆転する切り札
攻撃だ。出かける
時は忘れずに。
MONSTER ATTACK!!
ともなく現われた
まあ、ざっとこんなもんよ。
誰も俺をとめる事はできないぜ。
BATTLE!
季節はめぐり、冬が来ても…
サイクロプス登場!
VICTORY!
戦いは勝利に終った。
戦いはこれから
GAME START!
移動はカーソルで目的地を決定するだけ。
ない。時には進行中に敵と遭遇する事も。
さあ、全土統一を目指し、まずは
マナア国へゼウス将軍出撃!
見よ。燦然とひるがえるアルマムーン軍旗!と言っても最初は一本。
モンスターのお城でおはらいをくり返すと
強いモンスターが作れるらしい!!
LOVERY MONSTERS!
ティフォン
けだるい午後のブラン
エコー
いつもラックス。
ドラゴン
モンスターといえばドラゴン。でも味方なの。
ミノタウロス
てやんでい、べらんめい、スットコドッコイ!
アマゾン
アルペンホルンに木霊
が返る♪木霊ちゃ～ん
強いの、弱いのさまざまだけど…
戦いはいつでもアツイぜ!!
さぁ、キミの大陸統一をまってるぜ!
シミュレーションなんて気取った言い方をしてみても要は陣取り。この際難しい理屈はヌキにして、目一杯陣取り合戦を楽しみたいあなた。「半熟英雄」はそんなあなたの為のゲームです。面倒な数値の入力はひとまとめ、操作はあくまで単純に。でも、すべての大陸を統一するには、大胆な行動力と細心の計画性が必要です。果たしてあなたはすべての大陸を統一して、偉大なる王となる事ができるか?
好評発売中!!
はんじゅくヒーロー
半熟英雄
HANJUKU HERO
定価5,800円
Illustrated by Katsutoshi Fujioka
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中！

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

発売
徳間コミュニケーションズ
東京都港区新橋1-18-21
第一日比谷ビル

①スーパーピットフォール	330円	㉛妖怪屋敷	380円	61三国志	600円
②バナナ	350円	㉜アウトランダース	380円	62カケフ君のジャンプ天国	400円
③子猫物語	360円	㉝真田十勇士	380円	63スーパーリアルベースボール	520円
④テラクレスタ	370円	㉞ふぁみこん昔話 新・鬼ケ島(上)	380円	64太陽の神殿	400円
⑤元祖西遊記スーパーモンキー大冒険	360円	㉟目指せパチプロ パチ夫くん	380円	65ファミコンウォーズ	600円
⑥聖飢魔Ⅱ 悪魔の逆襲	360円	36スーパーマン	380円	66スーパーピンボール	400円
⑦レイラ	380円	37ふぁみこん昔話 新・鬼ケ島(下)	380円	67イース	600円
⑧プロフェッショナル麻雀悟空	380円	38タイトーグランプリ	380円	68ウィナーズカップ	400円
⑨花のスター街道	380円	39ウルティマ完結編	400円	69不如帰	400円
⑩フリートコマンダー	380円	40時空遊伝 デビアス	380円	70霊幻道士	400円
⑪うっでいぽこ	380円	41ガーディック外伝	380円	71大戦略	520円
⑫ロウ・オブ・ザ・ウエスト	370円	42パンチアウト	380円	72コブラコマンド	400円
⑬南国指令！SPY VS SPY	350円	43松本享の株式必勝学	600円	73マニアックマンション	400円
⑭森田将棋	380円	44ドナルドランド	380円	74スーパーマリオブラザース3 1	400円
⑮アルゴスの戦士はちゃめちゃ大進撃	320円	45アイスホッケー	380円	75西遊記ワールド	400円
⑯アラビアンドリーム シェラザード	380円	46ナポレオン戦記	380円	76スーパーマリオブラザース3 2	400円
⑰ダイナマイトボウル	380円	47釣りキチ三平	380円	77貝獣物語	400円
⑱リフレクトワールド	380円	48砂漠の狐	380円	78ゴジラ	400円
⑲ドクターカオス 地獄の扉	380円	49ドルイド 恐怖の扉	380円	80燃えろ!! プロサッカー	400円
⑳チェスターフィールド暗黒神への挑戦	380円	50武田信玄	380円	81銀河英雄伝説	400円
㉑エキサイティングビリヤード	380円	51 1943	380円	82忍者龍剣伝	400円
㉒ウルティマ〜恐怖のエクソダス〜	600円	52風雲少林拳	380円	21探偵神宮寺三郎危険なふたり 前編	390円
㉓ブービーキッズ	380円	53エリュシオン	380円		
㉔ジャーヴァス	350円	54忍者くん阿修羅の章	380円		
㉕奇々怪界	360円	55飛龍の拳Ⅱ	600円		
㉖ゾイド・中央大陸の戦い	370円	56 3Dホットラリー	380円		
㉗怪傑ヤンチャ丸	380円	57ヒットラーの復活	380円		
㉘エキサイティングバスケット	380円	58Mr.GOLD	380円		
㉙スペランカーⅡ 勇者への挑戦	380円	59伝説の騎士エルロンド	380円		
㉚インドラの光	380円	60カイの冒険	520円		

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ディター編

ソニーのMSXパソコンF1XDJなら…超えられる!

ゲームの流れは変わった。あそぶ時代からつくる時代へ

ゲームデザインパソコン F1XDJ

●ゲーム作りの道具箱、ゲームプログラミングツール付属。ゲームも5本入ってる。●ゲーム作りのトラの巻き「ゲームプログラミング解説本」付属。●もちろん、わかりやすいBASIC解説書とBASIC文法書も付属。●15万語の漢字辞書で、日本語だって自由自在。●8オクターブ9音同時発音のFM音源で、迫力あるゲームの音だ。●1.9万色表示で自然画のような表現力。●横スムーズスクロールだってできちゃう。

HB-F1XDJ MSX2+

標準価格 69,800円

ティングシーンみたいな緊張感だ。

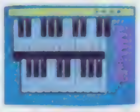
「音色を慎重に選んで、リズムにメリハリをつければ、どんな曲だってゲームミュージックになるんだよ。ツトム君がカッコいいゲームミュージックを作りたいなら、とりあえず知ってる曲をパソコンに入力し、音色やテンポを何度も変えながらプレイバックしてごらん。きっと、気に入る音楽ができるから」

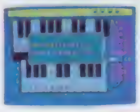
■ミュージックエディターで入力だいっ!

隣のお兄さんのヒントで勇気百倍になったツトム君は、さっそくゲームミュージック作りに取りかかった。お兄さんからもらったロックの楽譜をモトに、簡単そうなフレーズを取り出して、F1XDJに付いてくる「ミュージックエディター」で入力。このエディターを使うと、画面に出てくる鍵盤のグラフィックを見ながらキーを押すだけで、リアルタイムにどんどんデータ文を作成できるから楽チンだ。

プレイバックしてみると、とりあえずリズムを外さずに入力できている。もちろん、それだけでは、何の工夫もないメロディーラインだから、リズムっぽい音や、ノイズっぽい音も追加。MSX2+は、6チャンネルも同時に音を出せるから、中心となるメロディーラインに加えて、音楽にメリハリをつけようというわけだ。

●エスニックのりのリズムパターン





●プログラム

```
10 CALL MUSIC(0,0,1,1,1,1,1)
20 A$="@28L404GCFA"
30 B$="@30L1605GR16BR16DR16ER16GR16DR16BR8"
40 C$="@33R8L1603DR8L16ER8L16BR8L16DR8L16ER16"
50 E$="@31L1603ER8L16GR8L16AR8L16DR8L16GR16CR16"
60 F$="@33R1604L16CR8L16GR8L16GR8L16BR8L16BR16C"
70 PLAY#2,"T90XA$;","T90XB$;","T90XC$;","T90XE$;","T90XF$;"
80 GOTO 20
```

FM音源の種類は、ピアノをはじめオルガン、ギター、太鼓、三味線など64種類もあるから、どれを使ったらいいか迷ってしまう。もちろん、根気よくいろんな音を出して、耳で確かめながら音楽をカッコよくしていくことが重要だ。ツトム君、数時間に及ぶレコーディング&プレイバックの末、実に小気味よいリズムの曲を完成。楽譜から引用したなんて思えないほど、オリジナルっぽい音楽が出来上った。

■音楽とゲーム、どう結びつける?

ツトム君はこうして作った曲を、前回作ったアドベンチャーゲームのスタートのところで演奏するようにした。ミュージックエディターで作成したPLAY文を、ゲームプログラムの目的の表示のところに挿入するだけで、表示のあとに音楽を演奏してくれる。

アドベンチャーゲームの場合、要所要所にちょっとした曲を挿入すると、ゲームの雰囲気はグッと盛り上がるもんだ。登場するキャラクターごとに短いテーマソングを決めておいたり、見せ場のシーンで派手な曲をかけたりとかね。登場するキャラクターがかわいい女の子だったらチェレスタの音色を、カッコイイ男の子だったらトランペットの音色を、恐いモンスターならティンパニーあたりを使えば、面白くなるんじゃないかな。

あと、シューティングゲームやアクションゲームの場合は、画面を動かしながら曲もバックに演奏させたくなるけれど、それにはBASICの「タイマー割り込み」という機能を使えば大丈夫だ。詳しくは、BASICの解説書を見てちょうだいね。というわけで3回の連載ももうおしまい。キャラクター、グラフィック、ミュージックとゲーム作りの中心となるテクニックは解説したから、あとは君たちのアイデアを待つばかりだ。ツトム君に負けずに、すごいゲームを作ってね。

全国のゲームファンに告ぐ。ツトム君に負けるな!

自作ソフトを応募して欲しい!!

「ヒットビットスタッフになろう!! ソニープログラミングコンテスト」

■一般プログラム部門　ゲームソフト(R.P.G.シューティングなど)、開発用エディター(お絵書きソフト、ツール等)、実用ソフト(表計算ソフト等)のプログラム。

■小林ツクロウ君部門　「F1ツールディスク」(F1XD、F1XDmk2)、「ゲームプログラミングツール」(F1XDJ付属)または、「センサーキッド」を使って作ったプログラム。

■アイデア部門　こんなパソコンやゲームソフトがあったらいいな等、君が将来欲しいMSXパソコンについてまとめ、絵やイラストを入れて説明してください。

●応募期間 '88年12月1日～'89年3月31日(当日消印有効) ●応募作品 MSX規格で作られた自作ソフト、フロッピーディスクまたは、カセットテープで参加してください(アイデア部門はこの限りではありません。)応募されたプログラムは、お返しできません。応募プログラムの著作権等一切の権利はソニー(株)に帰属いたします 応募作品は未発表のものに限ります 各部門ともベストHIT BIT賞、準HIT BIT賞、のほかアイデア、テクニック、グラフィック、ひょうきんさなどを評価する特別賞があります。[illegible] ジャンパー」をプレゼント! くわしくは、店頭ポスター・チラシをご覧ください

3回連続「ゲーム作り物語」・その3・FM音源ミュージックエ

プレイヤーからゲームデザイナーへ、、

音がよければ最高さ！人を唸らせるゲームミュージックの作り方

「カッコイイじゃないか」と思われるゲームは音が違う。キミが作ったキャラクターやグラフィックを際立たせるためにも、良質な音楽が必要だ。MSX2＋のFM音源を100％活用するゲームミュージックはどう作るのか？

■最後は音楽で決まってしまうのだよ

ゲームするだけ少年だったツトム君は、FIXDJを手にいれてからというものゲーム作り大好き少年に変身。今では、FIXDJについてくるキャラクターエディターやグラフィックエディターを使って、カッコいいキャラクターやグラフィックを自由自在に作れるようになった。

でも、もう一つ。そんなキャラクターやグラフィックを使ってゲームを作る時に、なくてはならないものがあるよね。そう、「ゲームミュージック」さ！ だから今回は、ゲームに音楽をつけてみようというわけだ。

■ロックバンドのお兄さんに教えてもらったりして

ツトム君。音楽を聞いたり演奏したりするのは大好きなんだけど、楽譜を読んだり、作曲したりするのはお手あげなのだ。そこでツトム君は、隣に住んでいるロックバンドのお兄さんのところに教えてもらいに行った。「どうしたらカッコいいゲームミュージックが作れるの」ってね。

普段はコワソーなかっこうをしているとなりのお兄さんなのだが、音楽のことになるとひたすら親切だ。「ツトム君、なにも難しく考えることはないんだよ。カッコいい曲だから作曲も難しいとは限らないんだ。たとえば、君は『カモメの水兵さん』や『メリーさんの羊』を知ってるだろう。でもそんな曲、誰だって知ってるからつまんないやっ、て思っちゃだめなんだ。たとえばね……」と言いながら、お兄さんは部屋にあるシンセを使って、カモメの水兵さんを弾いてみた。

するとどうだろう、内心バカにしていたカモメの水兵さんが、ものすごいリズムとスピードで迫ってくるではないか。まるで、ゲームのファイ

ソニーのゲームデザイナーからのワンポイント・アドバイス　ソニー㈱HI事業部橋本氏

ノリはリズムしかないぜ！

ゲームミュージックの必要不可欠な条件はスピードとノリだ。いくらシブいからって、ゲームミュージックにメロディー中心の眠るような曲を使うのは間違っているが、それじゃあハイテンポの曲ならなんでもいいかっていうと、それほど単純でもない。ノリを決めるのは、バランスのとれたリズムなんだ。リズムがかっこよければ多少変なフレーズでもそれなりに聞こえるし、実際にはスローテンポの曲でも軽快な感じを出すことができる。そのポイントは、派手なアタック音で音にメリハリをつけることと、歯切れのいい音色を使うことだ。単純なビートでも納得のいくまで音色を変えてごらん。きっと、カッコいいリズムに聞こえる音色があるはずだよ。

効果音って、どの音色ですか？

効果音ってくらいだから、音楽というよりも音そのものを効果的に使うことだ。アクションゲームやシューティングゲームにはつきものだね。でもこれは、作ってるよりも使いこなすのがむずかしい。メロディーやリズムなら、パターンを守ってさえいればそれなりの音楽になるけれど、効果音の場合ヘタに使うと安っぽくなることが多いんだ。効果音を使うには、ひたすら「音」そのものに対する感性を研ぎ澄ますことが必要。キミが作った効果音が効果をあげているかどうかは、次の点で判断してごらん。自分が作った効果音で、ゲームが立体的に見えるようになれば○。逆に平面的に見えるようだったら×ってとこかな。

秘密兵器のエスニックパターン

少し変わったゲームミュージックを作りたいキミに、取っておきの秘密兵器「エスニックパターン」を紹介しよう。これは東南アジアやアフリカの民族音楽のリズムパターンで、なんともいえないノリがある。リズムを打ち込むだけで5チャネルも使っちゃうけど、効果テキメン。このテのリズムは、短いパターンの繰り返しだから、アドベンチャーゲームなんかをプレイしている最中、ずっとバックに流しておくにはもってこいだ。PLAY文のサンプルも載せておくから、試してみてね。

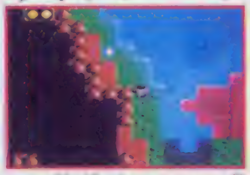
●カタログを希望される方は住所・氏名・年齢・職業・電話番号・機種名を明記の上、〒108 東京都港郵便局区内ソニー㈱カタログFC係へお申し込み下さい ●MSXはアスキーの商標です。

は前作の16倍。ますます、ドラマチックが高鳴る。

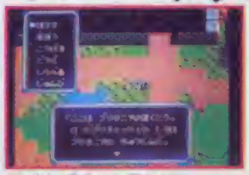
※画面は開発中のものです。

中に入ると、ちょっと怖そうな王がいた。そして…。

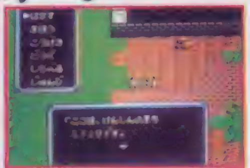
歩き続けた。アッ大きな城がある。入ってみよう。



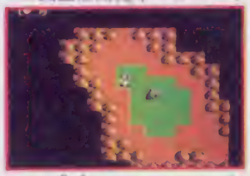
よ〜し、噂の城に行ってみよう。きっと大きなキーポイントにちがいない。



妙な男に出会った。彼が言うには、この国の中心がブリタニア城らしい。



入口に立っている奴が教えてくれた。ここは献身の町だそうだ。



ここは何処だろう? ぜんぜん知らない町に来てしまった。

発売元／株式会社ポニーキャニオン 〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 PONYCA事業部 ☎03-221-3161
販売元／株式会社ポニーキャニオン販売 札幌支店／011-232-5151 仙台支店／022-261-1741 東京支店／03-221-3271 名古屋支店／052-562-0111
大阪支店／06-541-1971 広島支店／082-243-2915 福岡支店／092-751-9635 ニッパンポニー／03-222-1431
PONY CANYON INC.

Ultima

ウルティマ―聖者への道―

89年来春 発売予定

発売予価 ￥5,900

「聖者への道」は、あの究極のRPGと言われた「恐怖のエクソダス」の続編である。

聖者(アバタール)とは、やっと平和が訪れたブリタニア王国の新時代を守る新しいタイプのヒーローである。キミは、その聖者になることを夢見る勇者として参加していただきたい。そして、自分を成長させながら8つの徳を極め、輝かしい聖者になっていかなければならない。

次から次へとおそってくる厳しい試練、前作以上に迫力満点の戦闘シーン、わくわくし通しの奇想天外なストーリー…。聖者への道は、ますますドラマティックになった。

ウルティマ用語の基礎知識

エクソダス えくそだす：前作の「ウルティマ恐怖のエクソダス」で語られる、悪の化身。4人の勇者の活躍によって、倒された。しかしそのときの決戦で、ウルティマの舞台となるソーサリア大陸は地形が変わってしまうほどの打撃を受けた。

聖者 セイジャ：あちらの言葉でアバタールともいう。心の8つの徳を高めて「究極の知恵の写本」を読んだ者だけがなれる。人々を善に導く指導者、新時代のヒーローでもある。

徳 トク：聖者が身につけていなければならないとされる徳は、「誠実さ」「やさしさ」「勇敢さ」「公平」「献身」「名誉」「清らかさ」「謙虚さ」の8つだ。

魔法 マホウ：プレイヤーが持っている魔法用のノートに、だれかから教えてもらい書き込んで初めて、その魔法が使えるようになる。全部で26種類ある。

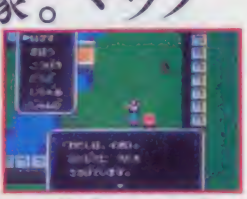
パーティ ぱーてぃ：友だちを呼んでさわいだりすることではない。協力してくれる仲間を集めていっしょに行動する単位のこと。8人中、最高4人までパーティを組める。

ムーンゲート むーんげーと：ウルティマの世界にある2つの月の満ち欠けの組合せによって、行き先の変わるワープの出入口。

新ブラック・アウト効果 シンぶらっく・あうとコウカ：森の中や建物の中など、まわりが見渡せない場所では、ゲームでもまわりが見えなくなる効果のこと。「ウルティマ恐怖のエクソダス」で好評だったものを、さらにドラマチックに、効果的に使っている。

美しい画像。マップ

彼は私と一緒に旅をしたいと言ってきた。本心か？ウソか？



なんとか城を出ることができた。次のブリテンの町をめざしたいのだが…。

至高のテクニック!!
アクション＆シューティングゲーム大特集
●グラディウスⅡ
●がんばれ ゴエモン2●ダウンタウン熱血物語
●ROCKMAN 2 ●アフターバーナー
●オペレーションウルフ●スーパーマリオブラザーズ3 ほか
［新作］●ファイナルファンタジーⅡ●ウィザードリィⅡ
●ホームランナイター●プロ野球ファミリースタジアム'88
●パチ夫くん2●ハレーズコメット ほか
日本にはGTVがある!!
FUJIYAMA, GEISHA, and GTV
GTV
GTV 第12号
12月21日発売
¥1,980
＊ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。
ビデオセット Beta 00QS5112
VHS 00ZS5112/カラー/45分
/ステレオHi-Fi, 価格：¥1980
このビデオは、お近くのローソン、サンチェーン(一部)、書店、レコード、ビデオ店でお求めください。
［発売・販売］CBS/SONY GROUP INC.
●お問い合せは、右記までどうぞ→〒162 東京都新宿区市谷砂土原町2-4-1 KSビル3F ㈱CBS・ソニーグループ開発営業本部映像ソフト事業部
おことわり：掲載のビデオソフトは、制作・著作者の許可なく複製・上映等を行なうことは禁じられていますので、私的再生のみにご使用下さい。
GTV宅配サービス
●商品のお届けは 1週間以内にお届けいたします。
◀◀◀◀◀◀◀◀◀◀◀◀お申し込み先▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶
▼東日本の方
☎03-763-8850
〒143 東京都大田区
平和島5丁目5-31
西濃運輸㈱
大森宅配支店内エクス係
▼西日本の方
☎0734-74-1020
☎0120-1133-57
〒640 和歌山市有本20-1
イワキ㈱エクス事業部

《ご予約、お買い求めは全国レコード店、ビデオショップ、有名玩具店で。》

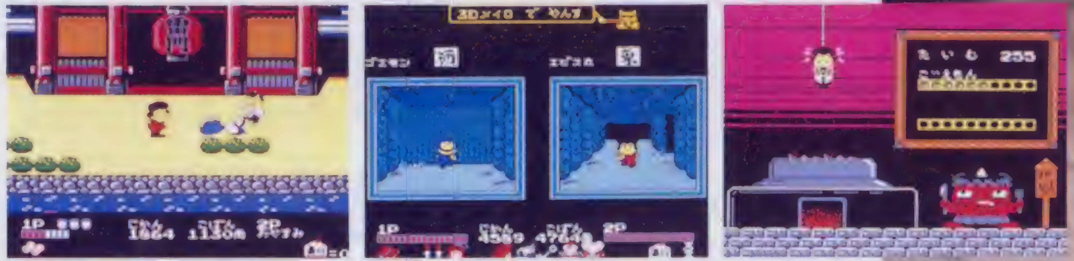
つくもんで、
つくもんで、
ゴエモン。
がんばれ
ゴエモン
2
TM
新春1月4日発売
© KONAMI 1989

KONAMI

そーなんだ! アレもんで、コレもんで、
やっても、やってもアキがこない。
それが、ゴエモン2の正体だ!
何しろ今回は、ゴエモンが日本全国を珍道中するのだ。
お国柄を生かした、各ステージ設定が見物だぜ。
次々に出てくるキャラとの会話も、ギャグがいっぱい。
楽しさ目白押しのアクション・ゲームってワケ。
しかもそれだけじゃないから、
やっぱりゴエモン2はただもんじゃない。たとえば、コレだ!
①「デュアル3D迷路」リアル感がたまんない!
②「タテ+ヨコスクロール」縦横無尽とはこのことだ!
③「豊富なサブ・ゲーム」そそってくれるぜ!
でもって、弟分のエビス丸と一緒に旅する、2人プレーもOKだ。
さーて、何が起きるかは、やってみてのお楽しみ!
ってなもんだ! どんなもんだ!

初荷

ファミコンカセット 5,500円 1月4日発売



ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。

当選者のお知らせ コナミのファミコンカセットにはいっているアンケートハガキに記入して送ってください。毎月抽選でコナミのカセットが10名様に、テレホンカードが30名様にあたります。(毎月15日〆切)
11月15日〆切分の当選者 ■ファミコンカセット 神奈川県 関田広明くん(16) 和歌山県 大横淳平くん(11)ほか8名の方々
■テレホンカード 福岡県 安森剛くん(12) 埼玉県 榎本悦弘くん(11)ほか28名の方々。おめでとうございます。

コナミ週刊テレホンサービス 関東地区 03-262-9110
その他の地区は 〈関西地区〉06-334-0399 〈北海道地区〉011-851-3000 〈東北地区〉 青森0177-22-5731 秋田0188-24-7000 〈北陸地区〉025-229-1141 〈四国地区〉0899-33-3399 〈九州地区〉 福岡092-715-8200 大牟田0944 55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡

コナミ株式会社
本社 〒101東京都千代田区神田神保町3丁目25番地 大阪支店 〒561大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

新作発売日リスト

4日	●がんばれゴエモン2	★コナミ	♣5500円
6日	●スペースハリアー	★タカラ	♣5500円
6日	●100万$キッド	★ソフエル	♣5900円
13日	♥なんきんのアドベンチア	★サン電子	♣500円
13日	♥ウルトラマン倶楽部	★バンダイ	♣500円
13日	♥ジャイラス	★コナミ	♣500円
20日	●里見八犬伝	★SNK	♣5900円
中旬	■ハレーウォーズ	★タイトー	♣3300円
27日	♥じゃあまん探偵団魔隣組	★バンダイ	♣500円
31日	●POLE TO FINISH	★データイースト	♣5800円
下旬	●パチ夫くん2	★ココナッツ・ジャパン	♣6500円
下旬	■機動警察パトレイバー(仮称)	★バンダイ	♣3300円
下旬	●電撃ビッグバン／	★ビック東海	♣5800円
下旬	●ファミトレ来来／キョンシーズ	★バンダイ	♣4900円
下旬	■危険な二人 後編	★データイースト	♣3300円
未定	●モトクロスチャンピオン	★コナミ	♣5500円
未定	●ZOIDS2	★東芝EMI	♣5900円

記号のみかた／●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

6日 ファミマガNo.2発売日
20日 ファミマガNo.3発売日
21日 ファミマガビデオ3月号発売日
30日 PCエンジンFAN 3月号発売日

1 1989 JANUARY

1 SUN おめでとさん！

2 MON モモサンヤ

3 TUE 調子者えびすさ[illegible]

4 WED 京の五条の弁慶

5 THU コナミマン

6 FRI ペンギンだよ

7 SAT [illegible]でスッテン

8 SUN かご屋だ、ホイ

9 MON [illegible]っぺらしの鬼

10 TUE いらっしゃい！

11 WED ろくろくびー

12 THU 森の石松だい

13 FRI 山賊さんちゃん

14 SAT 日本ザルだよ

15 SUN [illegible]のお[illegible]

16 MON これ象くん

17 TUE 酔っ払いの[illegible]

18 WED 謎のこむそう

19 THU わては悪人だす

20 FRI [illegible]神主

21 SAT コロコロー雷神

22 SUN せつはあちゃん

23 MON こぶ付き[illegible]

24 TUE 飛脚の急兵衛

25 WED スモウロボ

26 THU 長屋のおじさん

27 FRI やられた浪人

28 SAT 謎の中国人アル

29 SUN おみっちゃん♡

30 MON [illegible]

31 TUE からくり城の[illegible]

敵キャラ全網羅。8ステージ完全マップ公開!!

ドクター・ワイリーの野望の前に敢然と立ちふさがるロックマン。今号では、8体のボスステージの完全マップを大公開。攻略法を伝授するぞ!!

ボスステージ ポイント別攻略法

前作の「ロックマン」をさらにグレードアップさせて登場の「ロックマン②」。超難関といってもいいハードな8体のボスが、ロックマンを待ち受けているぞ。

今号では、本誌20号の新作記事に引き続き、8つのボスステージとドクター・ワイリーステージ第1エリアーメカドラゴンステージの攻略法を、完全マップで、バッチリと紹介していこう。

○前作よりも2体ふえたボスたち。中央のドクター・ワイリーとはすべてのボスを倒してからでないと闘えない

まずは武器を把握しよう

それぞれのボスから手に入れる武器。これは、ほかのステージのボスと闘うときには、有効であったり、まったく役にたたなかったりすることがある。これをきちんと把握しておくことが攻略のポイントだ。そして、このゲームには、前作になかった新しい武器の「E」が加わった。もちろんEとはエネルギーの頭文字。これを使えば、弱った生命力が回復するのだ。

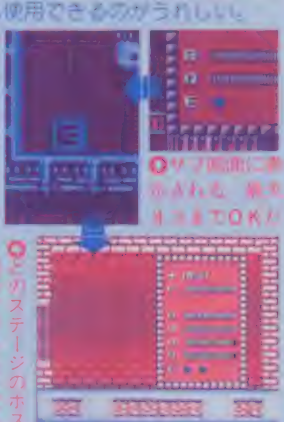
武器の名前が決まった!!

これが、ロックマン2で使える武器の名前だ。今回もなかなかカッコイイね。

- B…バブルリード
- F…タイムストッパー
- Q…クイックブーメラン
- M…メタルブレード
- W…リーフシールド
- A…エアーシューター
- C…クラッシュボム
- H…アトミックファイヤー

新アイテム「E」の効果は!?

このアイテムは、いざというときにたいへん役に立つ。対ボス戦でも使用できるのがうれしい。



○ステージのどこかに[illegible]このアイテムがある

○サブ画面に表示される。[illegible]

○どのステージのボスと[illegible]使えるのかウレシイね

効率的な攻略パターンは…

このゲームは、8体のボスを自由に選んでプレイしていくことができる。しかし、どのボスから倒していくかによって、その後のステージのクリアが簡単になったり、難しくなったりするのだ。これは、ボスを倒したときに手に入る武器に関係するためで、これにより効率的な攻略のパターンができる。これから紹介するのはそのひとつの例だ。

- バブルマン
- ↓
- フラッシュマン
- ↓
- クイックマン
- ↓
- メタルマン
- ↓
- ウッドマン
- ↓
- エアーマン
- ↓
- クラッシュマン
- ↓
- ヒートマン

© CAPCOM

○これさえあれば、炎地獄なんてこわくはないーーかなっ

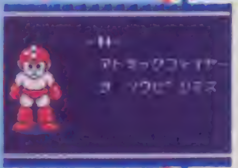
アイテム2号を使え!!

あまりのブロックの多さに「なんじゃこりゃー」と思っているキミ。実はこの場所、アイテム2号を使えばあっという間に通過できるのだ。

対決!! ヒートマン

○バブルリード[illegible]

戦闘が始まるといきなりゴーゴー燃えるアブナイヤツ。放物線状に炎の固まりを投げてくる。バブルリードが有効なので、攻撃をよけつつアタック!!



○アトミックファイヤーを入手

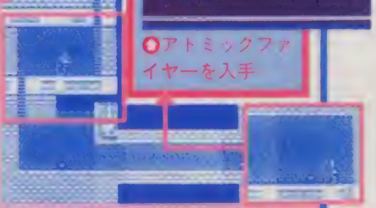
○テリーとブロックの出現するタイミングをよく見て進んでいこう

●ブロック地帯●

ここではテリーとブロックの出るタイミングを見極めて行かないと、先へ進めないどころか穴に落ちて死んでしまうぞ。

●スナイパーアーマー●

ボスのいる場所の直前で、ロックマンを待ち構えている。この場所にはハシゴがあるので、少し登った状態でクイックブーメランを撃とう。このとおりにやれば必ず倒すことができるぞ。



●ピエロボット●

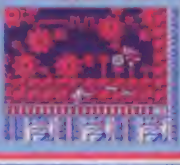
○ノーマル弾を連射していれば安全だ

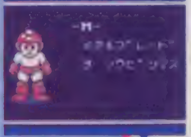
文字どおりピエロのように踊りながらロックマンに近づく。ノーマル弾で簡単に倒せるが、ここの場所は床が動いているので途所は要注意。あわてずにゆっくりと進もう。

対決!! メタルマン

こいつにはクイックブーメランが有効。床がたえず動いているここでは、ジャンプしながら移動して攻撃しよう。

○ジャンプ移動しながらの攻撃が有効





○メタルブレードを入手!!

●M-445●

真下にすうっと下りたあと、ユラユラと近づく。そのままにしておくとけっこう大変だ。

○こいつにうっかり気を取られているとイタイめに…

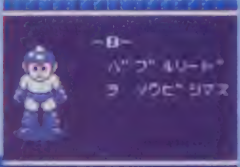
●クロウ●

この敵は画面に2匹いる性質をもっているぞ。コイツもなれればライフ回復のポイントになる。

○ここもなれれば、絶好のライフの回復場所となるぞ

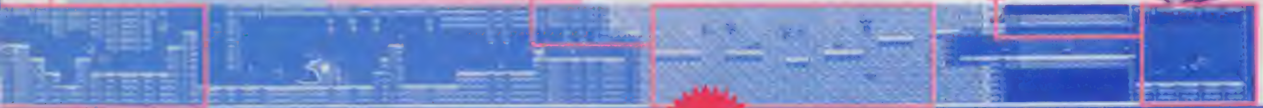
対決!! バブルマン

有効な武器はクイックブーメランとメタルブレード。ノーマル弾でも倒せるがちょっとツライ。



○ヤッタゼ!! バブルリードを手に入れたぞ。敵にはきかないが威力は大きいぞ

○敵が上に行ったすきに反対側へ回りこみ、着地の瞬間をねらって弾を撃ちこめ



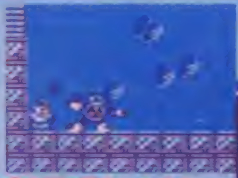
●またさぶろう●

エアーマンの1番弟子。プウッと息をおもいっきりふきかけてくる。この敵キャラはノーマル弾でも倒せるぞ。

○出現する場所を覚えておかないと進めない

対決!! エアーマン

小さなたつまきをいくつもとばし、これがかなりのダメージをあたえるので注意。リーフシールドが効果アリだ。



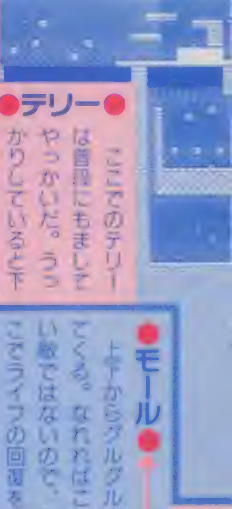
○3回攻撃をしたあと、こちらへ飛んでくる。リーフシールドで攻撃だ!

○ここでは、たつまき攻撃のできるエアーシューターが手に入るよ

ロックマン ROCKMAN 2 Dr.ワイリーの謎

ヒートマンステージ

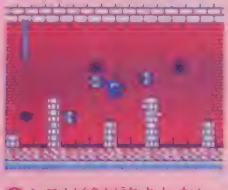
前作のファイヤーマンステージのような、火炎地獄のステージ。特に前半では足場がほとんどなく、上からはテリーが穴から現れる。テリーはノーマル弾で倒せる敵なので、ここではⒷボタンを連射しながらタイミングよく進んで行こう。後半部分には、前作でもプレイヤーを悩ませた、現れては消えるブロックが登場する。



スタート➡

●フライボーイ●

いきなり下りてきたかと思うと、自分の手でゼンマイを回し、再び浮き上がるヘンなヤツ。コイツは画面上に、常に2匹いる性質を持っているので、できれば倒さずにやりすごそう。そのほうが無難である。



ミスは絶対許されない

●テリー●

ここでのテリーは普段にもましてやっかいだ。うっかりしていると下に落ちてアウトだ。

メタルマンステージ

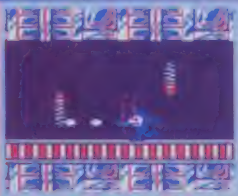
どこもかしこも、見る場所すべてが歯車だらけの、機械仕掛けのステージ。ここの床は、ほとんどがベルトコンベアのように前後に動いているので、うっかりすると下に落ちてしまう。また、少々やっかいな敵が、各ポイントごとに待ちかまえているので注意。特にプレスとピエロボットはかなりのダメージをあたえるクセ者。

あせったらアウトだぞ

スタート➡

●プレス●

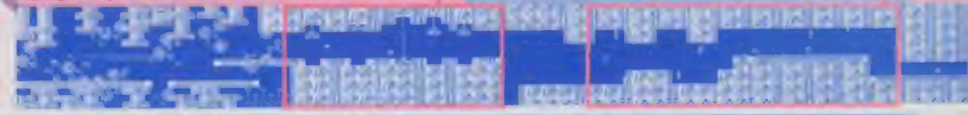
天井にぶら下がっている。ロックマンが近づくといきなり落ちてきて、当たるとかなりのダメージを受ける。



ライフ回復には最適だね

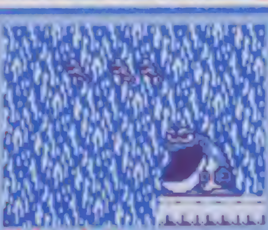
●モール●

上下からグルグル出てくる。なれればこわい敵ではないので、ここでライフの回復をしよう。あせらずにね。



バブルマンステージ

攻略パターンで最初になっているのは、すべてのザコキャラがノーマル弾でも余裕で倒せることと、このゲームの基本を覚えるのにはちょうどいいということからである。だからといって簡単というわけではないので油断は禁物だ。ここでは、ステージ仲間のアンコウのいるポイントが難関。気を引きしめていけ。



スタート➡

口から出てくる子供に注意して攻撃だ

●ケロッグ●

口から子供を3匹はきだす。この子ガエルはピョンピョンを右に跳ねるので、さっさと親を倒して、先へ進んでしまおう。あせらずに移動しよう。

●アンコウ●

これぞこのステージの難関。ピカピカ光るちょうちんの部分が弱点だ。コイツは口からシュリンクをはきだすのだが、実は、これがコイツの最大の武器なのである。無視して行けるので、なれないうちは相手にせずに進むのが無難で、効率もいいだろう。

急所に攻撃しつつ、シュリンクの攻撃をかわせ!!

エアーマンステージ

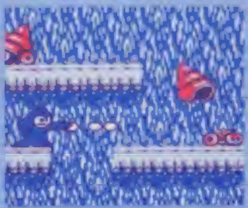
ここのステージの特徴は、雲と足場のほとんどが敵であるということ。それがこのステージの難易度をあげている。最初のクセ者はゴブリン。ロックマンが近づくと急に現れる。そして次のポイントにはかみなりゴローが。前作のアイスマンステージの、ブンビーヘリに似た敵で、コイツに乗って移動するのだ。

●ピピ●

ここのステージでは一部雲で見えない場所がある。ピピの卵に注意!!

●タニッシー●

撃つと殻をふっとばし、本体が突進してくる。相手にしないのが得策。



殻が取れたあとの、本体の攻撃によく注意しよう

スタート➡

●ゴブリン●

ツノとプチゴブリンに注意せよ!!

ロックマンが近づくと突然現れる。コイツの頭上を通過しないとダメなんだけど、そのとき耳からプチゴブリンを出す。

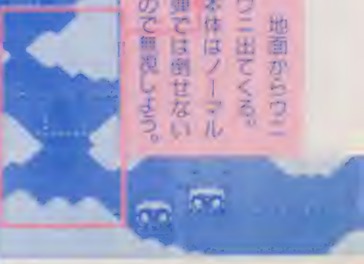
●かみなりゴロー●

雲の攻撃で下に落ちないように

持っているカミナリを投げつけてくる。上半身を倒せば下半身が足場となる。ここでは、慎重な行動が要求される。

●スクワーム●

地面からウニ出てくる。本体はノーマル弾では倒せないので無視しよう。



●モンキング●

○下から跳ね上がってきたあと、このようにブランブランぶら下がっている。一定時間が経過すると……

画面下からピョンと跳ね上がってくる。ノーマル弾で倒せるのだが、ここでの注意点はモンキング+ピピの複合攻撃があるということ。さらにピピは、落とした卵から子供をバラまくという困った特徴を持っているのでなおさらやっかいである。あまり画面をスクロールさせずに進め。

○ロックマンと向かいあい、進路をふさぐ。おまけに、ピピが複合攻撃を仕掛けてくるので大変

対決!! ウッドマン

8体のボスの中では、かなり強い。大きな葉を上方へ放つのだが、この葉は、その後ユラユラと落ちてくる。しかも、その間にも直線的に、回転する葉を撃ってくるので、なれないうちはかなり当たってしまう。コイツにはメタルブレードが有効だが、まわりで葉が回転しているうちの攻撃は無意味だ。

○敵が無防備のときをねらってメタルブレードを撃て

○ヤッタセ!! ここではリーフシールドが手に入るぞ!!

●ロビット●

ピョンピョン跳ねたあと、ニンジンの形をした弾を撃ってくる。動きそのものにクセはない。

○こういう場所ではバブルリードが役に立つぞ

●フレンダー●

ザコキャラの中で一番大きいコイツは、口から放物線状の長い弾をはき出してくる。クイックブーメランが有効な武器だ。弾の間隔をしっかりと見極めた上で、速攻で倒そう。

進みかたは何種類もあるぞ!!

○複雑な道が入ってる

このステージは壁でしきられていて、その一部はあるアイテムがないととおれないようになっている。よく考えて。

○倒したい場合はクイックブーメランが有効だ。無視しても大丈夫だよ

●クック●

ステージ後半で登場。このクック自身はべつに攻撃することなく、まっすぐ走ってくるだけ。タイミングよくよけていればべつに問題はない。

○ダチョウそっくりのクックちゃんです

●ショットマン●

○オトボケ顔で、何げ〜に弾を撃っているな〜かおチャメなヤツ

一定の場所にチョコンと立って、6手でハンドルを回しながらポケーッと弾を撃っている憎めないヤツ。進路上でジャマなほかは別に相手にする必要はない。ただ、床が薄いので、こちらからぶつからないように、注意する必要がある。

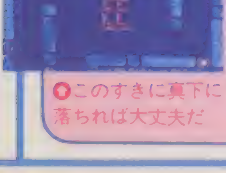
●スナイパーアーマー●

このステージ後半は、ずうっとスナイパーアーマーだらけ。ただでさえ敵が強いのに、コイツたちの相手をしていたらきりがない。こきればやりすごして行こう。

○直線上で向かいあうと弾をメチャクチャに撃ってくる。この状態なら絶対安全だよ

安全なルートを進め

このステージの後半には、敵から攻撃されない安全ルートがあるのでマップを見ながら考えよう。



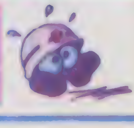
○このすきに真下に落ちれば大丈夫だ

対決!! フラッシュマン

○動きを止められている間にあまり撃たれないように

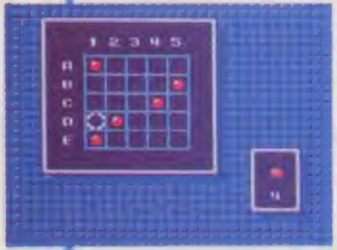
○ここで得たタイムストッパーが役に立つぞ

フラッシュマンのいる部屋は、めずらしくデコボコしている。コイツにはバブルリードが有効だ。しかし、コイツはタイムストッパーという、一定時間動きを止められる武器を持つ。ただ、この武器を使う前には一定のポーズをとるので、そのときは、攻撃されにくい位置に移動しよう。あとは敵の攻撃をうまくかわして攻撃だ。



ちょっとかわったパスワード これをフルに活用しよう!!

このゲームではパスワードにも特徴がある。5×5のマス目に9コの赤玉を入力することにより、前の状態を再現するという面白いもの。パスワードはステージクリア後とゲームオーバー時に表示され、ステージの途中で死んでも以前に入手した武器は有効という、とってもうれしいものだ。



○9コある手持ちの玉を組み合わせてプレイ再開だ

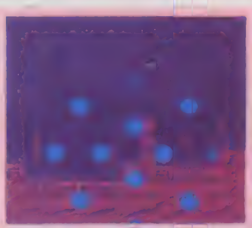
ステージクリア後

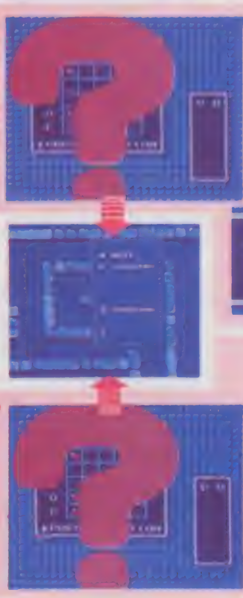
ステージクリア後の選択画面で、パスワードを選ぶと、今の状態を示すパスワードが。

▶ PASS WORD
STAGE SELECT

ゲームオーバー後

ゲームオーバー時でも、前ステージクリア後の状態のパスワードが出る。





○デモ画面のあとに表示されるんだ

○ほらね、バブルリードを持ってる

○たとえ死んでも同じパスワード。ラッキー

ウッドマンステージ

このステージは文字どおり木々に囲まれたジャングルで構成されている。そういう意味もあって、ここの敵はみな、動物がモチーフになっている。ステージそのものに仕掛けはないけど、以下に紹介する敵が実にたくみな攻撃でロックマンを苦しめるぞ。難関はステージ中間にいるフレンダー。コイツの攻撃パターンを見極めなければここをクリアするのは至難の技となる。後半ではモンキングとピピが複合攻撃を仕掛けるぞ。

スタート➡

●バットン●

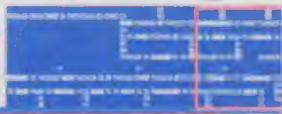
パタパタとはばたきながらロックマンに近づいてくる。動きはおそいのだけど、それがまたひとつの武器になっている。ノーマル弾でも倒せるし、なれればそれほど悩むことはないので、ここは、どんどん先へ進んで行くのが攻略の早道だ。

フラッシュマンステージ

ステージ全体がまるでネオンサインのようにピカピカ光るこのステージは、何の影響なのか、まるで氷のようにツルツルと滑る。

ここは壁でしきられており、したがって、進むコースがいくつか存在する。そのコースによっては有利、不利の差がはっきりとしてくるのでよく考えて進もう。

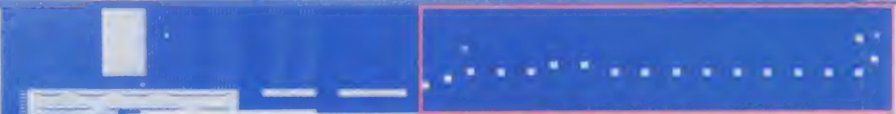
➡スタート



ドクター・ワイリーステージNo.1 メカドラゴンステージ

これが何を隠そう、ドクター・ワイリーステージの第1エリア、メカドラゴンステージで、ここから先はハンパな技では絶対に進めない。

特に、今までカゲが薄かったアイテム1、2、3号がこれから先で大活躍をすることになる。そして、ボスは一定のパターンでないと倒せない。



アイテム1号を使え!!

○タイミングよく行かなければ即失敗だ

●ボスはメカドラゴンだ!!●

ステージの名前のとおり、メカドラゴンがここのボス。かなり大きな体から、すごい威力の炎をはきだす。コイツもそれなりにちゃんと有効な武器があるので、何度も挑戦して見つけだそう。ドクター・ワイリーを倒すため、急げ!! ロックマン!!

メカドラゴン

○足場は3つのブロックしかない。落ちついて

○ボスのなかでは大きいほうだ

アイテム3号を使え!!

前半戦ではあまり出番のなかったアイテム3号。だがここでは、使わないと先へは進めないのだ。

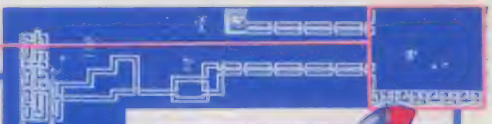
○これでラクチンで進めるわけね

●帰ってきたスナイパージョー●

前作のザコキャラのなかでもカッコいいほうだったスナイパージョーが、デザインチェンジで再登場。カッコイイ。

○このようにハシゴを上りきる直前で撃てば安全に倒せるよ

➡スタート



クラッシュマンステージ

ここのステージはちょっと構造がオモシロイ。下から上へと進むのである。そのせいか不なれなうちは少々手こずるであろう。それからもうひとつの特徴として、途中に3つのリフトが。ここではテリーがジャマをする。次には、前作のガッツマンステージにいたメットールの強化型、ネオメットールがいるぞ。さらに最後にはフライボーイが待ち構えている。

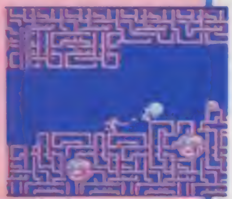
●テリー●

このステージの、中心的な敵キャラでとってもやっかい。パイプから出てきて、常に画面上に3匹いる性質を持つ。特にステージ前半では、ステージの構造と重なりあってロックマンを苦しめる。ノーマル弾で倒せるぞ。

注意しないと落ちる

●ネオメットール●

前作のガッツマンステージにいたメットールの強化型。普段はただのヘルメットだけなのだが、ロックマンが近づくといきなり顔を出し、3方向に弾を撃ったあとロックマンに突進してくる。クイックブーメランが有効だ。



クイックブーメランなら、すぐに倒せる

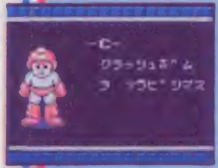
突進してくると、よけるのは難しい

スタート

対決!! クラッシュマン

クラッシュマンの使う武器は、時限発火式のクラッシュボム。これは、1度発射すると壁に突きささり、一定時間が経過すると、ものすごい爆発を起こす。この攻撃をかわすには、とにかく撃ちだされるタイミングをうまく見極めるしかなく、最初のうちはかなりツライかもしれない。ここでの有効な武器はエアーシューターだ。

敵がジャンプした瞬間をねらって速攻でアタック!!

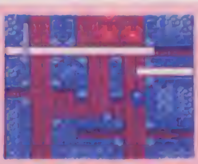


威力のあるクラッシュボムが手に入ったぞ!!

クイックマンステージ

最後に紹介するのは上から下へと進んで行くクイックマンステージ。おそらくこのステージは技術的な面では1番の、"超難関"ステージだろう。このステージをそこまで難しくしているのが、1画面に何本も出てくる超極太のレーザー。素早いコントローラさばきが絶対必要な、文字通りの過激なステージだ。

スタート



●レーザー地帯その①●

まずは序盤戦。マップを見てもらえば分かると思うが、真下に落ちていけば、まずレーザーに当たることはない。だが、右側にはEアイテムもあるぞ。

右側に落ちればアイテムが手に入る

●チャンキーメーカー●

敵キャラのチャンキーを投げる。倒すとそのまわりが真っ暗になり、進むとまたしても現れる。ここでの有効な武器はバブルリードだ。

バブルリードで攻撃すれば簡単に倒せる

ここでひと息。心の準備!!

チャンキーメーカー地帯を抜けると、しばらく敵は出てこない。なぜならば、ここから先は超過激な大レーザー地帯が待っているからだ。

このあとの難関に備えて心の準備を

●レーザー地帯その②●

この部分は、よほどのテクニックがない限り何度も練習しないと進めない。果たしてキミには制覇する自信があるか!?

タイミングの微妙なズレが、即、死へつながるのだ

●スナイパーアーマー●

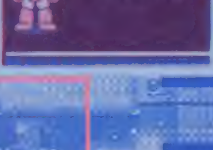
やっとの思いでレーザー地帯を突破したというのに、すぐ真下ではスナイパーアーマーが。連射のテクニックで倒せ!!

撃たれる前に撃つ!! やられるとけっこうイタイぜ

対決!! クイックマン

素早いコイツは、まずタイムストッパーでライフを減らしてしまおう。倒すとクイックブーメランが手に入る。

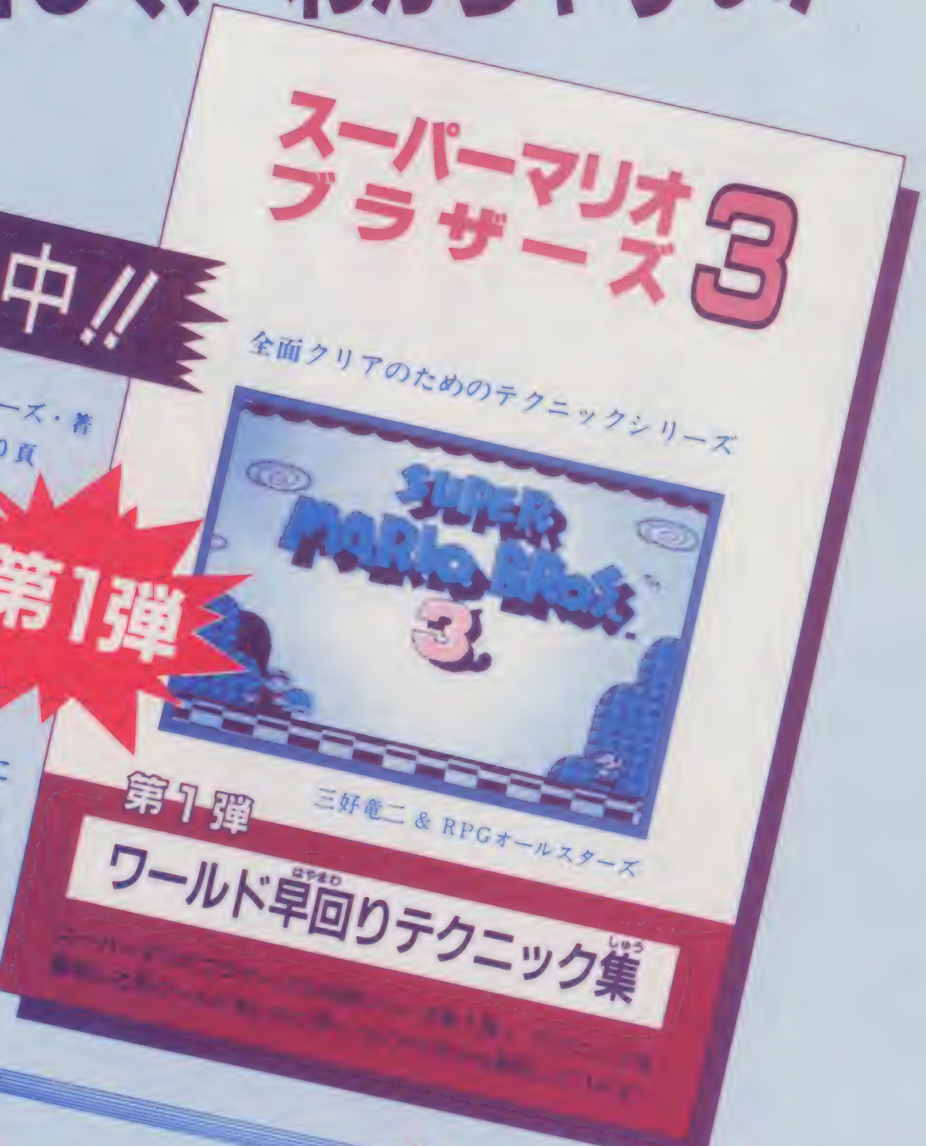
タイムストッパーを使おう



これが1番使用頻度が高い

スーマリ.3

この攻略本は、どこよりも大きく、詳しく、わかりやすい!



好評発売中!!

★三好竜二とRPGオールスターズ・著
★定価680円　★B6判　★120頁

第1弾

今度のマリオ3は、元祖版の10倍以上の容量があり難しい。第1弾では、テクニックを駆使して各ワールドをいかに早くクリアするかをテーマに攻略解説しています。判型も他よりも大きくボリュームもアップ。見やすく、分かりやすい。

続々登場

第2弾　ワールド完全攻略 その1■
第3弾　ワールド完全攻略 その2■

マリオ3を徹底的に分析・解剖し、かくれキャラやマップなどを完全に攻略する方法。容量が莫大なので、前半ワールド、後半ワールドの2部作。

12/24・同時発売・B6・予価各680円

●続刊予定●B6・予価680円

第4弾　必勝うらワザ集■

手ごわい敵をやっつけるための、とっておき・うらワザを、そっと教えます。

第5弾　マリオブラザーズ物語■

元祖「マリオブラザーズ」から「スーパーマリオブラザーズ3」まで、それぞれのゲームで使われた名作テクニックやら、ゲーマーをとりこにする魅力の数々を解剖する。

冬樹社
〒160　東京都新宿区荒木町23
☎03-225-4731

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、スーパーマリオブラザーズ3は任天堂の登録商標です。

全国書店にて好評発売中!

潜在能力開発テープ　トクマカセット

TOKUMA CASSETTE

WéDo-Kiss

ザ・試験

実践ウィドーテクニック［1］

ウィドー・システム研究所所長

大道哲生［指導］

遂に、意識科学が究極の潜在（サブリミナル）能開発テープを完成させた!

●――受験・就職・資格検定・昇進――

世の中、試験だらけ。その試験で自分の実力を半分もいかせず、悩んでいるあなたに、いま、潜在能力を特殊なキーワードや波動メッセージ・サウンドによって一気に全開させてしまうという驚くべき強い味方が出現。試験の前にこのテープを聞けば、成功率100%だ。

定価1600円

■2日間で学べるウィドー・トレーニング・プログラム

ウィドー・プログラムを進めることによってあなたの潜在能力を一気に全開させ、驚くほどの効果が現われてきます。

※資料請求は下記までお問い合わせ下さい

ウィドー・システム研究所

〒106 東京都港区六本木7-5-5

☎03(403)8818(受付時間AM9:30～PM9:30)

徳間書店刊　〒105-55東京都港区新橋4-10-1　TEL.03(433)6231

ビックバイパー進撃！ゴーファーのステージを見た

12月16日発売予定
コナミ　5900円

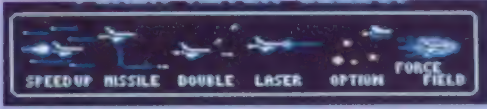
カセット　2M＋16KRAM
コンティニュー
シューティング

ついにゴーファーのステージまで突き進んだビックバイパー。ステージ1からステージ4まではマップを載せてポイントごとに詳しく紹介する。

POWER METER SELECT

ノーマル派

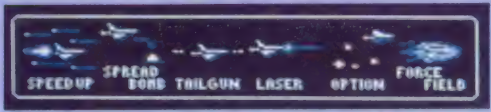
前作と同じパワーアップ方法。ノーマルにプレイしたい人はこれを選ぼう。



○普通のミサイル、ダブル、レーザーを装備できる

破壊派

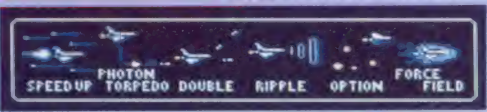
スプレッドボムの爆風で敵を一気に破壊したい人は、これを選ぼう。



○スプレッドボム、テイルガン、レーザーを装備できる

貫通派

敵を貫通しながら真下に落下するフォトントウピドを装備したい人はこれを。



○フォトントウピド、ダブル、リップルを装備できる

多角攻撃派

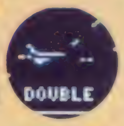
テイルガンで前後、2-WAYで上下と色々な方向に攻撃できるので初心者向け。

○2－WAY、テイルガン、リップルを装備できる

ミサイルのゲージの中から選べる武器は普通のミサイル、スプレッドボム、フォトントウピド、2－WAYの4つ。ダブルのゲージの中からはダブルとテイルガン。レーザーの中からはレーザーとリップル。これらの武器が4つのパワーメーターの中に入っているので、自分の好きなパワーアップ方法を選ぼう。

DOUBLE

ダブルは前方と斜め上に撃てるので上方にいる敵を攻撃するのに便利だ。



○ステージ6など上方に敵がいる所はダブルが有効

LASER

リップルよりはレーザーのほうが破壊力があるのでできればレーザーを。

○普通に攻撃してくる敵にはレーザーがいい

MISSILE

ミサイルの中ではスプレッドボムが破壊力抜群なのでゲーム展開が楽に。

○爆風で周囲の敵を倒せる。破壊力は抜群

©KONAMI

これがキミだけのナンバーだ

ファミマガには全冊違う7ケタのナンバーがふってあるんだぞ!

キリトリ

第9回
No.1
応募用紙

1061970

郵便番号、住所

氏名

保護者名

電話番号

年齢

※'89年1月20日の発表前の応募は無効です

毎号総額260万円が合計1000名様に!

キミだけのナンバーが当たると奨学金がもらえる

ファミマガ 奨学金プレゼント

第9回 No.1

1等 5000円を100名様

2等 4000円を200名様

3等 3000円を200名様

4等 2000円を200名様

5等 1000円を300名様

上のナンバーで1等5000円から5等1000円まで総額260万円を合計1000名様に奨学金プレゼント。なお第9回の当選番号の発表は'89年1月20日発売のNo.3。モチロン当たると奨学金がもらえるゾ。お楽しみに。

第9回の応募は1月20日より受付開始!No.3('89年1月20日発売)まで、このページを大切にとっておかないと、あとで泣きを見るぞ!!

くわしくはウラを見てね

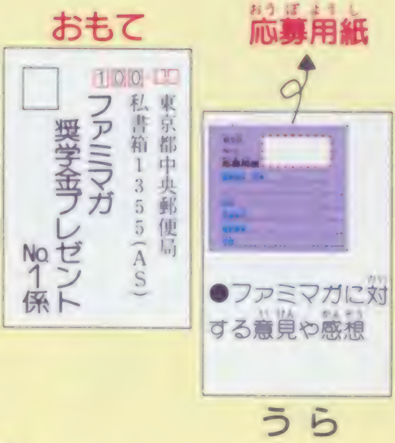
イラスト/富本えつよし

毎号毎号、合計1000名様に奨学金総額260万円が当たる、ビッグなプレゼント企画。ファミマガには１冊１冊違うナンバーがついている。抽選の結果、前ページの応募用紙にあるキミだけのナンバーが当選番号となると、１等5000円から５等1000円までの奨学金がもらえちゃうのだ〜っ！

応募のきまり

第９回・№１の当選番号は、２号先のファミマガ'89年№３（'89年１月20日発売）の誌上で発表される。メデタク番号が当選した人は、応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号をハッキリと書く。応募用紙を点線から切り取り、官製ハガキにしっかりと貼って下記のあて先まで送ってね。意見や感想も書いてホシイな。〒100 東京都中央郵便局私書箱1355（ＡＳ）ファミマガ奨学金プレゼント№１係　発表を待て！

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞には当選できない場合があります。
※当選番号の発表の前に郵送されたものは無効です。



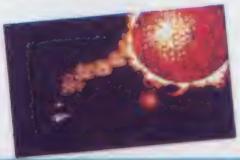
このページをなくすと、せっかくの大当たりもパーになるぞ。'89年№３の当選発表まで、そっとしまっておこうね。

STAGE 1

人工太陽から出現する火竜に注意

巨大な人工太陽が存在するステージ。人工太陽からは火竜、プロミネンス、ファイアープラネットなどが出現する。

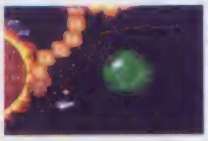
ファイアープラネットも出現



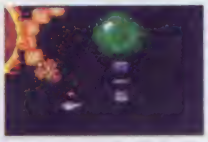
○ファイアープラネットも

敵基地

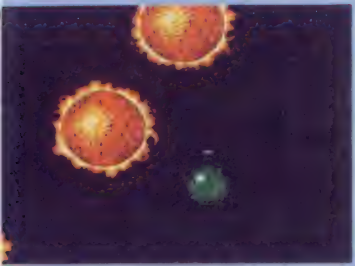
ここから敵が出てくるので注意しよう。破壊は不可能なのでよけて通った方が安全。



○この緑の球が敵基地



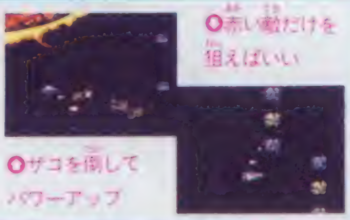
○ザコキャラが出てくる



つづく

再びザコキャラ

プロミネンスを抜けたら再びザコキャラが。順調ならばここでフル装備になる。

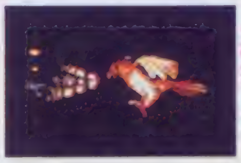


○赤い敵だけを狙えばいい

○ザコを倒してパワーアップ

ボス フェニックス

フル装備でなければ、敵の攻撃がとまったときに口を狙え。



○この炎は弾を撃って破壊できる

○つめからは青いビームを出す

○口からは炎を吐いてくる

○ビームとビームの間を抜けるのは危険なので上か下に思いきり逃げろ

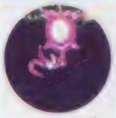
STAGE 2

障害物が多くデスハンドも健在

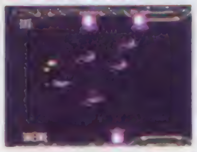
障害物、デスハンドが多数存在する。ボスはビッグアイ。ビッグアイを倒すとファミコン版オリジナルキャラのギーガが登場。

エイリアンの攻撃

エイリアンが突然襲ってくるので気をつけよう。エイリアンが出てくるもとを破壊しよう。



○早めに破壊しよう



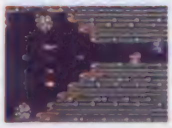
○もとをたたけ

○突然攻撃に注意

つづく

砲台に注意

弾を多く出すので早く破壊しよう



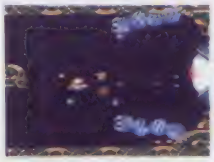
○ここの砲台は早めに破壊

ボス ビッグアイ&ギーガ

まずはビッグアイ。上下に移動して揺さぶり、敵の出す弾の注意を引きつけ巨大な目を攻撃。ギーガは口が弱点。口から吐くレーザーをよけ口を攻撃。ときどきビックバイパーめがけて突進してくるので注意。また画面右下は安全地帯である。

○よけるしかない

○上か下によけよう



○小さな玉は破壊可能。とにかく巨大な目を攻撃だ

○大きい球は破壊不可能なのでよけるしかない

ザコキャラ登場

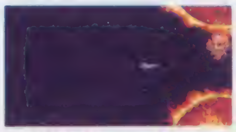
順調にいけばオプション1つとレーザー、ミサイルを装備できる。

●この編隊を全滅させるとパワーカプセルが1個出現する

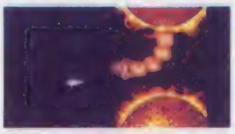
●普通にすぎさっていくザコキャラ

人工太陽から火竜が

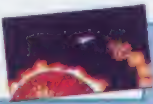
火竜を倒すとパワーカプセルが出る。さほど強敵ではないのでできるかぎり倒していこう。



●人工太陽から火竜がゆっくりと出現

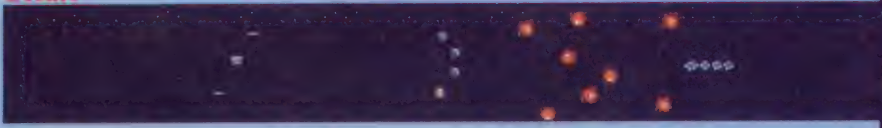


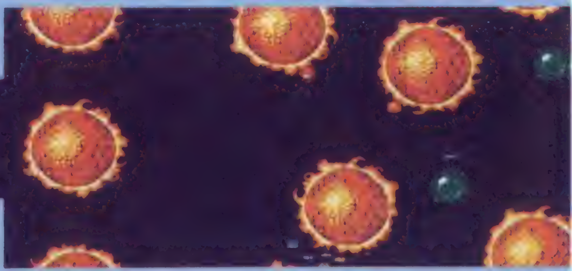
●火竜は何も吐いてこない。攻撃は体当たりだけ



●倒さない限りしつこく追ってくる

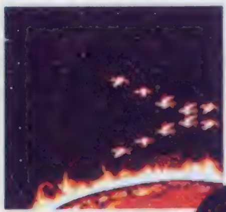
START





リトルフェニックス

人工太陽を抜けるとリトルフェニックスが編体を組んで登場。

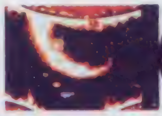


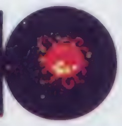
●編隊を組んで飛んでくる

●この編隊を抜けるとプロミネンスが

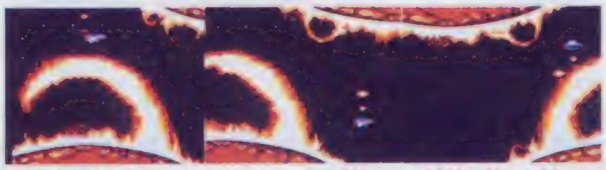
プロミネンスはこう切り抜けろ

画面上端と下端の人工太陽と人工太陽の間が安全地帯。プロミネンスを避ける。



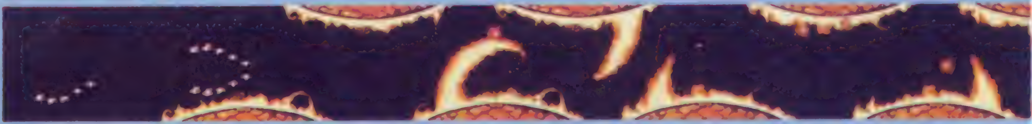


●プロミネンスと共にプラネットも出現



●右斜め下に入れ　●ジグザグに移動　●右斜め上に移動

つづき



ザコキャラ

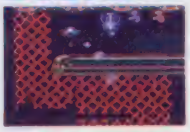
ここではパワーカプセルが9個まで出る。

●全滅させるとカプセルを

ギーガの全貌

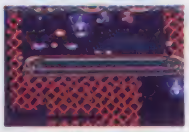
とにかく障害物が多い。早いうちに進路を確保しないといけない。

壁を通り抜けて



●不意打ちに注意

ハッチに注意

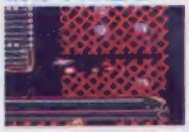


●早く破壊しよう

回転している

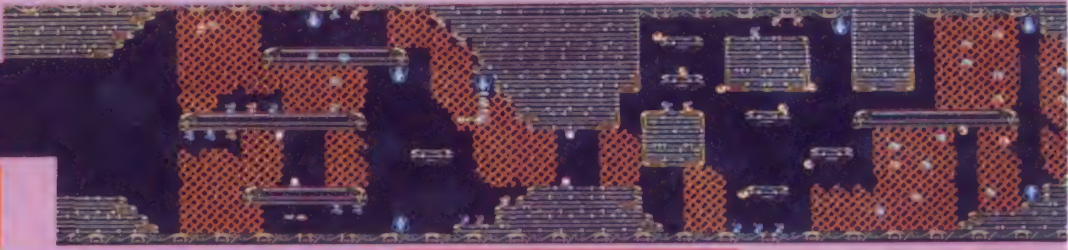
●回転しながら弾を

網の中に潜む



●上下に動く。注意

START

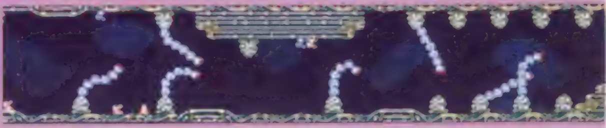


デスハンドは破壊可能

攻撃すると腕が縮んでいきそのうち破壊できる。

●徐々に腕が短くなって

つづき



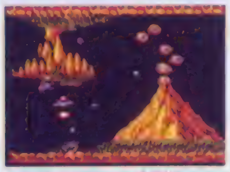
STAGE 3

火山が噴火し水晶が迫る合体面

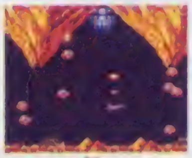
まず最初は火山面。火山からは多数の岩石が噴火してくる。そして水晶面へ突入。水晶の大群がビックバイパーに迫る。

火山が噴火

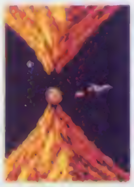
火山の噴火は規則的なので、タイミングを見はからって通過しよう。破壊も可能。



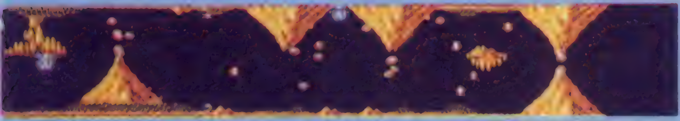
ダッカーにも注意



これは少しつらい



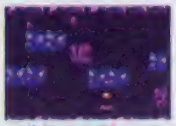
噴火がとまったときイッキに抜けろ



つづく

岩が進路を阻む

不規則に上下に移動して襲ってくる。破壊は不可能。



破壊不可能なのでよけるしかない

ボス クリスタルコア

本体からと触角からビームを出してくる。コアが弱点なので触角で防御していないとき本体からのビームをよけ攻撃。

本体からのビームに注意しながら触角が開いたときコアを

本体から不意にビームが出てくる

触角からのビームはある程度予測可能

STAGE 4

モアイ、ふりむくモアイ、赤モアイ

まずは普通のモアイ。次はモアイがおきあがってくる。そして赤モアイ。さらには中モアイ。そして最後にはジャンボモアイ。

中ボス・モアイ

中モアイも口が弱点。ジャンプしたら下にまわりこんで攻撃をさけよう。

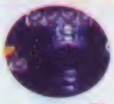
オプションをあれば破壊が楽に

テイルガンを装備していれば後ろから

ジャンプしたら下を通り抜けろ

ハッチにも注意

モアイと共にハッチにも注意。とくに破壊しなくても平気だ。



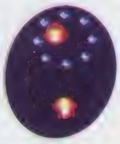
ハッチが開いたら注意

ハッチからの攻撃は簡単によけられる

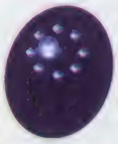
ザコキャラ

ボス ジャンボモアイ

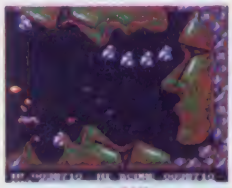
3体のモアイがいる。正面のモアイを破壊すればクリアできるけど、まず下のモアイを倒したほうが楽だ。ジャンボモアイの前に出てくるザコキャラにも注意。



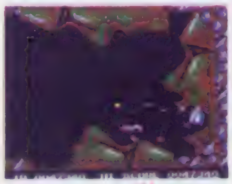
赤いやつはカプセルを出す



8方向ミサイルに注意しろ



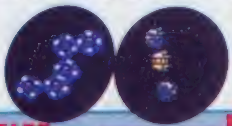
ミサイルを装備しているならここで下のモアイを



オプションを上において正面のモアイを攻撃

ザコキャラ

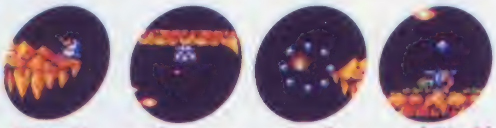
順調にきていればここで出るパワーカプセルはほとんど意味がないだろう。



火山面へ突入

ここはダブルが装備できるならそうしよう。ダブルとミサイルを装備して早め早めに敵を倒していこう。

○火山面のスタートだ



○大量に弾を出すので注意

○動きはあまり速くない

○飛び跳ねながら8方向に

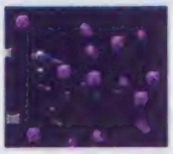
○地上を動いて弾を出す

○こういう所はダブルとミサイルを装備していたほうが有利

START

水晶群

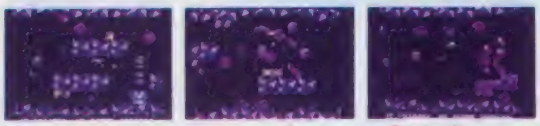
火山面を抜けると一転して水晶の群れが。



○水晶面のスタート。敵が多い

ひたすら水晶を撃て

装備が充実しているならどんどん水晶を破壊していこう。

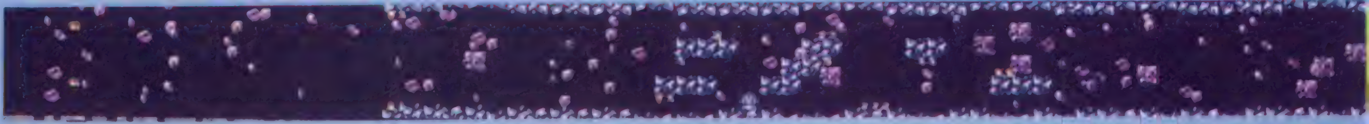


○ハッチもある

○とにかく撃て

○水晶が割れた

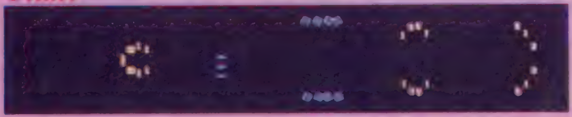
つづき



ザコキャラ

上下に大きく展開してくるザコキャラなどが登場。

START



つづく

ふりむくモアイ

おきあがるモアイの次は赤モアイの登場。ふりむいて攻撃してくるので注意。モアイのシーンは上下左右の移動が大切だ。

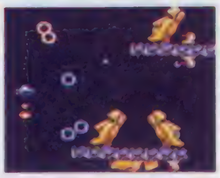
○ビックバイパーのほうへと顔をむけて

○少しずつ顔を回転させながら

○ふりむく途中のモアイだ

モアイの群れ

前作にも登場したモアイ。前作同様イオンリングを吐いてくる。



○前作よりもモアイの耐久力がある

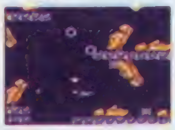
○モアイの口を何度も攻撃すれば

○やっとモアイを撃破できた

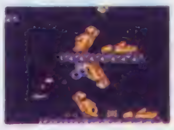
おきあがるモアイ

ここのエリアは寝ていたモアイがおきあがって攻撃してくる。

○寝ていたモアイが突然おきあがる



○おきあがって攻撃してくる



○2体のモアイがおきあがり通行が

つづき

ビッグコアからカバードコアまで

STAGE 5

ザブIII出現の後、ビッグコア、ゴーレム、テトラン、ビッグアイ、カバードコアと5体のボスキャラが連続で登場する。

赤いザブIIIの次は普通のザブIIIが登場。オプションがあるときはクリアは楽だ

ステージ5の最初は赤いザブIIIが出現。ここでかなりのパワーカプセルを取れる

ボス テトラン

最初は4本の触角をまわすスピードが速いのである程度距離を保って逃げていよう。そのうち触角のスピードが遅く一定になる。

敵の動き

4本の触角も本体も右にまわる

注意

4本の触角に触れないように注意

触角の間に入りこめ

しばらくすると触角のスピードが遅くなるので触角の間に入りこんで移動

ボス ビッグアイ

自から玉を8つ出して多方向から攻撃してくる。玉を破壊して攻撃がやんだ一瞬のスキをついて中央の自を攻撃。フル装備なら楽勝。

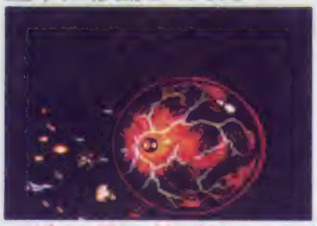
敵の動き

自機には迫らず少しだけ移動する

注意

この玉は上や下から襲ってくる

上下に移動して攻撃

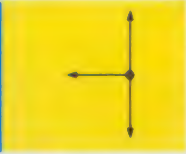


上下に移動して玉を破壊して、一瞬攻撃がとまったときに目を狙え

ボス ビッグコア

敵が上に移動したら攻撃しながら下へ移動。下に移動したら上へ。前に迫ってきたらオプションをコアにかさねて攻撃しよう。

敵の動き



上下と前方に移動してくる

注意

前へのレーザーと5つの弾に注意

敵と逆の動き方をして攻撃

遮へい板を破壊すると弾を出す。上か下に思いきりよければ簡単だ

ボス カバードコア

上と下のハッチから1回に5個ずつ弾を出してくる。一番後ろの中央に位置していて弾をよけよう。遮へい板を破壊しても弾は出ない。

敵の動き

動き方はビッグアイと同じ

注意

上下から出てくる5個の弾に注意

弾をよけた直後に攻撃

まずは降ってくる弾をよけ、そして一気にコアを攻撃

ボス ゴーレム

後ろに移動して触手の注意を引きつけ前方にまわり自を攻撃。触手が前にきたらまた後ろにまわりこむ。これの繰り返しで楽に倒せる。

敵の動き

自機にむかってゆっくり移動する

注意

この触手にだけ注意していよう

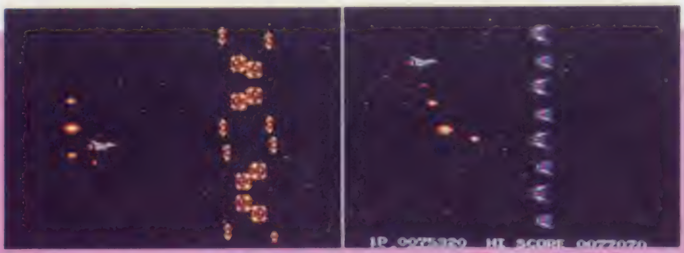
うまくまわりこんでかく乱

ゴーレムの後ろにまわりこんで触手の注意を引きつけ前方へ移動して攻撃

STAGE 6

高速スクロールはさほど速くない

敵基地内に入り地形が複雑に。そして進んでいくと高速スクロールが始まり、中ボスも登場する。最後にはクラブがいるぞ。



縦一列に並んでザコキャラが飛んでくる どこかを攻撃して通路を確保せよ

敵基地

ステージ6は敵基地が舞台となる。敵基地内には高速スクロール、動く壁など数々のわながしかけられている。ここはダブルがかなり有効なので、装備できればしよう。

ザブIII

次々に湧きあがり襲ってくる

ダッカー

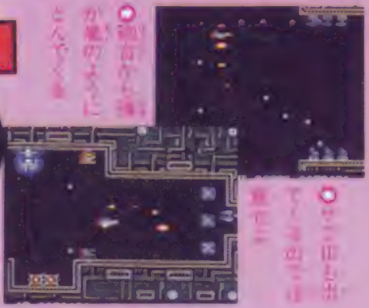
地形に沿って移動してくる

ハッチ

なるべく早く破壊しておこう

砲台

出してくる弾の量がものすごい



砲台から弾が嵐のようにとんでくる

ザコも出てくるので注意

①高速スクロール

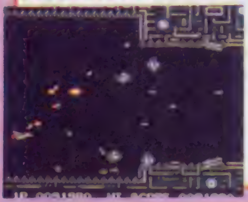
業務用とは違って行き止まりはあまりない。しかし自動シャッターがあったり敵がいたりと難しい。

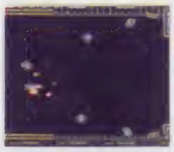
砲台もあるので注意しよう　しばらくすると開く　開いたらすかさず通過しろ

②壁がはがれて

上から下から壁がはがれてくる。落ちてきた壁は破壊できるがだんだんと進路が狭くなってくるので注意。

この先だんだんと通路が狭くなっていく



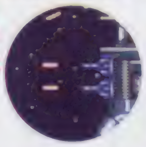


よけるだけでなく破壊もしよう

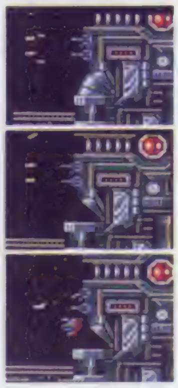
③中ボス

遮へい板を破壊すると弾を出してくるので注意

まず砲台を破壊しよう。この砲台は一撃では破壊できない。次は上下のハッチを破壊しダッカーの出現をとめる。そしてコアを狙う。



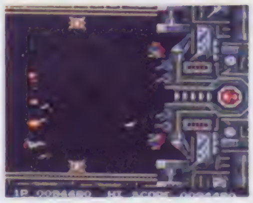
砲台から出る弾は破壊不可能



このハッチから、上にもあるいてそして

ハッチが開き

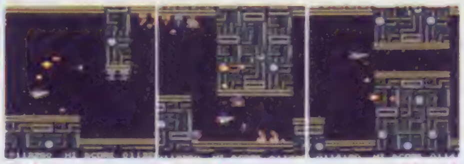
ダッカーが出てくる



遮へい板を破壊し中央のコアを撃破すれば倒せる

④壁が動いてくる

なるべく後ろのほうにさがって動いてくる壁の状況をよく見ることが必要だ。



敵キャラまずは早めに倒しておいたほうが移動が楽

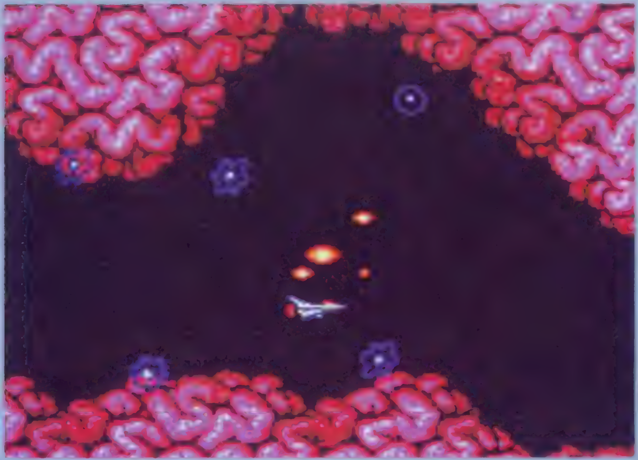
ボス クラブ

クラブと対決する前にザコキャラを倒しておこう。そしてクラブと対決。足と足の間をかいくぐり前方にまわり中心を攻撃せよ。

ザコキャラは早く倒しておこう

足の間に入りこもう。細かい動きが要求される

うまく前方にまわりこみ攻撃。耐久力はあまりない



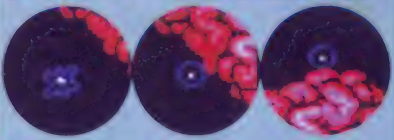
○[illegible]

不気味なアメーバが存在するぞ

STAGE 7

動いて進路を阻む障害物や壁などが存在する。またアメーバ状の敵キャラも多数出現する。そして最後にはゴーファーが…。

アメーバ出現



○ビックバイパーめがけて襲ってくる

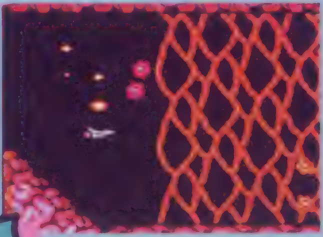
○壁に移動して壁にくっつくと

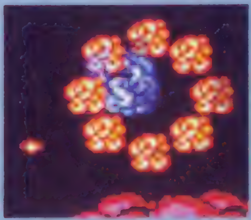
○突然地形からわきあがってくる

○[illegible]

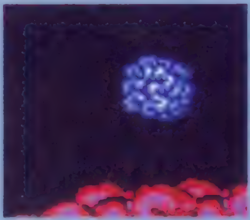
○オレンジのアメーバは倒すとパワーカプセルを出す

○[illegible]





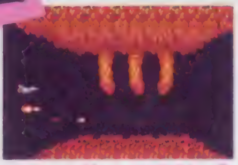
○[illegible]



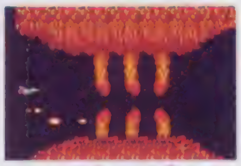
○[illegible]

障害物が襲う

突然壁から障害物が出てくる。うまく障害物がひっこんだときに通り抜けるしかないが、障害物の動きはかなり速い。

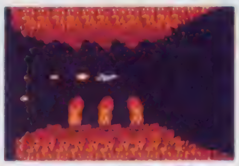


○まずは上から障害物が出てくるので注意



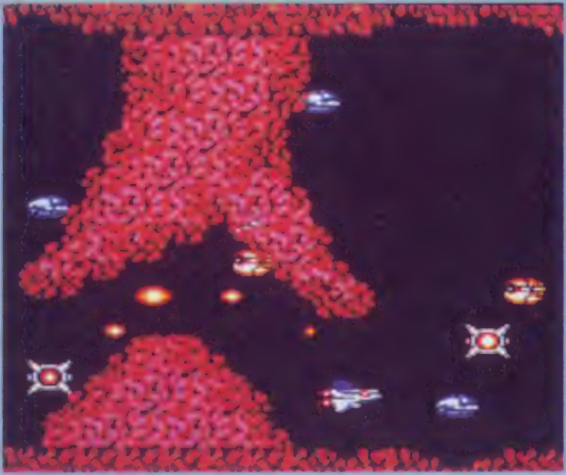
○そして下からも出てくる。なるべく早く切り抜けろ

○こうなってしまっては開くまでまつしかない



○開いたとき一気に進まないと障害物のエジキに

ゴーファーへ

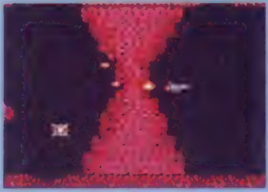


○[illegible]

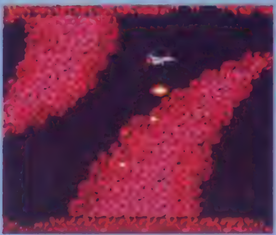
壁がもりあがる

壁が変形的に動いてくるシーンもある。慣れればよけられるが、最初はかなりてこずるだろう。一気に抜けないと壁に妨げられる場所もある。

○[illegible]



○[illegible]



○[illegible]

攻略道中絵巻

がんばれゴエモン2

肥後から備前までのマップを紹介へ！

新キャラクタえびす丸との2人同時プレイも可能になった、新しいゴエモンの新たな旅立ちが始まった
攻略の第1回は備前まで

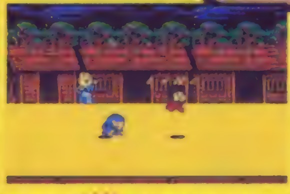
カセット	1M + 1M
コンティニュー	
アクション	

ゴエモンとえびす丸の珍道中

肥後の牢屋にとじこめられたゴエモンガ、牢屋の中で出会ったのは、ねずみ小僧えびす丸。

ゴエモンはえびす丸にからくり城の財宝のことを聞き、居ても立ってもいられず牢屋を抜けだした。

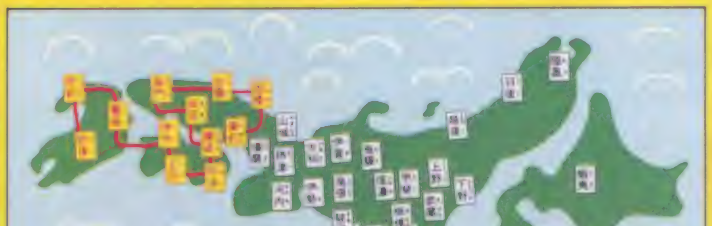
しかし、牢屋を抜けだしたところの村は悪庄屋に苦しめられていたのだ。弱きを助け強きをくじくゴエモンのこと、この村を無視して通ることはできないぞ。悪戦苦闘の末、悪庄屋を倒したゴエモンは、全10面33カ国の旅に出る。今回は備前の国まで紹介するよ。



やった一面クリアだぞ。よしっ。日本全国へ旅立とう

悪庄屋は自慢のスモウロボでゴエモンたちを苦しめる

ゴエモンは、えびす丸からからくり城のことを聞いた



©KONAMI イラスト／[illegible]

その1 肥後から豊後

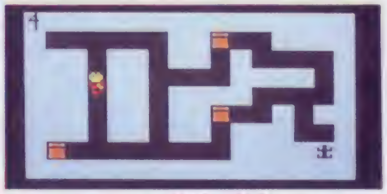
ところは九州・肥後の国から始まる。この面には肥後のほかに肥前と豊後の国がある。

そして、ここからゴエモンの九州から蝦夷までの日本全国からくり城探しの旅が始まるぞ。この面はいちばん最初の面だから、隠されている3つの通行手形も比較的見つけやすいのだ。

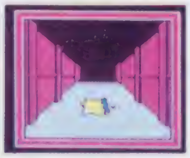
①?屋に入れ

江戸で大人気の迷路がある?屋だ。この中には必ず入ろう。入るためにはお金がかかるぞ。お金がたりなくても、どうにかお金を作って中に入ろう。なぜなら中にはクリアするための重要アイテム、通行手形が落ちてるからなのだ。

○でーっかい建物だなー この中に3D迷路があるんだよーだ



○マップ使うと3D迷路の様子がわかるぞ



○おっ、ラッキー、マップが落ちてるぞ

②南蛮渡来の敵

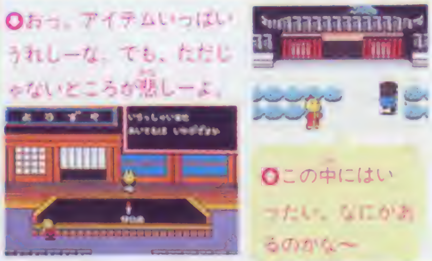
海外との交流の盛んな肥前では打倒ゴエモンのため海外から強力助っ人を呼びよせた。そいつは宣教師ガビエルとなぞの中国人だ。ガビエルの容赦なき攻撃と中国人のバクチクは強い。

○ドヘッ、バクチクを投げるポーズ

○右手に持ってるのは聖書かな

③よろず屋だ

ここでは、いろんなアイテムを売ってるぞ。お金を貯めてアイテムをどんどん集めていこう。



○この中にはいったい、なにがあるのかな〜

○おっ、アイテムいっぱいうれしーな。でも、ただじゃないところが悲しーよ。

④めし屋にて

ごはんがおいしいめし屋だよ。ライフが少なくなったら、めし屋に寄って力をつけよう。

○んー、ごはんのにおいがするぞ

○あっ、やっぱりめし屋だったね。ごはんを食べてライフを回復しよう

⑤かご屋に注意

このあたりにはかご屋がいっぱい出現するぞ。かご屋に捕まると、どっかに連れていかれてしまうよ。でも、お守りがあれば、かご屋に捕まらずにすむんだよ。

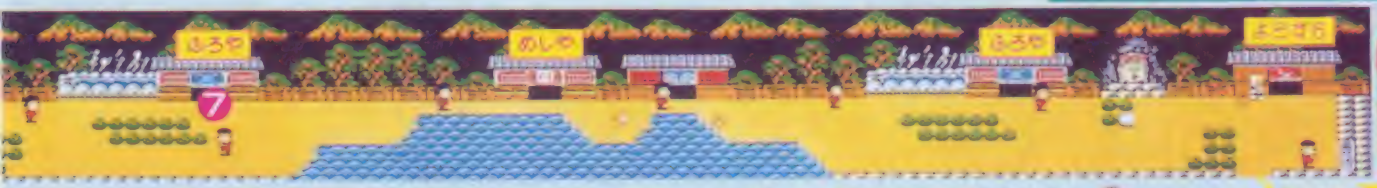
○かご屋が来たぞ。捕まらないようにうまく逃げろーいだ

○オー、マイ・ガッド。捕まってしまった

ここが関所だ!

通行手形が3つ集まったら関所へゴー。関所の門をくぐれば面クリアだ。ここまで来て死んじゃったらもったいないから、おにぎりは買っておこうね。

○クリアー、クリアー、うれしいなっと



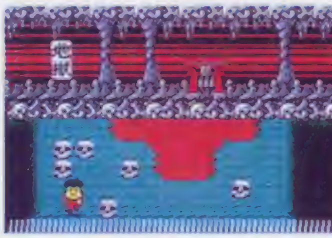
関所へ

とけい 時間増加　ろうそく 地下階段発見　これ象くん 3D迷路出口案内　3D迷路方向指示　サービスチャン 1UP

がんばれゴエモン2

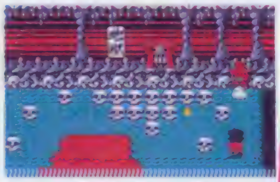
⑥地獄に落ちる

おじぞうさんをキセルでポーンと一発たたくと、おじぞうさんが怒ってゴエモンを地獄に落としてしまうぞ。地獄の敵はとても強いから落ちると損するよ。
もし、落ちてしまったら、金棒をもってる鬼を探して、頭をポーンとたたけば元に戻るよ。



○おじぞうさん、いたずらしないよーに

○うわ〜ん。地獄に落とされちゃった。おじぞうさんの怒りにふれたのかな



○あっ、金棒を持った鬼がいる。ここまでいけば外に出る

○なんだこりゃー。こいつはすばしっこい

○うわーきもちわるい、ひとつ目小僧だ

ギョエ〜

⑦ライフ回復

ここは豊後の温泉街だよ。ライフが減って、身も心もボロボロだったら温泉に寄ってひと休みしよう。
中に入ったら番頭さんにお金を払おう。ただじゃ入れてくれないよ。男湯と女湯があるけど、ゴエモンはやっぱり男湯かな!?

○温泉ホカホカあったかいぞ〜入ってみようっと

○男湯か、女湯か、選ぶのはキミ。番頭は止めないぞ

○あーっ、気持いいなーっと、よしライフ回復だ

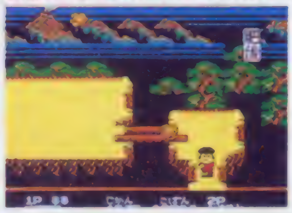
⑧落石に注意

肥後の後半にある火山の噴火口から、岩ガガンガン降ってくるぞ！ 頭上に要注意だ。
こんなときのために、よろず屋でカサを買っておいたほうが、いいかもね。

○豊後では、こんな、へんな像からの落石攻撃があるぞ

○岩が！ いてーよ。でもかさがあれば大丈夫

○げ、なんと、ただの背景だと思ってた山からの落石だ



○大岩ゴロゴロ落ちてくる。危険地帯だぞ。どこからくるのかな

お買い得だよ!

この面で買えるアイテム

よろず1			
よろず2			
よろず3			
よろず4			
よろず5			
よろず6			

●アイテム説明 ＝おにぎり 体力回復 ＝お守り かご屋よけ ＝三度笠 頭を守る ＝よろい 体を守る ＝通行手形 クリアアイテム

その2 伊予から讃岐

ゴエモンは豊後の関所を出たあとに海を渡り四国の伊予へ行ったのだ。

四国には伊予、土佐、阿波、讃岐の4つの国がある。

そのマップは見ての通りその1よりかなり複雑になっているから、下のマップをよ～く覚えよう。

海の面は、陸から陸へ飛び移らないといけないから難しいけど、途中にはよろず屋もあるから効果的に利用して面クリアを楽にしようぜ。

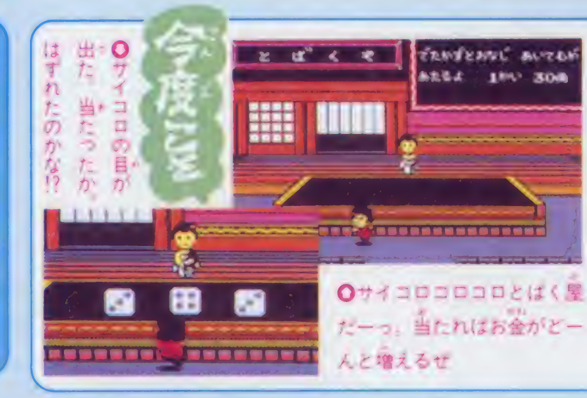
③宿屋

疲れに気がついたら早めに宿屋へ行こう。宿屋では3つの部屋があるよ。値段の高い順に松・竹・梅の3種類があるんだ。

○松の部屋だ。値段の高い部屋ほどライフが多く回復する

①とばく屋だよ

お金が少なくても、お金がたくさんあっても、とにかくお金を増やしたい人と、遊び好きの人はとばく屋に行こう!! 3つのサイコロの合計が11より大か小かを選ぶんだ。さーっ勝負!

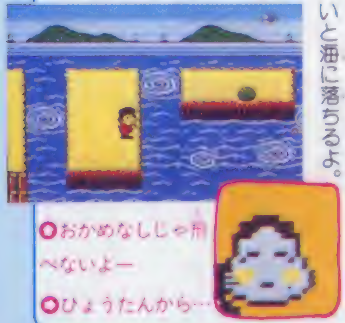


○サイコロの目が出た。当たったか、はずれたのかな!?

○サイコロコロコロとばく屋だーっ。当たればお金がどーんと増えるぜ

④おかめを取る

陸と陸の間を飛ぶときは、必ずパワーアップアイテムのおかめを取っておこう。パワーアップしないと海に落ちるよ。



○おかめなしじゃ飛べないよー

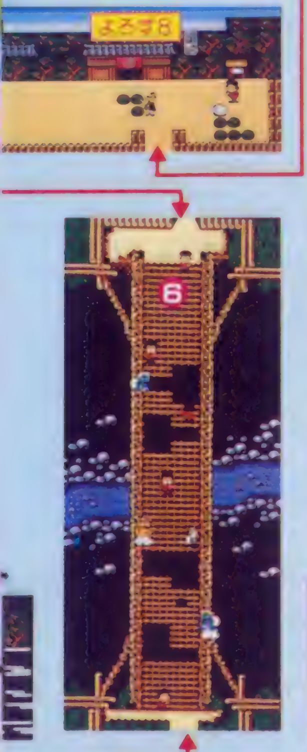
○ひょうたんから…

②見せもの小屋

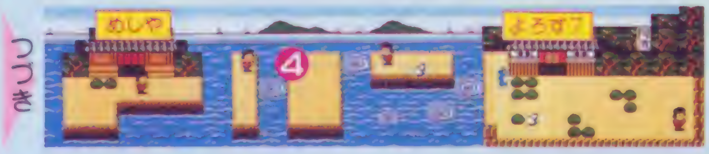
道中にはいろんな店があるもんだな～と思っちゃう店だよ。その名は見せもの小屋。ここらでひと休みして中に入ってみてはどうかな。中では何かおもしろいイベントをやっているかもしれないよ。

○うげ～っ、こっ、これは、ナマメカシイ～のだっ

○見せ物ワクワク、どんなのやってんだ



カニやタコまで攻めてくる!



=とけい 時間増加 =ろうそく 地下階段発見 =これ象くん 3D迷路出口案内 =やじるし君 3D迷路方向指示 =サービスチャン 1UP

がんばれ
ゴエモン2

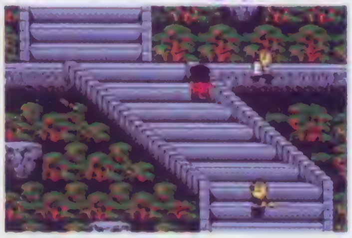
⑤神社へ行くと何かが起こる

讃岐をずーっと左に進んでいくと、林に囲まれた不気味な入口がある。この中に入って見ると、いきなりどでかい階段が待ちうけている。これをどんどん登りつめていくと、鳥居が見えてくるんだ。

鳥居に入ってみると、なんと神社があるぞ。ここにおさい銭をあげてみよう。すると、おにぎりやよろい・かさ・おまもりなどのアイテムが手に入るんだぞ。おさい銭はあげてみるもんだね。

○横道に入るところに出る。長い階段を登りはじめる。スタートだ

よいしょ



○長い階段の途中。敵の攻撃もはげしいのだ

どっこい

○やっとこさ一番上まできたのだ。はー、疲れたよう

ふう〜

鳥居の中は…

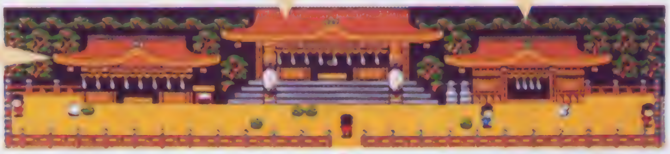
周りを見ると、このほかによろず屋やおみくじ屋がある。

おみくじ屋で大吉が当たると、とてもいいことがあるよ。

おっ。通行手形を売ってるぞ。買っちゃえ〜い。

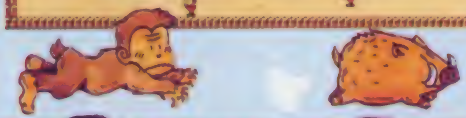
神社に小判を投げよう。ホーイと。

おみくじ屋でゴエモンの運勢を占ってもらおう。



○おいしい讃岐うどんをどうぞ

関所へ



この面で買えるアイテム

よろず1		よろず5	
よろず2		よろず6	
よろず3		よろず7	
よろず4		よろず8	

⑥風神・雷神出現

ここのつり橋にはでかい穴がたくさんあるぞ。それにこの敵は空中をすばしっこく飛びまわるから渡りにくい。

○雷ゴロゴロ稲妻攻撃が得意だ

○木の葉がヒューヒュー飛んでくる

スタート

●アイテム説明 ＝おにぎり 体力回復 ＝お守り かご屋よけ ＝三度笠 頭を守る ＝よろい 体を守る ＝通行手形 クリアアイテム

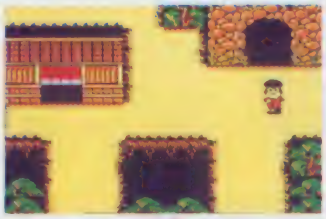
●その3 安芸から備前

やっとここさ来たぜ本州だ。瀬戸内海を渡ったゴエモンが最初に訪れる地は安芸だよ。

この面には？屋が一軒もないんだ。そのかわり洞くつが3D迷路になっている。そして、関所には通行手形の守護神、モモザンヤが隠れている。

①洞くつに入れ

洞くつの中は、とても薄暗くて不気味なんだ。いかにも敵がたくさん潜んでいそうな感じがするけど、幸いなことに敵はぜんぜんないよ。そしてここの3D迷路にも通行手形なんかが落ちてるよ。



○ここは長門にある洞くつだよ。中に入ってみよう

○やっとこさたどりついた出口だ

○おっ、通行手形発見。うれしーなと

○う〜ん、なんか怖い感じだな

②思わぬ攻撃

因幡ではとってもかわいい敵の攻撃を受けるよ。その名も白うさぎちゃん。ピョンと飛びかかる。

○すばらしい跳躍力でゴエモンに体当りをするよ

③険しい山道だ

その3のタテスクロール面は全部せまくて先に進みにくいのだ。

とくにこの場所の細い道の上では敵にはさまれやすくて、とても苦しいのだ。

こんなときのためにもよろず屋でアイテムを買っておこう。

○うわーっ、大ピンチだ

モモザンヤ出現！

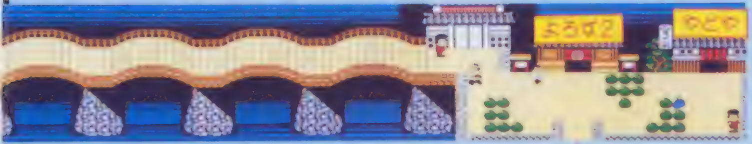
関所に行くとモモザンヤがゴエモンの行く手を阻むぞ。モモがパカッと割れて鬼がポンポン飛び出してゴエモンを苦しめる。倒すと手形を落としてくれるぞ。

○空から降ってくる

○通行手形を残した

○モモザンヤだよ〜

○鬼が出てくるよ



関所へ

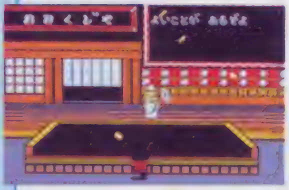
＝とけい 時間増加 ＝ろうそく 地下階段発見 ＝これ見くん 3D迷路出口案内 ＝やじるし君 3D迷路方向指示 ＝サービスチャン 1UP

この面で買えるアイテム

よろず1	
よろず2	
よろず3	
よろず4	
よろず5	
よろず6	
よろず7	
よろず8	
よろず9	
よろず10	
よろず11	
よろず12	
よろず13	

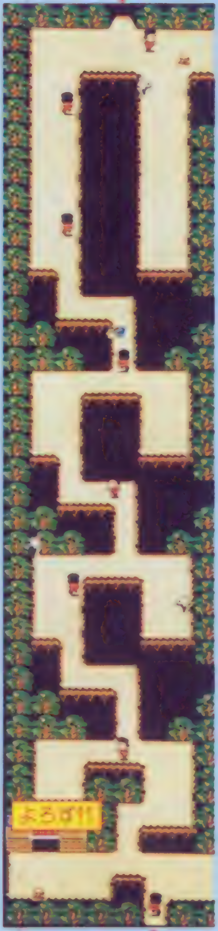
④運を試そう

ここにもあるおみくじ屋。おみくじを引いて大吉が当たると小判がジャラジャラ降ってくるぞ。でも凶だと岩が降ってきてゴエモンにダメージを与えるよ。



○大吉だよ、小判がたくさん降ってくるぜ

○しまった凶だ、岩が降ってきた。イタイヨー



○御用だ、ゴエモンを捕まえろ

○鳥取名物のなしだよ

○三匹犬のかみつきはいたい

●アイテム説明 =おにぎり 体力回復 =お守り かご屋よけ =三度笠 頭を守る =よろい 体を守る =通行手形 クリアアイテム

ウイニングショット
でたでたゴルフゲーム
モトローダー
ついに完成に近づいた未来のレーシングゲームの姿
総力特集
24ページ
ダンジョンエクスプローラー
シナリオ8までを完全攻略するぞ
天外魔境
「トノさまは ネングをとることばかり
CD-ROM²の可能性を最大限に活用した新作ゲームの中身をジックリ見てくれ
NEW
改造町人シュビビンマン
楽しく2人プレイができるだお
ワンダーモモ
業務用からパワーアップして登場のアクションゲーム
神武伝承
3Dスクロールゲーム
※記事内容は予告なく変更されることがあります
徳間書店
あとは全てまかせてほしい
MONTHLY
ビーシーエンジンファン
PC Engine FAN
ATTACK
ドラゴンスピリット
ついに最後。エリア7、8をマップで完璧攻略
1989年2月号定価330円
12月26日発売
©㈱ナムコ・NCS・HUDSON SOFT／RED・DATA EAST CORP.・HUDSON SOFT/ATLUS LTD.

ファミコン関連の話題が満載
オトクな情報もいっぱいだよ

ファミマガJournal

ジャーナル

新製品
サウンド機能が付いたコントローラが新発売

コードでステレオに接続することもできる

ハドソンから出ているファミコン用の連射コントローラ「ジョイカードmkII」。このコントローラにサウンド機能が付いた「サンスイバージョン」が新発売された。「サンスイバージョン」を使うと、モノラルであるファミコンの音楽や効果音が、ステレオのような立体感のある音になる。イヤホン付属で2980円。

音楽
セガ・S.S.T.バンドのライブツアーご招待

セガ・ゲームミュージックシリーズの制作チーム、S.S.T.バンドの初ライブが決定。

●2月9日（木）17時開場
東京・新宿厚生年金大ホール

●2月11日（土）15時開場
名古屋・フレックスホール

●2月12日（日）15時開場
大阪・大阪厚生年金中ホール

ライブのほか、ビデオコンサート、ゲーム大会、大抽選会なども行われる、内容もりだくさんのイベントだ。

このコンサートの東京会場に、ファミマガの読者50名をご招待。希望者は官製ハガキに、住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、編集部「セガ・S.S.T.バンドライブ」係まで。〆切は12月25日。

また、セガでも、東京会場のほか、名古屋、大阪会場へ合わせて3500名の招待を実施している。詳細はJOYJOYテレホン☎03・236・2999、☎06・333・8181へ。

「スペースハリアーII」など、セガのゲーム音楽を制作している

新製品
ドラクエワールドグッズのニューアイテムだ

ドラクエグッズシリーズから、この12月に登場の新製品をご紹介。

●'89カレンダー
27cm×30cmの内つづりブックタイプで、オールカラー14ページ。ドラクエI、II、IIIの名場面を再現。1000円。

●商人の宝箱
ディスプレイ台そっくりの、貯金箱。1000円。

●メタルスライムぬいぐるみ
少年ジャンプで人気投票第3位キャラ。3900円。

このほか、スライムベス、魔道士など、全6アイテム。

ドラクエI、II、IIIの名場面から厳選した、完全描き下ろしイラスト

陶器人形のスライムベスや魔道士

プレゼント
ホリコマンダーブラックを3名にプレゼント

コントローラやトラックボールを製造しているホリ電機では、連射機能付きのコントローラ「ホリコマンダー」の発売1周年を記念して、12月15日から、ボディの色をブラックにした「ホリコマンダーブラック」を発売している。記念限定発売で、価格は1500円。

この「ホリコマンダーブラック」を、ファミマガの読者3名にプレゼント。欲しい人は、官製ハガキに、住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、編集部「ホリコマンダーブラック」係まで。〆切は12月25日。

機能は、「ホリコマンダー」と同じ。連射スピードも選択することができる

ファミマガVideoはテレビで見るファミマガだ！

ファミマガVideo

好評発売中

第3弾・'89年1月号

別冊・ファミマガMini付

1780円

★このテープでゲームはできません
★内容は変更される場合があります

'89年3月号
'89年1月21日発売

続々登場の野球ゲームをまとめて紹介！
ホームランナイター／ベースボールスター／がんばれペナントレース

あの音声怪獣クンがコミカルに大活躍！
ワギャンランド

人気パソコンゲームの強力移植
ハイドライド3

注目のRPG『ファンタシースターII』を
MEGA DRIVE FAN

CD-ROM第4弾『天外魔境』に急接近
PC Engine・FAN

田尻智氏の華麗なプレイをじっくりと
ぼくたちゲーセン野郎

VHSのみ 45分 徳間書店

第7回・No.22

ファミマガ奨学金プレゼント当選番号発表!!

1等・100名 (5000円ずつ)	2等・200名 (4000円ずつ)		3等・200名 (3000円ずつ)	
03852	01584	54065	13886	53661
16390	02745	54364	22897	64538
23420	03500	54886	35308	65041
25043	15108	74025	40010	66395
25335	21669	74899	40179	66911
51214	25050	84205	40730	68942
52459	35198	85279	42805	72539
66767	37591	87230	44583	74882
85848	41956	90520	51823	84437
94055	44846	92014	52438	91387

4等・200名 (2000円ずつ)		5等・300名 (1000円ずつ)		
03411	35183	02670	51999	74366
13694	36975	03109	52124	74685
13826	40201	05344	52563	83888
14243	42352	14870	54217	87063
14791	44027	16523	54675	91815
22228	64352	22875	56027	92753
22898	75723	34638	65952	93047
22964	93246	35555	66218	94170
24838	94616	36862	66570	94748
25721	94657	41053	68523	94999

No.22の71ページでお知らせした、第7回・ファミマガ奨学金プレゼントの当選番号は左の通り。キミが持っているNo.22のナンバーと左の当選番組の下5ケタが同じだったら、キミだけのナンバーは当たり。当たった人は下の応募のきまりを読んで、ダッシュでハガキをポストへ出そう。

これが当たりだ

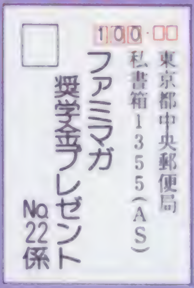
イラスト／宮本えつよし

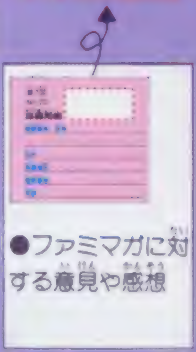
応募のきまり

第7回・ファミマガ奨学金プレゼントが当たった人は、No.22の71ページの"キミだけのナンバー"が印刷してある応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。そして応募用紙をキリトリ線から切り取り、官製ハガキに貼って「〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS)ファミマガ奨学金プレゼントNo.22係」まで送ってね。当たった奨学金と同額の郵便小為替をお送りします。しめ切りは'89年1月5日(必着)だよ。

＊この号に当選した方への奨学金の発送は'89年1月23日ころになります。

おもて





うら

映画

映画「スウィートホーム」の入場券が当たる

カプコンからアドベンチャーゲームになる映画「スウィートホーム」の、全国共通入場券プレゼントのお知らせ。

ポルターガイストみたいなホラー映画で、「マルサの女」のスタッフが作っているんだから面白いに違いない。レベッカのNOKKOも出演する。

この映画の入場券をカプコンがプレゼントしてくれるので、希望者は官製ハガキに、

①住所、氏名、生年月日、年齢、性別、学校名（職業）、電話番号、郵便番号
②いちばん好きなゲーム名
③自分で買ったソフトのうちいちばん新しいゲーム名
④買う予定のゲームソフト名
⑤カプコンに対する意見

を書いて、〒540大阪市東区大手通1―27カプコンビル　カプコン　スウィートホーム係へ。1月10日の消印有効。

○スウィートホームは全国東宝邦画系で1月21日よりロードショー

プレゼント

ポールトゥフィニッシュのテレホンカードだ

○ポールトゥフィニッシュのソフトのパッケージと同じデザインのテレホンカード。スピード感あふれる図案で、なかなかカッコイイ

データイーストから、'89年1月に発売される「ポールトゥフィニッシュ」のテレカを、ファミマガの読者20名にプレゼント。欲しい人は、

①住所、氏名、年齢、学年、電話番号、郵便番号
②いちばん好きなゲームの種類（R.P.G、アクションなど）

を官製ハガキに書いて、〒167東京都杉並区上荻2―31―12ピース荻窪　データイースト　ポールトゥフィニッシュテレカ　ファミマガ係まで。〆切は12月25日。

プレゼント

100万$キッドのポスターとテレカだよ

ソフエルの「100万$キッド　幻の帝王編」のテレホンカードとポスターができあがったので、ファミマガの読者にプレゼント。

住所、氏名、年齢、電話番号を明記の上、テレカとポスター、どちらが欲しいかをハッキリと官製ハガキに書いて、編集部「100万$キッド」係まで送ろう。〆切は12月25日。テレホンカードは5名、ポスター（A3サイズ）は10名に差し上げます。

○ギャンブラー二階堂ひろしが活躍するコミックがR.P.G.になった

新製品

アスキースティックエンジン

ゲーセン感覚が楽しめるコントローラ「アスキースティック」のPCエンジンバージョンが12月10日に発売された。8方向のジョイスティック、連射コントローラ、スロースイッチなどの機能が付いて5900円。

○アクションゲームやシューティングゲームにとっても便利

音楽

J.B.ハロルドのサウンドコレクション発売

ミステリー・アドベンチャーゲームのパイオニア、リバーヒルソフトの、J.B.ハロルドシリーズがアルバムになった。「殺人倶楽部」「マンハッタンレクイエム」「殺意の接吻」の3タイトル全曲を収録。このほか、ジャズアレンジによるスピリットバージョンも。ポリスターから12月21日発売予定。CD3000円。

○カセットは2500円。初回特典としてロゴステッカーが付いている

ブック

ドラクエIIIのゲームブック

エニックスプロダクツから、上、中巻が12月下旬、下巻が'89年2月下旬に発売される。各480円。このゲームブックの上、中巻を、3名ずつプレゼント。希望者は、官製ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、編集部「ドラクエゲームブック」係まで。〆切は12月25日。

○上巻の「勇者旅立つ」。文庫判だ

※当選者の発表は、プレゼントの発送をもって代えさせていただきます。

○クラッシャーは、航路整備から荷物運びまで引き受ける「宇宙のなんでも屋」だ

ビデオ

クラッシャージョウだっ!!

オリジナルアニメビデオ「クラッシャージョウ」の発売を記念して、バップでは、35㎜フィルムによる特別上映会を開催する。当日は、声優の竹村拓、佐々木るんや、イメージソングを歌っているカルロス・トシキ&オメガトライブがゲスト出演する予定。ほかに、セル画やテレカ、台本などがもらえる抽選会や、来場者全員にオリジナルパンフなどのプレゼントもある。この上映会に、東京・大阪会場合わせて2000名をご招待。

●1月22日(日)13時開場
東京・よみうりホール

●1月28日(土)18時開場
大阪・御堂会館

入場希望者は、官製往復ハガキに、住所、氏名、年齢、学年(職業)、電話番号を書き、返信用のあて名のところにも自分の住所と名前を書いて、東京会場は、〒102東京都千代田区四番町5-6 日本テレビ四番町別館4F バップ宣伝部「クラッシャージョウ上映会東京」係、大阪会場は、〒550大阪市西区西本町1-11-9岡本興産ビル2F バップ大阪営業所「クラッシャージョウ大阪上映会」係へ1月15日まで(消印有効)に送ろう。

このアニメビデオ「クラッシャージョウ 氷結監獄の罠」は'89年2月5日発売予定で9800円。同時発売のLDは7800円。カラー60分の作品で、'89年5月には第2弾も発売される予定。

プレゼント

アマダのPCゲームを10名にプレゼント

アマダから発売中のPCゲームは、テレビゲームのようなボードゲームだ。現在、宇宙のかなた、ゲルゲの体内に飲み込まれた放射性物質のなぞを探る「インナーゲルゲ」、宝島を探険しながら王女を救出する「悪童宝島」、戦いの勝負を決める密書を持って殿のもとへ急ぐ「戦国鉄人レース」の3種類が出ている。価格は各2500円。

このPCゲームを10名にプレゼント(どのゲームかはお楽しみだよ)。希望者は、官製ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、編集部「アマダPCゲーム」係まで送ろう。〆切は12月25日。

○テレビゲームそっくりの臨場感が味わえるボードゲームだ

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

ひきつづき募集中の表紙のアイデアである。お気づきかもしれないが、創刊号の頃に比べて、ファミコンくんが小さくなっている。深い意味はないのだが、そういった傾向を考慮したうえで、表紙のアイデアを考えていただきたい。

アイデアイラストができあがったら、封書で、編集部「表紙のアイデア」係まで。

採用者には、ファミマガ特製の電卓をプレゼントする。

なお、送ってくれたアイデアが「ファミマガビデオ」に採用されることもあります。

読者のひとこと募集

ウル技の欄外、「キミのハガキだ!」のコーナーでは、ただいまゲーム評を募集中。

アンケートハガキを使って、最近遊んだゲームの感想を送っていただきたい。

掲載になった人には、ファミマガ特製テレホンカードをプレゼントするから、住所と名前と電話番号をきちんと書いてね。

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM
ファミマガ編集部○○係

No.21読者プレゼント当選者

●キングオブキングス
山形／[illegible]・16歳
群馬／松田 浩幸・13歳
埼玉／藤田 直史・15歳
東京／片山 友・11歳
長野／[illegible]・14歳
大阪／石川 [illegible]・12歳
広島／[illegible]・15歳
前谷 研悟・16歳
佐賀／佐藤 千能・13歳
熊本／瀬登 英二・13歳

●半熟英雄
青森／[illegible]・19歳
岩手／三上 司・13歳
群馬／[illegible]・15歳
千葉／[illegible]・11歳
東京／[illegible]・16歳
神奈川／佐藤 [illegible]・12歳
静岡／[illegible]・12歳
兵庫／[illegible]・14歳
広島／[illegible]・13歳
熊本／安田 広幸・13歳

●赤龍王
北海道／[illegible]・18歳
宮城／佐藤 [illegible]・7歳
栃木／[illegible]・8歳
[illegible]・18歳
埼玉／[illegible]・17歳
東京／[illegible]・16歳
和歌山／飯田 真吾・14歳
岡山／西岡 毅・12歳
広島／細谷 慎吾・32歳
鹿児島／外園 賢治・14歳

●ザ・トライアスロン
北海道／山島 大輔・13歳
千葉／[illegible]・11歳
東京／[illegible]・15歳
[illegible]・14歳
神奈川／[illegible]・11歳
静岡／[illegible]・12歳
[illegible]・12歳
和歌山／[illegible]・14歳
大阪／[illegible] 和昌・13歳
岡山／光来出 正志・14歳

●エアーウルフ
秋田／斉藤 慎一・11歳
群馬／[illegible] 光治・16歳
埼玉／山口 [illegible]・14歳
東京／菅野 [illegible]・11歳
山梨／小林 [illegible]・15歳
富山／[illegible]・11歳
京都／[illegible]・12歳
福岡／[illegible]・14歳
佐賀／[illegible]・16歳
熊本／西山 [illegible]・16歳

●ゲバラ
青森／小山内 [illegible]・15歳
群馬／[illegible]・14歳
東京／[illegible]・11歳
[illegible] 広[illegible]・17歳
[illegible]・13歳
[illegible]・17歳
山口／[illegible]・14歳
[illegible]・14歳
長崎／中村 [illegible]・17歳
宮崎／[illegible]・17歳

●燃えろ!!プロサッカー
北海道／長多 昭忠・15歳
群馬／田村 和也・16歳
東京／松原 正人・10歳
愛知／[illegible]・17歳
大阪／名小路谷 博文・13歳
兵庫／小嶋 匡雄・14歳
岡山／松枝 貴・14歳
愛媛／矢原 崇光・13歳
福岡／[illegible]・13歳
沖縄／福谷 俊光・11歳

●ゴジラ
栃木／[illegible]・18歳
埼玉／棚橋 崇・11歳
千葉／桑田 孝文・14歳
東京／[illegible]・14歳
新潟／田中 一司・11歳
三重／長田 典之・13歳
広島／伊川 [illegible]二・17歳
高知／[illegible]・14歳
福岡／山本 清美・20歳
[illegible]・7歳

●サムライソード
青森／吉田 淳・7歳
栃木／鴨志田 武・12歳
茨城／片山 純子・7歳
千葉／加瀬 正明・19歳
東京／[illegible]・10歳
愛知／[illegible]・17歳
山口／松本 みき・15歳
福岡／増永 和則・15歳
大分／[illegible]・15歳
沖縄／仲村 武・12歳

●神宮館'89[illegible]九星占い
北海道／[illegible]・12歳
埼玉／小池 健太郎・12歳
千葉／石毛 剛・12歳
東京／[illegible]・34歳
長野／西尺 みさき・11歳
愛知／竹之内 賢児・12歳
和歌山／寺本 桂子・15歳
大阪／広枝 聖子・13歳
広島／丸岡 博・21歳
[illegible]／野村 [illegible]代・17歳

※敬称は省略させていただきました

訂正とおわび　小社刊ファミマガゲームブック第1弾「スーパーマリオブラザーズ3 7本の聖杖」の270ページ、「中華の店へ行く」の選択番号➡346は、➡364の誤りでした。訂正しておわびいたします。

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ!

30秒(びょう) Q(キュー)速(そく)解答(かいとう)

もう、冬本番だ!! やっぱり冬といえばコタツとみかん。それとファミコンに限るよね。今宵はキミにQ速をプレゼント。

サムライソード

Q・酒場の裏口でオノを見つけたのですが、取ることができません。助けてください。

長崎県／加須定良クン

A・オノを取るにはサリアの力を借りなければならない。サリアに"スライパ"という呪文を使わせようとすると、「この呪文には何か必要なものがあったはず」と言われる。そこで前もって酒場で手に入れた酒をサリアに渡そう。そしてサリアに"スライパ"、"ウインダ"の順に呪文を使わせると、眠気をもよおす霧が酒場の中に流れ、主人と娘が眠ってしまう。そのスキにオノを取ることができるよ。

○サリアに酒を渡すと呪文を使って眠気をもよおす霧を起こしてくれた

○酒場に戻ってみると、主人も娘も居眠りをしているらしく姿が見えない

サムライソード

Q・洞くつの中にいるリザードビートルを倒せません。

愛媛県／皆尾蓮司クン

A・リザードビートルを倒すには、まずサリアの呪文"スウロリ"で動きをおさえ、オノでこうらにひびを入れてから呪文"ライトボルト"でとどめをさせば簡単。

○呪文"ライトボルト"でリザードビートルにとどめの一撃!!

サムライソード

Q・嘆きの荒野で、倒れている旅人から少し話を聞けただけで、先に進めません。

神奈川県／大八木亨クン

A・旅人を助けたところから先に進むとアンデッドが現れ、戦い続けると殺されてしまう。ここは殺される前に旅人のいる画面に戻ってみよう。すると、さっき意識を取り戻したはずの旅人が死んでしまっている。そこで、旅人の体を何回か調べてみると、水筒、剣、レンズの順に見つかるはず。それらのアイテムがそろえば東西南北のどの方向かに進むことができるんだ。正しい方向に行くと、石碑のある画面に出られるよ。

○旅人の体を調べると、ポケットの中からレンズが…

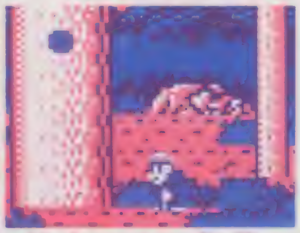
○東西南北のどの方向かを選んで進んでみると、謎の石碑が見つかった。これは一体…?

サムライソード

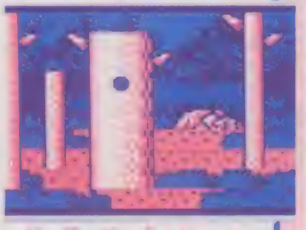
Q・妖精の長老を捜しているのですが、なかなか見つかりません。

東京都／田辺浩樹クン

A・出発点の妖精の森から北にひとつ、東にひとつ行くと、森の中に太い木が見える。この木を調べると穴があいているので、さらに穴の中を調べよう。すると中から鳥が飛び出してくるが、剣を使うと剣の光に驚いて逃げてしまう。その後でもう1度穴の中を調べてみると、そこに長老がいるはずだ。



○鳥を追いはらうと、穴の中から妖精の長老が見つかったぞ!



○森の中の太い木を調べてみると、なんと穴が開いている

東方見文録

Q・第4章の初めのところでオオカミの群れから助かる方法を教えてください。

静岡県／高村圭一クン

A・まずは寝ている文録を起こしてオオカミに気づかせよう。そして会話の中で、文録も武器を持つようにマルコが指示するので、文録に竹馬を持たせよう。するとオオカミと戦っている途中に竹馬がたき火の中に落ち、その大きな音に驚いてオオカミは逃げる。

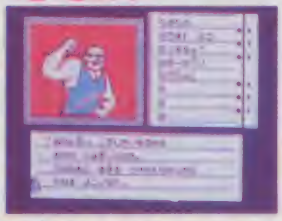
DEJA VU

Q・強盗が出てきてゲームオーバーになってしまいます。倒しかたを教えて！

島根県／石部金吉クン

A・ピストルを持った強盗はたたく→殴れば、簡単にやっつけられる。しつこく現れるが、3発まではどつき回せるぞ。もう1人のマッチョマンタイプの強盗は何をやっても、勝てない。金を払って逃げろ。路地裏にいるので、なるべく近よらないように。

○殴られるために登場する、かわいそうなキャラだ。顔面ボコボコ！



○でた！ コイツには得意のボクシングも全く通用しない

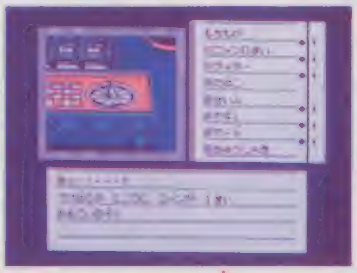
DEJA VU

Q・タクシーを使いすぎて、コインがなくなってしまいました。どうすればいいの？

北海道／間波一夫クン

A・キミがスタート地点ペオリア通りにいるのなら、大丈夫だ。バーの地下にあるカジノに行ってみよう。カジノでスロットマシンを動かし、ジャックポットが出るとコインが増えるのは知ってるよね。持ち金が0のとき、スロットマシンを調べると、1枚だけコインが残っているのだ。

これでスロットマシンを動かすと必ず当たる。最後の1枚で首がつながるぞ。



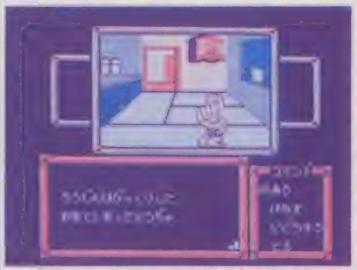
○ラストチャンス！ 1枚だけコインが残っている。これで復活できるのだ

なんきんのアドベンチア

Q・湯治場の中で寝ている老人がいくら話しかけても答えてくれない。助けて。

茨城県／小嶋伸クン

A・湯治場の中を見るとタオルや神だななどが見える。ここはとにかく神だなの前で祈ってみよう。すると〝だなからボタもち〟とばかりに、本当にボタもちが落ちてくる。そこでコマンド「おゆかける」を選び、ボタもちにお湯をかけてみると、そのお湯がはねて、老人の顔にかかってしまう。老人は温泉のお湯と勘違いしていい気持ちになり、目を覚ますんだ。



○ボタもちにかけたお湯が老人の顔にかかり、老人はやっと目を覚ましてくれる

QAアラカルト

貝獣物語

Q・セーブをちゃんとしてるのに、セーブしません。

神奈川県／石野優二クン

A・キミはリセットを押しながら電源を切っていないかな？ 前にもこのコーナーで説明したけれど、ナムコのバッテリーバックアップは、そのまま電源を切ればいいんだよ。

エリュシオン

Q・ユニコーンは、どこにいるのですか？

神奈川県／モモ命クン

A・ユニコーンに会うには、まず伝説の谷にある〝角笛〟を手に入れなければならない。そして、手に入れた〝角笛〟を装備してみよう。すると、ユニコーンが現れ、一定時間だけ仲間になってくれる。

真田十勇士

Q・根津甚八が仲間になりません。

神奈川県／飯和之クン

A・熊野城下町にお金を落として困っている女の子がいる。その子に千両のお金をあげれば、近くにいる甚八がキミの行いに感動して、仲間になってくれるよ。

ミネルバトンサーガ

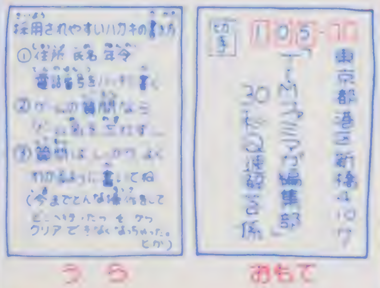
Q・光の装備が手に入りません。どこにあるのですか。

北海道／根本真一クン

A・テランの塔にいる最後の四天王「テラン」を倒すと、キミが持っているはずの〝レオンの装備〟がいきなり光輝き始め、光の装備に変化するのだ。光の装備を手に入れたら、エンディングは近いぞ。

質問募集

ファミコンゲームをやっていて、解けずに悩んでいたり困ったことがあったら、下のイラストの要領で質問を書いて、このコーナーに送ってほしい。ゲームの新旧、質問の難易度にかかわらず誌上で答えていくよ。



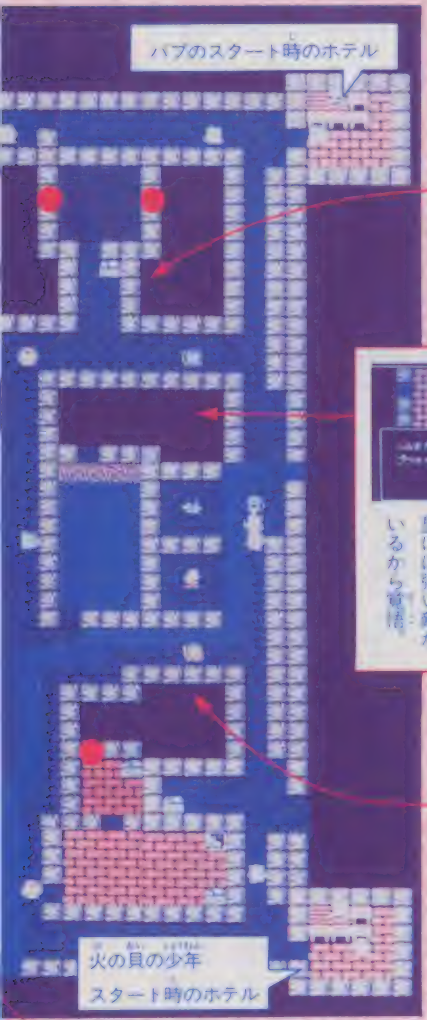
う ら　　おもて

©CAPCOM・KEMCO・SUNSOFT／世界文化社／なんきん

ひと目でわかる攻略マップで、ダンジョンの秘密を大公開!!

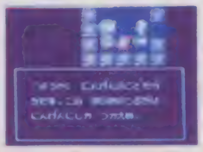
貝獣物語 ダンジョン攻略マップ

ついにやってきたダンジョンの中には、強大な敵がいっぱいだ。4人で力を合わせれば、怖くはないぞ！ ファットバジャーを倒せ!!



炎の剣1

火の貝の少年専用の剣が手に入る。強敵はいないから早めにこよう。壁を壊して入るんだ。



プラチナキー

シルバーキー、ゴールドキーで開かない部屋の扉を開けられるのがこのキーだ。ここの水路にはレッドタゴンがいるし、南の部屋には強い敵がいるから要注意。

剣士サーガ

剣士サーガは炎の剣を2本持てることを教えてくれる。防具を捨てれば2本持てるんだ。

ダンジョンを攻略してファットバジャーをたおせ

ダンジョンの中ではまず、ちりぢりになっている仲間を集めよう。火の貝の少年が、パブのいるホテルへ行き、それから他の仲間を集めると楽だよ。ダンジョン内の敵は、ほとんど1匹ずつしか現れないから、4人の先制攻撃が成功すれば、無傷で勝つこともできるわけなんだ。

部屋の中は、落とし穴があったりするので注意。いきなり地下に落とされてしまうぞ。問題は崩れる壁で、壁を壊さないと行けない部屋がある。壁を壊して突き進めば、ファットバジャーがそこにいる!!

○こんな強そうな敵がウヨウヨ

○突然落とし穴に落ちることがあるけど現在位置さえわかっていれば大丈夫だよ

マップ上の記号

- ●「さがす」で崩れるカベ
- ▼ダイナマイトで壊すカベ
- ★エレメンタルのカベ

○崩れるカベなどあるのだ。ダイナマイトを使う所や、エレメンタルが化けている所もあるので注意

アサシン

アサシンの仲間がオーラの玉を持っていると教えてくれる。焼き立てのパンが必要なのさ。

道具屋

こんな暗黒の城にもなぜか道具屋がある。ⒶⒷそれぞれで4人のための強力な武器が売られているから、早めに買いに来よう。1人ずつ進めるときには、ここを合流点にするのもいい手だね。

Ⓐには火の貝の少年とクピクピ、Ⓑにはポヨンとバブ専用の武器があるぞ。また、Ⓑでは、「戦士の友」も売ってるから、これを使えば魔法で回復しなくて済むぞ。

道具屋Bの商品

氷雪のヤリ	5000P
聖なる衣	1300P
大地のマント	1100P
大地の盾	700P
大地のムチ	2300P
カミダノミン	10P
ポイズノン	10P
戦士の友	50P

道具屋Aの商品

炎のヨロイ	1500P
炎の盾	900P
大気のつえ	2100P
大気の盾	700P
大気のヨロイ	1100P
カミダノミン	15P
サラマの実	3000P
薬	10P
ホーリー	20P
ダイナマイト	1000P

©BIRTHDAY／NAMCO LTD

目覚めの部屋1

地上でおなじみの目覚めの部屋だ。地下で毒消しは関係ないんだけどな…。

この先は…

おばあさんの言葉を恐れず先に進もう。キミがまだ知らない世界が待っているぞ。

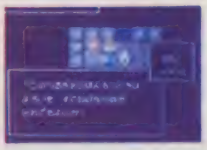
命のしずく

このおばあさんは、いろいろなことを教えてくれるぞ。

ファットバジャーの部屋の前に3匹のドラゴンがいること、強力なドラゴンキングに勝つにはオーラの玉が必要なこと、オーラの玉は、命のしずくがなければ力が出ないこと、さらにはその『命のしずく』までくれるんだ。ここでの情報は、かなり重要だから、メモの用意を忘れずに。命のしずくをもらった後では何も教えてくれないから気をつけてね。

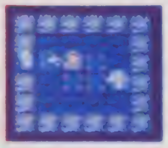
炎の剣2

もう1本の炎の剣がもらえる。ここから先に来てもいいけど、強い敵が待っているから注意。



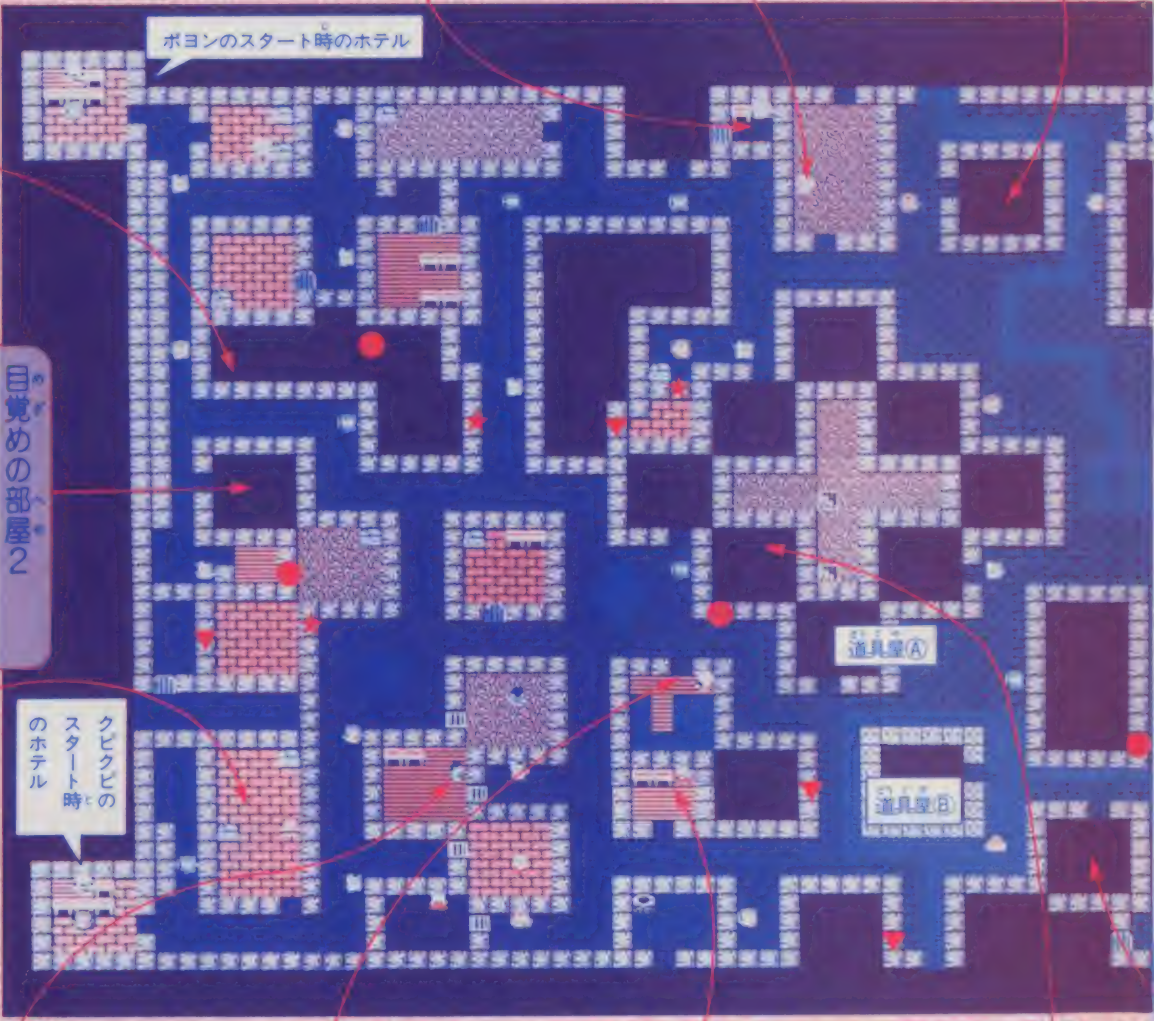
目覚めの部屋2

レベルが低い間はお世話になることが多いんじゃないかと思われる目覚めの部屋。2カ所あるうちのひとつだから、いざという時は、近いほうを目指そう。サラサの実は高いからね。



ゴブリン

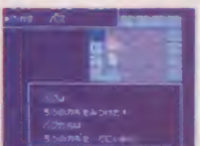
オーラの玉が、ドラゴンの弱点であることを教えてくれる。アサシンを探せばいいわけだね。



ろうの鍵

ろうやの扉を開けるのに必要な鍵がある。

この部屋の中の階段を下りて地下通路をわたった所にあるぞ。



愛の剣

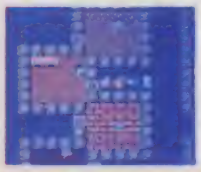
月獣物語のラストアイテムである『愛の剣』の情報を教えてくれる。キングソードとクインソードを使ってラバンが作り上げるということだから、ラバンを探そう。

ダゴン釣り

なぜかダゴンが釣れず、ゴルゴンが現れる不思議な釣り堀。弱いゴルゴンを倒すのは簡単ね。

ろうや

ろうやの中の人々は、ファットバジャーの部屋の前にいるドラゴンたちの弱点を知っている。ろうの鍵を使って中に入れば教えてくれるんだ。



アンケートに答えてゲームをもらおう! ファミマガ読者プレゼント

各10名様 100本

今号のプレゼント

(ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです)

- ①がんばれペナントレース……6
- ②ベースボールスター……12
- ③ペナントリーグ ホームランナイター……16
- ④ウィザードリィII……20
- ⑤ワギャンランド……24
- ⑥百鬼夜行……28
- ⑦ZOIDS2……32
- ⑧ハレーウォーズ……34
- ⑨VSエキサイトバイク……36
- ⑩来来!キョンシーズ……37

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号を一つ(①~⑩)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。しめ切りは1月5日(必着)のこと。発表は2月3日発売のNo.4です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 スーパーファミコンについて、価格がいくらぐらいまでなら買いますか。次の中から番号で選び、書いて下さい。

①1万5千円ぐらいまで。
②2万円ぐらいまで。
③2万5千円ぐらいまで。
④3万円ぐらいまで。
⑤3万5千円ぐらいまで。
⑥4万円ぐらいまで。
⑦価格がいくらでもほしい。
⑧とくにほしくはない。

11 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ ⑦その他

12 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

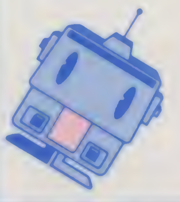
- **キャラクタ** キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック
- **音楽・効果音** 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック
- **お買い得度** ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック
- **操作性** ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック
- **熱中度** ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック
- **オリジナリティ** 今までのゲームにない新鮮なアイデアがあるかチェック

No	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	勝PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	勝ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	Beep
11	コンプティーク
12	POPCOM
13	MSX・FAN
14	MSX マガジン
15	コロコロコミック
16	週刊少年ジャンプ
17	週刊少年サンデー
18	週刊少年チャンピオン
19	週刊少年マガジン
20	その他のマンガ誌
21	BOMBなどのバラエティアイドル誌
22	その他

No	表3 機種名
1	PC Engine
2	スーパーファミコン
3	MSX,MSX2,MSX2+
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	PC-8801シリーズ
7	PC-9801シリーズ
8	その他
9	何も持っていない
0	とくに買いたくない

No	表1 今号の記事
1	〈新作〉がんばれペナントレース
2	〈新作〉ベースボールスター
3	〈新作〉ペナントリーグホームランナイター
4	〈新作〉ウィザードリィII
5	〈新作〉ワギャンランド
6	〈新作〉百鬼夜行
7	〈新作〉ZOIDS2
8	〈新作〉ハレーウォーズ
9	〈新作〉VSエキサイトバイク
10	〈新作〉来来!キョンシーズ
11	〈攻略〉ロックマン2
12	〈攻略〉グラディウスII
13	〈攻略〉がんばれゴエモン2
14	〈攻略〉[illegible]
15	[illegible]プレゼント
16	ファミマガJournal
17	30秒Q速解答
18	超ウルトラ技+1
19	ぼくたちゲーセン野郎
20	ゲームベスト20
21	超新作ゲーム[illegible]大作戦
22	ひとめでわかる新作カレンダー
23	〈付録〉ファイナルファンタジーII攻略ノート
24	〈付録〉ファイナルファンタジーII攻略ポスター
25	〈付録〉ファミリースタジアム'88完全データ集
26	2月カレンダー・がんばれゴエモン2

No	表4 ゲーム名
1	アーゴン
2	アイドル八犬伝(仮称)
3	青き狼と白き牝鹿
4	アキラ
5	アバドックス
6	アフターバーナー
7	アメリカンドリーム
8	暗黒神話
9	ウィザードリィII
10	Willow
11	うさぎ次元の盗難事件
12	ウルティマII
13	ウルトラベースボール
14	エアーウルフ
15	SDガンダム2
16	[illegible]の挑戦!?
17	美味しんぼ
18	黄金バット
19	オペレーションウルフ
20	ガーフィールドの一週間
21	帰ってきた軍人将棋 なんやそれ!?
22	かぐや姫伝説
23	かってにシロクマ
24	ガデュリン
25	株式道場
26	がんばれゴエモン2
27	がんばれペナントレース
28	危険な二人
29	キテレツ大百科
30	機動警察パトレイバー(仮称)
31	キャプテンED
32	キャプテンシルバー
33	キャプテン翼2
34	究極ハリキリスタジアム'88
35	京都花の密室殺人事件
36	銀河英雄伝説
37	Q.B. Scramble
38	グラディウスII
39	激闘プロレス
40	ゲバラ
41	甲子園
42	御存知 弥次喜多珍道中
43	ザ・ゾンビ(仮称)
44	坂本龍馬
45	[illegible]
46	里見八犬伝
47	ザ・トライアスロン
48	サンサーラ・ナーガ
49	サンダーバード
50	ジーザス
51	[illegible]
52	じゃじゃ丸忍法帳
53	シャドーゲイト
54	シャンカラ
55	小公子セディ
56	[illegible]・宮本武蔵
57	スウィートホーム
58	スーパースタープロレスリング
59	スーパーチャイニーズ2
60	ストライダー飛竜
61	スペースシャドー(仮称)
62	スペースハリアー
63	[illegible]伝説
64	[illegible]王
65	全米プロバスケット
66	ZOIDS2
67	ダウンタウン熱血物語
68	[illegible]
69	武田信玄2
70	田代まさしのプリンセスがいっぱい
71	谷川浩司の将棋指南III
72	タマ&フレンズ(仮称)
73	タロット占い
74	ダンジョンズ&ドラゴンズ
75	ダンジョン放浪記
76	虹のシルクロード(仮称)
77	[illegible]大冒険
78	テトリス
79	電撃ビッグバン!
80	天地を喰らう
81	トップライダー
82	トム・ソーヤーの冒険
83	忍者らホイ!
84	ハイドライド3
85	爆笑!人生劇場
86	パチ夫くん2
87	ハレーウォーズ
88	ビッグチャレンジ!ドッグファイター
89	必殺道場破り
90	[illegible]
91	百鬼夜行
92	[illegible]
93	ファイナルファンタジーII
94	ファミコンジャンプ
95	ファミリーピンボール
96	ファンタジー
97	ファンタジーゾーンII
98	V'BALL
99	風雲"たけし城二"
100	[illegible]ライオス
101	[illegible]ヒーロー
102	ブルートレイン殺人事件
103	プレジデントの選択(仮称)
104	プロ野球?殺人事件!
105	プロ野球ファミリースタジアム'88
106	ベースボールスター
107	ヘラクレスの栄光2(仮称)
108	ホームランナイター
109	HOLY DIVER
110	POLE TO FINISH
111	北斗の拳3
112	ホワイトカード
113	ホワイトライオン伝説
114	[illegible]
115	麻雀大会
116	マーダークラブ
117	Might and Magic
118	マインドシーカー
119	[illegible]
120	松本亨の株式必勝学II
121	マルサの女
122	ミシシッピーを越えて
123	[illegible]
124	メタルスレイダーグローリー
125	メルヴィルの炎
126	燃えろ!お兄さん
127	燃えろ!!プロサッカー
128	モトクロスチャンピオン
129	モンスターパーティー
130	妖怪大戦(仮称)
131	来来!キョンシーズ
132	[illegible]大冒険
133	ロードマン
134	ローラーボール
135	ローリングサンダー
136	ロックマン2
137	ワギャンランド
138	究極タイガー
139	VSエキサイトバイク
140	貝獣物語



※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

FAMICOM FAMILY KEMCO

12月21日発売

メーカー希望価格5,900円

テレフォンサービス

札幌	011-221-2698	大阪	06-229-3258
仙台	022-221-8195	呉	0823-24-9999
東京	03-242-3401	松山	0899-45-0346
名古屋	052-581-2340	福岡	092-471-0700

ケムコソフトの新作情報が聞ける。

コトブキシステム株式会社

本社 東京都千代田区大手町2丁目6番2号 日本ビル638号区 〒100

呉事業所 広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737 TEL(0823)21-3300

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

銀河英雄伝説

〈わが征くは星の大海〉

©1988 田中芳樹・徳間書店・徳間ジャパン・キティフィルム

君は帝国軍ラインハルト・フォン・ミューゼル大将。ハイネセン攻略の目的を果たすため本拠地ミニュアスに11の艦隊を集結した。ハイネセンまでの星々には既に敵同盟軍の防衛艦隊が送りこまれており、さらに15の移動艦隊が待ちうけている。艦隊の数では圧倒的に不利な戦いをしいられることになるのだ。これは、ラインハルトである君の判断力・行動力をとわれる本格的シミュレーションゲームなのである。

自己の艦隊の状態を把握し 6つのコマンドを使いこなせ

エネルギー量

不足すると動けなくなってしまう。補給のできる星を探せ。

食糧

不足すると兵の疲労度が増す。これも補給できる星がある。

ダメージ

艦隊が流星群との衝突や戦闘で受けたダメージだ。ダメージが増えると艦隊の移動力・攻撃力が落ち、このダメージが100になるとその艦隊は全滅してしまうのだ。修理のできる星を探せ。

疲労度

兵隊の疲労度だ。疲労度があがると攻撃力が鈍る。休息によって回復させることができる。

コマンド	
移動	艦隊を別の星へ移動させる。エネルギー使用量やそれぞれの艦隊の移動力に注意。
偵察	偵察機を使って星の距離や施設・敵艦隊の有無・敵艦隊のフォーメーションを探る。
休息	1回の休息により兵の疲労度を30%回復させる。
補給	1回の補給で50%の食糧やエネルギーを補給することができる。

宿敵!! ヤンウェンリー

ラインハルトの生涯のライバルヤンウェンリー准将だ。

目的を果たすためには彼との戦いを避けることはできない。彼は目的地ハイネセンの近くで移動艦隊の指揮をとっているはずだ。他の艦隊との戦いと同じ考えでは彼との戦いで勝利をおさめることは難しい。自己の持つ艦隊の状態を考え十分な戦力で戦いたい。

各艦隊の指揮官とその能力

君の率いる11の艦隊にはそれぞれ有能な指揮官が存在する。それぞれの艦隊の特徴や能力を知ることが大切だ。

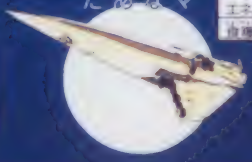
第1艦隊	第2艦隊	第3艦隊	第4艦隊	第5艦隊
オーベルシュタイン	ロイエンタール	ミッターマイヤー	マリーンドルフ	メックリンガー
冷徹なる義眼の異名を持つ。移動力は平均的。	作戦指揮能力が高い。やや遅い艦隊。	用兵の速さには定評がある。高速艦隊。	唯一の女性艦長。優れた知性を持つ。移動力はあまりない。	冷静な戦略家。移動力はあまりない。

第6艦隊	第7艦隊	第8艦隊	第9艦隊	第10艦隊	第11艦隊
ケスラー	ワーレン	ビッテンフェルト	アイゼナッハ	ファーレンハイト	ハウサー
誠実な軍人。防御力が高く移動力はあまりない。	勇猛果敢。移動力は平均的。	勇敢。かなりの移動力を持つ。	堅実で忠実。移動力はひじょうに遅い。	機動性に富んだ用兵に優れる。移動力は遅い。	攻撃防御ともに優れる。移動力は遅い。

宇宙マップ

目的を果たすためには、宇宙マップを把握することが重要となる。特に補給や修理の施設のある星の位置は頭に入れておきたい。

惑星No	1ミニュアス					2	3	4	5	6
艦隊修理施設	●									●
エネルギー補給施設	●									●
食糧補給施設	●									
惑星No	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
艦隊修理施設		●						●		
エネルギー補給施設		●						●		
食糧補給施設				●		●				
惑星No	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
艦隊修理施設		●		●			●			
エネルギー補給施設		●		●			●			
食糧補給施設					●		●		●	
惑星No	27	28	29	30	31	32 ハイネセン				
艦隊修理施設	●			●						
エネルギー補給施設	●			●						
食糧補給施設										



郵便はがき

40円切手をはってね!

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

キリトリ線

No.1のプレゼントで欲しいもの（　　　　ばん）
□□□-□□ 住所
氏名　　　　電話番号
学年　　　　歳　　　　男　女
持っているものに○をつけてください 1. ファミコン本体 2. ディスクシステム 3. ツインファミコン

アンケート回答欄　No.1

1 1位(　　　　) 2位(　　　　) 3位(　　　　)

2 1位(　　　　) 2位(　　　　) 3位(　　　　)

3 (　　)(　　) **4** (　　)(　　) **5** (　　)(　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 **8** 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

9 (　　　　) **10** (　　)

11 1位(　　　　) 2位(　　　　) 3位(　　　　)

12 新作通信簿　　記号のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名						
●エイリアンシンドローム						
●桃太郎電鉄						
●半熟英雄						
●突然／マッチョマン						
●キングオブキングス						
■VSエキサイトバイク						
■なんきんのアドベンチア						
■危険な二人 前編						
●忍者龍剣伝						
●ゴジラ						
●中嶋悟 F-1ヒーロー						
●神宮館'89電脳九星占い						
●ファイティングロード						

★最近遊んだゲームの感想を書いて下さい

(キリトリ線)

これは、キミたちが、
はじめて出会う愛と勇気の
ファミコンドラマ
セディの心のように、
あたたかく、美しい音色の
フルートを聞いてごらん。
◀花も緑も人も見あたらない
枯れ木の森は不気味に、
シーンとしているぞ……
◀勉強がイヤで旅に出たんじゃ
ないのに、家庭教師が追い
かけてくる！
◀この人が、セディの
母さんを引き離した
ドリンコート伯爵だ。
に出るんだ
スーパーアドベンチャーボーイ
究極の
知的ゲーム！
しょう こう し
小公子セディ
12月24日発売!!
希望小売価格
5,900円
ドリンコート城からグラドーエへ。セディは町から町へ、母をさがして冒険の旅をつづける。
『おまえの母おやには、でていってもらう！』セディのおじい様ドリンコート伯爵が、
大切な母さんを、城から追い出してしまった。母さんをさがすセディにあるのは、
父さんの形見のフルートと、母さんゆずりの優しい心だけなんだ。それでもセディ
は、見知らぬ国で愛と冒険の旅に挑戦する!!
販売元
フジテレビジョン
〒162 東京都新宿区河田町3番1号
ファミリーコンピュータ™ ファミコン™は、任天堂の商標です。
©1988 フジテレビ・日本アニメ・フジミック

SUNSOFT
待たせたね。
ウワサのマトだった
ファンタジーゾーンⅡが、
ファミコンになって
いよいよ、新発売。
FANTASY ZONE II
前作を大きく超えた
おもしろさは、
サンソフトから、12月発売。
ROMカセット 5,500円
©SUNSOFT SEGA
さあ、
見てくれよ。
サンソフトクラブ冬の例会
12月26日(月)大阪
PM1:00～PM5:00
阪急ファイブオレンジルーム
1月7日(土)名古屋
PM1:00～PM5:00
電気文化会館
1月15日(日)東京
PM1:00～PM5:00
カンダパンセ(旧 労音会館)
サンソフトクラブ会員募集中!
切り取り線
「SUN CLUB第6号」申し込み用紙
住所 〒
TEL
都道府県
生年月日
昭和 年 月 日
男・女
年令 才
氏名
勤務先・学校
赤龍王の情報がのっているサンクラブ第6号の欲しい人は左の申し込み用紙に記入して切手300円を同封してサ
恐怖のファミコン
エイリアンシンドローム
ROMカセット¥5,500
大好評発売中
おもしろファミコン
なんきんのアドベンチア
DISK SYSTEM ¥3,200
テレホンサービス
☎0587(55)1120
サン電子株式会社
資料請求券
FM-12D

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

究極ハリキリスタジアム

'88選手新データバージョン

選手強化バックアップシステム装備

新データで、再び登場。発売日は12月16日！

発売以来、売り切れ店続出。日本中の熱いラブコールに応えて、あの"究極ハリキリスタジアム"が、新しい選手データで、再び登場することになった。今シーズンのペナントレースで、めきめき力をつけたのは誰か？ そしてチームの総合力は？ 面白さを極めたゲーム内容とリアルな選手データは、キミの期待にパーフェクトに応えてくれるに違いない。人気絶頂、"究極ハリキリスタジアム"。今回も売り切れには、くれぐれも注意が必要だ。

'88のリアルな選手データ

例えばG（ガリバーズ）の野手らや、D（ドラボンズ）のたつなめなどの成績は、つぎのとおり。もちろん、ハリキリスタジアムならではの選手強化バックアップシステムで各選手をもっと強力にすることだって夢じゃない。

チーム	なまえ	打席	守備	打率	本塁打	ヒット率	バットタイプ	ミート率	飛距離	走力	肩
G	らお	右	ライト	.348	47	10	0	6	7	28	2
D	たつなめ	左	ショート	.247	7	9	3	3	5	28	2
Ba	ぶらい	左	ファースト	.325	28	10	0	4	7	26	1
L	はくれお	左	代打	269	32	10	3	6	6	26	1

12月16日発売 価格5,500円

株式会社タイトー
本社 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーファミコン情報局 東京☎(03)239-4000
高松☎(0878)33-6340

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

ファミコン界を震撼させる新型爆弾、いよいよ登場!

1988年、冬。ついに、アキラが目覚める。超リアルなグラフィックとサウンド。プレーヤーを夢中にさせる壮大なストーリー。底知れぬパワーが、恐怖が、キミの脳細胞を直撃する。そして、マルチエンディング方式の謎の結末を、最初に体験するのは誰だ! サイキックアドベンチャーゲーム「アキラ」。新しい超能力世界がキミを待っている。

- 新開発ディジタイズ方式による超リアルなグラフィック
- 展開に合わせてカットを挿入、マルチウィンドウ
- 周りを見回せる360度マルチスクリーン
- バトルシーンをリアルに再現、3Dシューティング
- セリフ、効果音、BGMのすべてがグラフィックの動きにシンクロ(同調)

12月24日発売

3MROMカセット 価格6,800円

ファミリーコンピュータ ファミコン™は任天堂の商標です。©1987マッシュルーム アキラ製作委員会 ©TAITO CORP 1988

ドラクエで
Merry Xmas
12月16日
ニューグッズ
発売!
メタルスライムぬいぐるみ
3500円
メタルスライム（メタルフィギア）
980円
EP0045
陶器人形爆弾岩
EP0043
580円
陶器人形スライムベス
EP0042
480円
陶器人形魔道士
EP0044
1200円
貯金箱
商人の宝箱
EP0022 1000円
ドラクエ陶器シリーズ
陶器人形勇者
980円
陶器人形スライム
480円
陶器人形ヘビーサタン
980円
陶器人形アークデーモン
1200円
陶器人形ドラゴン
1200円
980円
980円
980円
980円
980円
980円
ドラクエぬいぐるみシリーズ
スライムぬいぐるみ
3500円
スライムベス
ぬいぐるみ
3500円
全国有名
デパート玩具店で
発売中
ドラクエアイテムシリーズ
●キーホルダー
魔法の鍵
780円
盗賊の鍵
680円
最後の鍵
880円
●ランチクロス
勇者と仲間たちのクロス
480円
ぼくは人気者クロス
480円
モンスター大好きクロス
480円
ワールドマップクロス
480円
●ペーパーバック
MONSTER HAS SHOWN UP!
モンスターがあらわれたバッグ
280円
ドラクエ文具シリーズ
ドラゴンクエストワールドカンペン
500円
EP0024
伝説のカンペンセット
1380円
EP0025
ドラゴンクエストIII
200円
200円
200円
ドラゴンクエストII
200円
200円
200円
ドラゴンクエスト
EP0026
EP0027
EP0028
200円
200円
200円
Dragon Quest
ドラゴンクエストIII
200円
EP0037
ドラゴンクエストII
200円
EP0036
ドラゴンクエスト
200円
EP0035
ドラクエコミュニケーションシリーズ
ドラゴンクエスト ポストカード
80円
ドラゴンクエスト
ポストカード
80円
DRAGON QUEST
ドラゴンクエスト
ポストカード
80円
通販申込方法
は住所、氏名、電話番号、希望の商品名、数を明記し、代金と送料350円を添えエニックスプロダクツ株式会社まで現金書留でお申し込みください。
ドラゴンクエスト
カレンダー'89
12月10日発売決定!
定価1000円
エニックスプロダクツ株式会社

ゲームブック ドラゴンクエストIII

オールキャラオール場面(シーン)総登場!総大なスケールで贈るファンタジーアドベンチャー
ゲームブック史上初の3巻構成!

ゲームとストーリーがドッキング!

ファミコンRPG史上最高にして最強の「ドラゴンクエストIII」のゲームブック化!!

光の玉の謎とは…?大魔王の正体は…?
世界に平和の戻りし後、勇者はどこへ?3人の仲間は?
そして、あのカンダタは…?アリアハンにて勇者を待つ母は?
謎につつまれた『アレフガルド伝説』の
ぜんぼうが解明される!

ゲームブックとは、小説とゲームがいっしょになったものです。進む道はひとつではありません。どの道を選ぶか!?決めるのはあなたです。判断を誤れば、しんでしまうかもしれません。その時は再びアタック!何度でもチャレンジし楽しむことができます。

上巻 中巻
12月23日
全国一斉
発売

上巻	勇者旅立つ	文庫判 定価480円
中巻	伝説の宝珠(オーブ)を求めて	文庫判 定価480円
完結編 下巻	決戦!アレフガルド	来春2月発売予定!

ドラゴンクエストIII

知られざる伝説

美しいイラストでつづるオリジナルストーリーブック 全15編

ドラクエIII シール付

好評発売中

A5判・オールカラー
128ページ・定価680円

ドラゴンクエスト公式ガイドブックシリーズ

3冊揃って絶賛発売中!

モンスター大図鑑、大アイテム図鑑、モンスター隠しアイテムリスト、呪文大全、ダンジョンマップ、ヒント集、初公開データ満載!

ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
公式ガイドブック
オールカラー・92頁・B6判
定価680円

ドラゴンクエストII
悪霊の神々
公式ガイドブック
オールカラー・128頁・B6判
定価580円

ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
オールカラー・96頁・B6判
定価550円

ドラゴンクエスト

カレンダー'89

ドラクエI、II、IIIの名場面の数々を!
描き下ろしのオリジナル作品で!
オールカラーの特色印刷で完璧に再現!
見開き大イラストもついている。

12月10日
発売!

オールカラー14ページ
内綴りブックタイプ
タテ27cm×ヨコ30cm

お求めは書店・有名デパート玩具売場で

定価1,000円

勇者は君だ!

「小説ドラゴンクエスト」

来春いよいよ発売決定!

これを記念して、主人公の名前を大募集します。勇者にふさわしい素敵な名前を考えて、ドシドシご応募下さい。優れた作品には、豪華賞品をプレゼントします。

最優秀賞	1名	ドラゴンクエストワールドグッズ一式(全44点 海賊の宝箱は除く)
優秀賞	3名	陶器人形セット(全15点)
入選	6名	スライムセット(全6点)
努力賞	40名	ポストカードセット(全3点)

●賞品は第2期発売分の物までとします。

〆切 1989年1月10日(消印有効)
発表 3月上旬発売本誌広告欄
応募方法
ハガキに、ご住所、お名前、年齢、電話番号を明記の上、〒106 東京都新宿区西新宿8—20—2新宿アイリスビル4Fエニックスプロダクツ㈱「小説ドラクエ勇者の名前」係まで、お送り下さい。

●お求めは、お近くの書店で…

発売 株式会社 エニックス

制作 エニックスプロダクツ株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿8-20-2新宿アイリスビル4F TEL 369—8982

未来忍者
慶雲機忍外伝
GSM namco 1
サイトロンGSMシリーズ「ナムコ」第一弾は「未来忍者」だ。
ナムコ制作映画第一弾「未来忍者」オリジナル・サウンド・トラック(ニューミックス)収録に加え
同名タイトル ゲームミュージック・オリジナル・バージョン完全収録!
収録曲
【オリジナルサウンドトラック】
イントロダクション〜合戦
次郎丸のテーマ
林の中の戦い(タイトルバック)
空襲〜炎上
5人衆のテーマ
地下迷宮の戦い
雷鳴法師
脱出〜気門上の別れ
未来忍者のテーマ
【ゲームミュージック】
危機
機忍 サイバーウォーリア
未来忍者外伝
慶雲元年
呪文
迷宮
諏訪部の襲
傀儡〜傀儡復活
大団円 テーマ
終幕
名乗り(天下)
名乗り(天上)
予約特典B2サイズポスター
CD:D28B0009 ¥2,800
CT:25P50009 ¥2,500
12.21 ON SALE
未来忍者のビデオも12/2発売
HIFIステレオ
CLV/CAV
SCITRON
PONY CANYON INC.
TEL 03-221-3151
SCITRON & ART INC. サイトロン・アンド・アート(株)
TEL 03-498-7273
©1988 NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED.

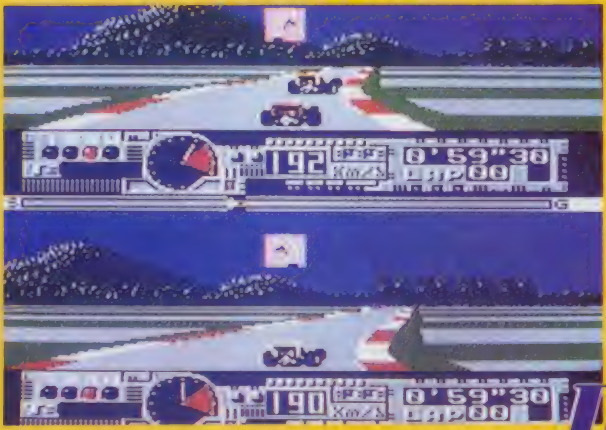
警告！
超弩級SFアドベンチャー接近!!
いよいよ来春3月発売!! 乞うご期待!!
あっ!ロケットが飛んだ!!
すごい、グラフィックだ!!
すぎやまこういちのBGMが素晴しい!!
SFミステリー映画を
見ているような興奮!!
←エリーヌ・シュレマン
←主人公「武麻速雄」
'89年度最高の話題作!!
J·E·S·U·S
ジーザス
恐怖のバイオ・モンスター
ファミコン用カセット/価格5,900円
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
←コンピューター室
←探査2号機「ころな」
1 かい
2 かい
3 かい
4 かい
エアロック
←コメット内の廊下
↑ロボット「フォジー」
©キングレコード
←研究室
SKY LAB JESUS
「ジーザス設計図ポスター」プレゼント!!
←左図の「ジーザス設計図ポスター」をアンケートに、お答えの方の中から抽選で500名様にプレゼントいたします。
★アンケート ❶あなたは「ジーザス」をごぞんじですか(イハイ、ロイイエ)❷イの「ハイ」と答えた方は何で知りましたか イ雑誌等（雑誌名を）ロ広告 ハTV「ファミッ子大集合」ニその他（友人など）❸あなたの氏名、年令、職業、住所、電話をハカキに記入の上、応募券を貼って下記にお送り下さい。
★締切：昭和64年1月末日。当選発表は発送をもってかえさせていただきます。
★宛先：〒112 東京都文京区音羽2-2-2 アベニュー音羽 キングレコード株「企画開発室」宛
シーザス設計図 応募券 (64 1 FM)
●発売元 キングレコード株式会社

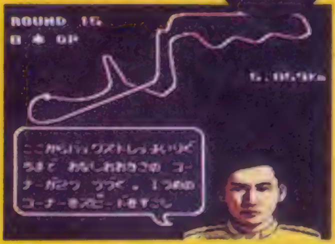
任天堂ファミリーコンピュータ™用カセット
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ヒーローになるか。

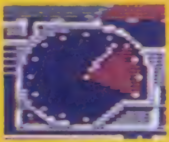
12/9 ON SALE

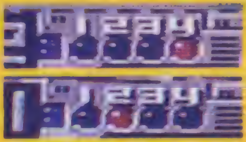
これが究極の超リアルゲーム、レーシングスピリッツ満載の中嶋 悟F-1ヒーロー。実際のF-1レースに限りなく近い大迫力が君の部屋で楽しめるぞ。あのF-1レーサー中嶋 悟が、本物のテクをアドバイス。変速4段ギアを切りかえると、エンジン音も変わる実物感なのだ。もちろんタコメータの針もビッと振れるリアルさ。さらに、上下に分かれた画面で2人同時プレイもOK。コースも世界16ヵ所をそっくり再現、とまさに、超リアルづくめ。さぁ、君もF-1のヒーローになろう。





●中嶋 悟が全コースの走行ポイントをアドバイス。





●変速4段ギア付。(写真右)
●タコメータもリアルだ。(写真左)

Satoru Nakajima
F-1 HERO
レーシングスピリッツ 中嶋悟 F-1ヒーロー
標準小売価格 ¥5,900

ライダーになるか。

12/20 ON SALE

ついに君がバイク(付属のハードウェアバイク)に乗ってレースをするときが来た。カラダ全身に興奮が伝わる体感ゲーム「トップライダー」。君が乗っているバイクを傾けハンドルをきれば、画面のバイクも曲がる。フロントをあげればウイリーする。ツーリングコースは4タイプ。コース別にバックミュージックが変わる。国際レースにもチャレンジできる。さぁ、君もライダーになろう。

●君と一緒にウイリーするぞ。

●君と一緒にバイクも曲がるぞ。

●気分最高／コースは4タイプ。

●国際A、B級レースも待ってる。

TOP RIDER
トップライダー　標準小売価格 ¥9,800
ハードウェアバイク付

VARIE
株式会社 バリエ
バリエ・ファミコン情報局 ☎0422-49-4833
東京都三鷹市下連雀2-29-14(〒181) TEL.0422-49-4811

ファミリーコンピュータ・ファミコン

スーパーチャイニーズ2

おもしろRPG

'89年第一弾!!
2Mロムカセット
予価5900円

「こんなゲームを待っていた!!」
全国のファミコンファンから
問い合わせ殺到!!
期待どおりのおもしろさで
スーパーチャイニーズ2
堂々完成!!

おもしろゲームの王様だ!!

- 楽しさ2倍／2人同時のＲＰＧ／
- おもしろアイテムやカンフー技がいっぱい／
- イベントやギャグも見のがせない／
- ワイワイ楽しい運動会モードもあるぞ／

★ドラゴンキッド★

夢のゲームが続々誕生！
カルチャーブレーンから目が離せない！

CULTURE BRAIN™

'89年のラインアップを大公開／
まだまだビッグな
プロジェクトが進行中／

製作快調！
真の格闘アクション

新システム，
ニューアイディアを
ぎっしり詰め込んで，
本格格闘技の王者が
帰ってくる!!

構想2年！
—壮大なアラビアン
ファンタジー……

空前のスケールで贈る
RPG巨編がいよいよ
姿を現わす…。

—その時，新たなRPG神話が始まる—

ウルトラベースボール

野球ゲームはこれで
とどめだ!!
カルチャーブレーンが
やるからにはただでは
済まない!!
ファミコン野球に
何かがおこる!!

FSIIは友だち!!あなたの目を守ります!

全国で大好評!!目が楽だ!!目が疲れない!

半額キャンペーン実施中!!

7日間無料使用OK! 効果なければ返品自由!!

★今ならお支払いは正月でOK!!

7日間以内に商品を送ります。代金は、1月10日までに、お支払いください。

★クリスマスプレゼントにも最適!!

ご希望の方には、クリスマスイブ(12月24日)の日に商品が届くようにします。ご両親にそっと相談してみてください。もちろんお支払いは、1月10日までです。

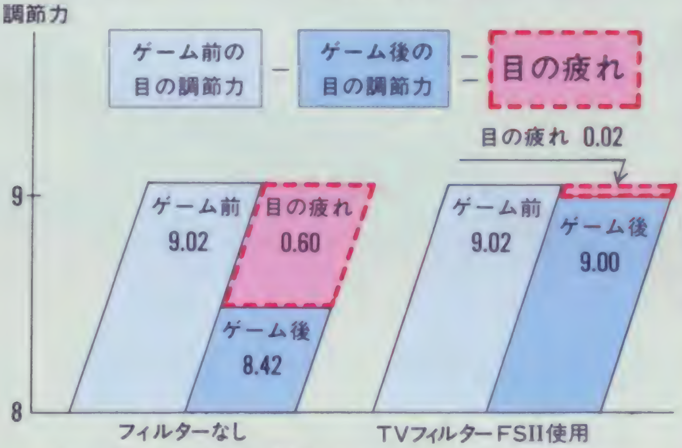
ヤァー、ぼくマイケル。FSIIを使ってるかい。このFSIIは、ほんとにいいよ。ぼくもFSIIをつける前は、まぶしくてRPGの文字や小さなかくれキャラが見づらく、目がチカチカして、ゲーム後、目が痛かった。でもFSIIをつけてからはうそのように文字やキャラがよく見える。目もチカチカしないし、痛くない。高得点も出るので「イッセキニチョウ」いや、それ以上だネエ。

ファミっ子大集合に出演中!! マイケル君

TVフィルターFSIIの実験データ

●1988年8月　聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合が、わかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSIIを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。　(被試験者5名の平均データより)



■目に有害な紫外線を画面から100%カット
■目に有害度の強い可視光線を約75%カット
■近距離でも目の疲れを防ぐ特殊メタクリル樹脂採用
■ギラギラやチラツキをおさえ色の美しい鮮明画像
■TVフィルターFSIIは脱着ワンタッチ!

※仕様は予告なく変更することがありますので、ご了承下さい。

型　名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定　価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円
特別注文	●22・23型用 定価14,000円 ➡7,000円 ●24・25型用 定価15,000円 ➡7,500円		●26・27型用 定価16,000円 ➡8,000円 ●28・29型用 定価17,000円 ➡8,500円	

送料400円は、別途いただきます。代金支払方法は、7日間使用し、お気に召しましたら同封の払込み用紙で郵便局から、1月10日までに代金をお送りください。万一お気に召さないときは、返品できます。返送料は、自己負担でお願いします。2枚以上注文される場合は、代金は商品と引きかえになります。

お申し込みは今すぐ、
おハガキかお電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSII を申し込みます
希望する型名
●郵便番号・住所
●氏名・年令
●電話番号

40円
〒577 大阪府東大阪市 柏田西1・9・15
(株)サンクレストJPF 係

電話で

※12月29日〜1月3日まで、ハガキ注文のみ受付けいたします。

東京 **03-818-5511**　東京 平日・日・祭日 午前10時〜午後6時

大阪 **06-303-4152**　大阪 平日/午前9時〜午後7時　日・祭日/午前9時〜午後6時

(株)サンクレスト

POWER DRIFT & MEGA DRIVE

G.S.M SEGA 2

体感ゲーム「パワードリフト」「16BITスーパーマシンメガドライブ」のサウンドを中心に収録タイム60分を超えるセガ超大作登場。

◆ゲームミュージック初のピクチャーCD(CDのみ)

◆パワードリフト楽譜、S.S.T. BAND解説書

◆予約特典B2ポスター

収録曲

1 POWER DRIFT(LIKE THE WIND ARRANGE VERSION)
2 PHANTASY STAR II (OPENING THEME ARRANGE VERSION)
3 SPACE HARRIER II (A LEGEND OF HARRIER ARRANGE VERSION)
4 獣王記(CLOSED IN UPON ME ARRANGE VERSION)
5 ALEX KIDD天空魔城(ORIGINAL VERSION)
6 SUPER THUNDER BLADE(MEGA DRIVE ORIGINAL VERSION)
7 POWER DRIFT(ORIGINAL VERSION)
8 SCRAMBLE SPIRITS(ORIGINAL VERSION)
9 DYNAMITE DUX(ORIGINAL VERSION)

CD:D28B0010 ¥2,800 CT:25P50010 ¥2,500

12/28 ON SALE

SCITRON INFORMATION

1. この商品(CDミュージックテープ)に封入のアンケートハガキを応募下さった方から抽選で300名様にメガドライブソフト「獣王記」「アレクの天空魔城」のいずれかをプレゼント。

2. S.S.T. BAND LIVE
「メガドライブ スパークリング1989」開催.!!

SCITRON

SCITRON & ART INC. サイトロン・アンド・アート㈱ TEL.03-498-7273
PONY CANYON INC. ㈱ポニーキャニオン 映像制作事業部 TEL.03-221-3151

'89年はゾイド2で始まる。
■キミはもうゾイド2攻略マップを手に入れたか!!
ゲームの中に
ごきげんなプレゼントが
当たるヒントが
隠されているぞ!!
ZOIDS
1月下旬発売
希望小売価格 ¥5,900
FS-2009G(TFS-Z2)
©1988 東芝EMI/TOMY ZOIDS
ゾイド2 ―ゼネバスの逆襲―
●スケールアップした
3Dバトルシーン。
●街は情報で
あふれている。
●思いがけない
ゲームストーリー。
●うれしい
バックアップ
システムつき!
●お金をためて、
キミのゾイドを
強化せよ!
●最新ゾイドも続々登場。
TOEMILAND
■お問い合わせは:東芝EMI株式会社
第II営業本部 ☎03(847)1491
第II営業本部・大阪営業部 ☎06(376)4131

JALECO

FAMICOM FAMILY

ファミコン初のトラックボール対応
ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第5弾!

燃えろ!!プロサッカー™

ファミリーコンピュータ用カセット JF-21

※このソフトは、任天堂のファミコンとホリ電機株のホリトラック(別売)以外のジョイスティックでは遊べません。

12月23日発売
¥5,800

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第3弾!

燃えろ!!プロ野球 '88決定版™

ファミリーコンピュータ用カセット JF-19

好評発売中
¥5,800

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第4弾!

TWO ON TWO 燃えろ!!ジュニアバスケット™

ファミリーコンピュータ用カセット
JF-20
¥5,500 好評発売中

ジャレコ燃えろ!!スポーツシリーズ第2弾!

燃えろ!!プロテニス™

ファミリーコンピュータ用カセット
JF-17
¥5,500 好評発売中

ジャレコ 塾通い便利グッズプレゼント

合計200名様に当たる

A ハーバーハウスのキャラクターシステム手帳 30名様

B スイス製ファッション腕時計「スウォッチ」 70名様

C ジャレコオリジナルリュックサック 30名様

D ジャレコオリジナルスクールバッグ 30名様

E ジャレコオリジナルウェストバッグ 40名様

応募方法

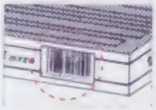
①ジャレコファミリーコンピュータ用カセットのパッケージのバーコード部分を切りとり(下図)ハガキのウラに1枚貼ってお送りください。お一人様何口でも応募できます。

②ハガキのウラに希望する景品の記号をどれか1つと、住所・氏名・学年・性別・電話番号を明記のうえご応募ください。

●送り先/〒158-91 東京都世田谷区玉川郵便局私書箱64号 株式会社ジャレコ 塾通い便利グッズプレゼント係

期間

1988年12月1日(木)～1989年1月31日(火)
(当日消印有効)



◀円でかこんだ部分を切り取ってお送りください。

応募対象商品

燃えろ!! プロ野球 '88決定版 JF-19 ¥5,800

TWO ON TWO 燃えろ!! ジュニアバスケット JF-20 ¥5,500

燃えろ!! プロサッカー JF-21 ¥5,800

西遊記ワールド NMK-KW ¥5,500

中国占星術 SAN-CQ ¥5,900

ジャレコテレホンサービス
東京 03-708-4871
大阪 06-203-0270

株式会社 ジャレコ ●本社 〒158 東京都世田谷区用賀 ●大阪 〒541 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SEGA
おそ松くん
はちゃめちゃ劇場
ギャグと冒険のアクション・アドベンチャー！
難関突破だ、ジャンケンポン！
ALEX KIDD
天空魔城
2メガ
5,500円
標準小売価格
1月下旬発売予定
パワー爆発！
レベルが違うっぞ!!
大好評発売中
メガドライブカートリッジ
獣王記
4メガ
5,800円 標準小売価格
スペースハリアーII
4メガ
5,800円 標準小売価格
スーパーサンダーブレード
4メガ
5,800円 標準小売価格
超大型ゲーム続々登場!!
メガドライブカートリッジ
●ファンタシースターII
●スーパー大戦略
●スーパーリーグ(仮称)
●スーパーサッカー(仮称)
●ランボーIII
POWER 1 先進の画像処理技術で
ビジュアルショック！
POWER 2 16ビットパワーの
スピードショック！
POWER 3 FM音源＋PSG音源＋PCM音源で
サウンドショック！
時代が求めた16ビット
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
►16ビットをメインにしたツインCPU搭載►10音1ノイズのサウンドを響かすトリプル音源採用►ゲームレベルを高めるツインスクロール機能装備►操作性抜群の4ボタン(3トリガー)コントロールパッド1個標準装備(コントロール端子2個付)
セガ・メガドライブ 標準価格¥21,000
株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは
東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話03(742)7068 本社お客様サービスセンター
ビジュアル・サウンドショック キャンペーン実施中！
セガのゲームサウンドを
集結!! S.S.T. BAND LIVE
メガドライブ スパークリング1989
●コンサート開催決定●
2月9日木 東 京：厚生年金大ホール 17:00開場
2月11日土 名古屋：フレックスホール 15:00開場
2月12日日 大 阪：厚生年金中ホール 15:00開場
当日会場では、楽しいイベントが盛りだくさん！
●応募方法 官製ハガキに、住所、氏名、年齢、電話番号、希望会場を明記して、下記宛先迄ご応募ください。抽選で、1,750名様をコンサートにご招待いたします。
●宛先 〒144 東京都蒲田郵便局私書箱35
(株)セガ・エンタープライゼス
H・E事業部 メガドライブ スパークリング係
●応募の締切：1989年1月15日(当日消印有効)
※当選の発表は招待状の発送をもってかえさせていただきます。
くわしくは
セガテレホンサービス 東京
大阪
マスターシステム・マークIIIのゲームソフトが遊べるメガアダプター新発売。

特報!!

ロードマン2大コンテスト実施! 協賛 ブリヂストンサイクル(株)

奇想天外ビックリ自転車アイデア・デザイン・コンテスト

に多数のご応募ありがとうございました

▲応募作品の一部

※なお当選の発表は賞品の発送をもってご発表と代えさせていただきます。

優秀な君にはこれだ!!

Roadman

ロードマン・タイムトライアル・コンテスト

「ロードマン」の全区間を走破した総合タイムを競います。

●応募は、最終ステージをゴール後、ランキング画面を写真撮影して、下記住所までお送りください。(応募期間63年12月18日〜64年1月末日(消印有効)

●賞品＝(優秀賞)ブリヂストン・サイクルのロードレーサー"ロードマン"を7名様にプレゼント。
(残念賞)応募者の中から抽選でブリヂストン・オリジナル・スポーツタオル・キャップ等をプレゼント。

東京書籍 〈コンテストのあて先〉
〒113 東京都文京区本駒込6-14-9
東京書籍「ロードマン・タイムトライアル・コンテスト」係

NEC
PC Engine EXCITING WORLD
七転八倒!激・感動。
どんどん加速するPCエンジンのソフト群。リアルなビジュアル、エキサイティングなサウンドが
五感に激突するぞ。さあ、ターゲットはキミだ!!
SPACE HARRIER
スペース ハリアー
NECアベニュー
©SEGA 1986
好評発売中
PCエンジン初の4Mカード
希望小売価格6,700円
ゲームセンターで人気を呼んだ噂のシューティングゲームが遂に登場
DRAGON SPIRIT
ナムコ
©NAMCO
12月16日
発売予定
希望小売価格5,500円
これがロマンシングシューティングゲームだ。アリーシャ王女を救うために、さあ飛び立て!
あっぱれ!ゲートボール
ハドソン
© 1988 HUDSON SOFT
12月22日
発売予定
希望小売価格4,900円
PCエンジンでゲートボールの醍醐味が味わえるぞ!メンバーを選んで勝負だ。
SON SON II
NECアベニュー
1月27日
発売予定
希望小売価格5,400円
あの悟空が大活躍する痛快冒険大活劇だ!!三蔵達を救出するために、さあスタート。
おもしろさを
さらにパワフルに!
周辺機器もドーンと充実。
AVブースター
ジョイントコントローラー・ターボパッド
拡張アダプター・マルチタップ
標準価格2,480円
標準価格6,800円
VIGILANTE
アイレム
© 1988 IREM CORP.
ALL RIGHTS RESERVED
1月14日
発売予定
ハニー イン ザ スカイ
フェイス
近日発売予定
PC Engine
ダンジョン エクスプローラ
ハドソン
近日発売予定
価格未定
YAKSA
神武伝承
ビッグ・クラブ
近日発売予定
価格未定
PC Engine
DIGITAL INNOVATOR

PCエンジン
CD-ROMシステム
ROM ROM
NEC
しゃべる!
540メガバイト。
どうだ! 540メガバイトの大容量。
CD-ROMディスク1枚の中に入るプログラムは最大540メガバイト。なんと、これまでのゲームの約2000倍。大容量がアニメなみの超リアルビジュアルを実現した。
ゲームはもちろん、音楽も聞けるぞ!
ゲームのBGMはCDのハイファイサウンド。キャラクターのことばも、合成音でない生の声が聞けるぞ。ゲームをしないときは音楽用CDソフトも再生できる。
CD-ROMディスク第1弾同時発売!!
No·Ri·Ko
©1988 HUDSON SOFT
©TOKYO HOEI TV
ゲームを超えたニューADV!
典子との初体験デートストーリー。
12月4日発売
標準小売価格4,980円
FIGHTING STREET
©1988 HUDSON SOFT
©1987 CAPCOM
世界5か国10人の敵と闘う
大迫力アクション!
12月4日発売
標準小売価格5,980円
CD·ROM² システム
標準価格……¥59,800
CD-ROMプレーヤ ¥32,800
インターフェイスユニット……¥27,000
(システムカード……付属)
PCエンジン ¥24,800
ビックリマン大事界(ハドソン)…'88 12月発売予定
コブラ(ハドソン)… 来春発売予定
天外魔境(ハドソン)… 来春発売予定
HE system
無敵のスーパーマシン
ロムロム。
12月4日 いよいよ登場!
INTERFACE UNIT
CD-ROM²
PC Engine
HI-TECH FOR HI-TOUCH
いま、NECがおもしろい。
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

Kanebo
ガムラツイスト緊急指令！
プラス1(ワン)を解明せよ！
いちご味
フーセンガム
必殺
ガムラツイスト
これがW+1(3枚かさね)シールだ!!
50円
全シールがW+1(3枚重ね)になった！
3枚重ねの中にいろいろなメカやストーリーがかくされている!!
3枚の中には、いままでにない絵が浮き出るシール、カッコいいファイティングポーズのシール、同じ絵柄で絵のちがうシール、皆が考えたシール等々、いろんなナゾがかくされているぞ!!
光弟星若丸
新キャラ続々登場!!
ストーリーもパワーアップのおもしろさ！
軍団抗争ニュース
ガムラツイスト
スペシャルマッチ 21ST
地区限定発売中!!
パワーアップシールとIDカードが入った
スペシャルマッチ 21ST
近々 全国発売予定!!
ラーメンばあもよろしく!!
W+1(3枚重ね)シール入り！
カネボウ食品

戦車に乗りこめ！
捕虜を助けろ！
政府軍を倒せ！
武器を奪え！
ジャングル・都市
炭坑・下水道・政府軍基地
キューバに響きわたる
勝利への叫び……
ファミリーコンピュータ用ROMカセット 5,500円
12月26日発売
任天堂ファミリーコンピュータ
ゲバラ
革命を駆け抜けた男の戦い。
悪霊玉梓の怨念…
1989年1月20日発売
バッテリーバックアップ付ROMカセット5,900円
里見八犬伝
スーパーロールプレイングゲーム
いらっしゃいませ。
1ぱい 100両です
そのいくさのあいては、ひとではなく、ようかい
だったのじゃ。わしたちは、たたかったが、
しょせん、ひととようかいでは、いくさにならん
八犬士が繰り広げる死闘の旅立ち!!
感動のミステリーRPGが今、始まる。
FAMICOM FAN
SNK
今、いちばん新しい情報が聞けるテレホンサービス 東京(03)865-4791/大阪(06)338-2570
株式会社 エス・エヌ・ケイ 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。(ご注意)違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。
©1988 SNK CORP.

秘剣目覚めるとき、破壊の神が恐怖する。

神武伝承

3Dタイプのゲームでは初のフリー・フォワード・システム採用!!
壮快感を喚起する超スーパージャンプ!!
BGアニメーションの採用により、臨場感を増したゲームワールド!!

PCエンジン　4メガロム

HE system

※画面写真は、開発中のものです。

株式会社ビッグ・クラブ
東京都杉並区阿佐谷南3-49-2 美鶴ビル2F
TEL.03-398-8350

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
迫り来る恐怖、闇に潜む犯人は、誰!?
洋子の友人・岡崎京子を殺したのは、誰!?
サーキットで事故を起こしたのは、誰!?
探偵 神宮寺三郎
危険な二人
(前・後編2枚組)
きけんなふたり
(前・後編)
ようこのこと
おかざきのこと
きょうこのこと
「せんせいも きがつきましたか?
もどってきませんね。
おかざきのこと
ほそだのこと
いしばしのこと
きょうこのこと
じけんのこと
じこのこと
「ピストルで うたれている。
SHINJUKU OP
前編：大好評発売中／
後編：1月上旬発売予定
希望小売価格3,300円(前・後編共)
※後編をプレイするには、前編のディスクカードが必要です。
ファミリーコンピュータ・ファミコン
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム
サンタクロースの宝箱
発売中
…もうすぐ、クリスマス…
あなたに贈る、クリスマスカード。
みんなで楽しむ、クリスマスカード。
希望小売価格3,300円
BINGO
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL.03-398-5317・5425

ビクター音産のファミコン用カセット

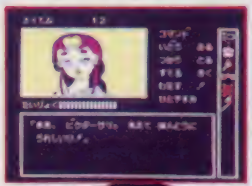
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

いきなりの「ムチ」と「ロウソク」

♥涙と笑いのファンタジーアドベンチャーゲーム

無視した奇想天外、抱腹絶倒の面白さ。かぐや姫の物語をモチーフに時代考証を

何か面白いことはないかと諸国を旅する君に突然聞こえた天の声「かぐや姫の頼みを聞いてあげてくれないか」なぜか「ムチとロウソク」を手渡された君を待ち受ける冒険とは……



かぐや姫伝説（ひめでんせつ）

いよいよ発売！

2M＋バッテリーバックアップ機能付き
希望小売価格 ¥5,900

© 1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

最高のサウンドで贈るRPGの傑作

イース

絶賛発売中
希望小売価格 ¥6,200

© 1988 日本ファルコム
© 1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス
ビクター・ファミコン情報は（東京）03-236-5200

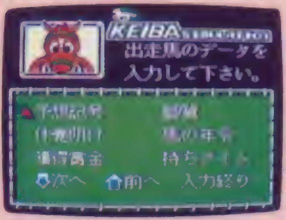
ファミリー コンピュータ 用ROMカセット
FAMICOM FAMILY
HAL Laboratory
アメリカン感覚のピンボールゲーム
タテに連続する4画面が生み出す興奮は凄い たくさんあるフリッパーを
自在にあやつりターゲットを狙え! スロットを廻せ!
いかしたサウンドとともに跳ね上がる得点に気分は最高潮
4人までの得点表示が可能だから他の奴には負けられない。
興奮の余り画面をゆすっても仕方がないね。
2人で対戦できるVSモードも楽しめるぞ。
VSモード画面 ▶
ROMカセット
12月20日
発売予定
5,800円
4画面ブッチギリの迫力!!
ROLLER BALL
ローラーボール
100K
50K
10K
10K
10K
10K
5K
1K
1K
1K
1K
PANAM
SLOT
株式会社 HAL研究所
ファミリー コンピュータ ファミコン

競馬予想の楽しみが、一つ増えました。

FAMICOM FAMILY

1 入力データは20項目。

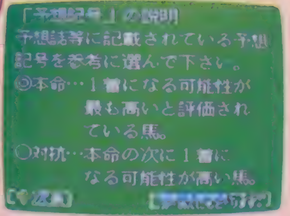
データは、競馬場に関する「コースデータ」、出走馬1頭づつに関する「出走馬データ」合わせて20項目を入力します。



コースデータ　レースの設定・馬場状態・レースNo.・出頭数・天気

出走馬データ　予想記号・休養明け・人気・馬の年齢・獲得賞金・持ちタイム・前走タイム・馬体重・コース成績・芝成績・ダート成績・総合成績・負担重量・単枠指定

2 わかりやすいヘルプ機能。

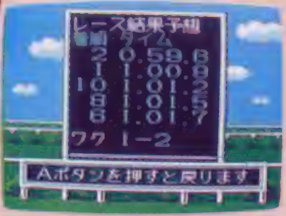


各項目ではデータを入力する画面の時、スタートボタンを押すと、その項目についての解説が表示され豊富なデータの入力を助けます。

3 レース展開が見える。

データを入力し終わると、いよいよレースが始まります。画面にターフビジョンとコース図が表示され順位やタイムの変化を刻々と表示します。

4 さてあなたの予想は？



レースが終わると、予想結果が表示されます。さて、あなたのねらった馬は何位になっているでしょうか？

定価9,800円

KEIBA SIMULATION 本命™

ファミリーコンピュータ™用カセット

その他 札幌 函館 福島 新潟 中京 阪神 小倉 中山 京都 東京

あなたが、このソフトの結果予想を元に投票された
全ての結果に関して当社は一切の責任を負いません。

Nichibutsu
日本物産株式会社

FAMICOM FAMILY
TETRIS
テトリス
パパになんか負けないぞ!!
「今度こそ勝ってやる」
それがパパのログセだ。
ゲームに見向きもしなかったパパが
「テトリス」だけは別だ。
真剣な顔で熱中している。
「テトリス」が
あんまりおもしろいせいなんだ。
ママも妹も、我が家は「テトリス」に夢中。
まだまだボクが一番だけど、
もしかしたら
パパに負けるときがくるかもしれない。
そんな日が来ないためにも、
ボクは今日も腕を磨いている。
12月22日発売!!
希望小売価格4,900円
豪華プレゼントが当たるテトリスクイズ
12月4日より開始。
詳しくは、有名百貨店、玩具店などに置いてあるチラシを見てね。
(有)ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル4F

"ビックリマン"第4弾は次界争奪戦のスタートだ!!

ゲーミング・ストーリーブック

ロッテ公認

ビックリマン 4

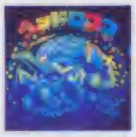
アニメージュ文庫

激闘!無縁ゾーン

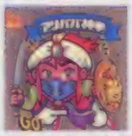
この本を読めばきみもビックリマン博士になれるぞ!!

★主な登場人物

ヤマト神帝　如面菩薩との合聖を果たした神帝1。次界トップの素速さだ。

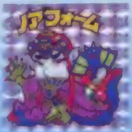


ヘッドロココ　聖神ナティアより聖心パシーを受け、聖フェニックス大変身!

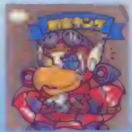


アリババ神帝　明星クィーンとの合聖を果たした神帝6。正義感の強さは神帝一。

空魔　無縁ゾーンをすみかにする魔怪衆5人組のリーダー。ベロレオンは強力だ。



ノアフォーム　悪球を生む天魔軍の影の総ヘッド。魔偶マスクの下には、美しい素顔が。



聖空キング　聖神に仕えるヘブン士のひとり。歴戦の空の勇士。

★ストーリー紹介

天魔軍のすさまじい攻撃から、なんとか天聖界を守りきった天使たち。荒れ果てた天聖界の中にも、一時の平和が訪ずれる。

そして、ついに聖フェニックスは、若神子たちを連れ、次界へむけて旅立った。しかし、天魔軍はすでに刺客を放ち、フェニックス一行の命を狙っていた。

理力の使えない無縁ゾーンでの苦しい戦いの中、七若神子たちはアーチ天使との合聖を果たし神帝隊としてより増力する。そしてフェニックス絶体絶命のピンチの中、聖神ナディアより聖心パシーを受け、ついにヘッドロココ誕生の時が!

天聖軍と天魔軍のはげしい次界争奪戦、ここに開始!

毎週ビックリマンの最新情報が聞けるテレホン・サービス登場!!

——ビックリマン・エキサイティング・テレホン——

札幌	011(562)1000	仙台	022(297)1900	東京	03(236)8600
横浜	045(784)5888	千葉	0472(24)9900	名古屋	052(521)3999
大阪	06(700)0001	高松	0878(37)2400	広島	082(283)8666
福岡	092(475)1010				

※ダイヤルするときは、電話番号を見ながらまちがいのないようにかけてね。

※電話をかけるときは、自分の家から近いところの電話番号にかけてね。(内容は全国どこでも同じです)

©LAD／高野富士雄＆アミューズメントクラブ・P／徳間書店

'89年3月まで毎月下旬刊行

- 既刊　ビックリマン1　次神子誕生!!
- 既刊　ビックリマン2　六聖球の秘密
- 既刊　ビックリマン3　大危機!天聖界滅亡!?
- '88年12月　ビックリマン4　激闘!無縁ゾーン
- '89年1月　ビックリマン5　次界ロードの決戦
- '89年2月　ビックリマン6　飛来!創聖巡師
- '89年3月　ビックリマン7　(サブタイトル未定)

※各巻とも定価380円です

発売元　徳間書店

制作　アミューズメントクラブ・プロダクツ

FAMICOM FAMILY
ニューアドベンチャーゲーム
プロ野球?殺人事件!
© CAPCOM
真犯人を追いつめろ!
とけないナゾを解くのはキミだ。
アレもコレも
その日12/24出る当る
オモシロさは、サンタといっしょにやってくる。
ある日突然、ニセ札殺人事件に巻き込まれ、重要参考人として警察から追われるハメになった元プロ野球選手。疑いを晴らすべく自ら捜査にのり出したのはいいが、果たして真実は証明できるのか?! 登場人物50人以上、国内7都市におよぶ壮大なマップ。こまめな聞き込み、たくみな変装術で真犯人を追いつめろ。キミのアツい情熱が実を結んだとき、初めてナゾは氷解する——。
12月24日発売
定価5,900円
2M-ROM
バッテリーバックアップ付カセット
あのスーパーロボットがついに帰って来る!
復活
よみかえったロックマンを待ちうけるのは、8体のボスキャラたち。応募総数8,730通の中から選び抜かれた最強の戦闘マシーンだ。さらにパワーアップした8つの武器と3つのスペシャルアイテムを使いこなして、ボスキャラたちをたたきつぶせ。——パワーもオモシロさもスケールアップして、この冬、堂々の復活なる!
突然空中に現れた“大鬼愧”!?
ROCKMAN 2
Dr.ワイリーの謎
©CAPCOM TM
12月24日発売
定価5,800円
2M-ROM
メタルマン
佐藤 正徳
ヒートマン
長崎県佐世保市
片岡 稔幸
エアーマン
千葉県市川市
金沢 洋治
バブルマン
東京都国分寺市
田中 隆
クイックマン
鹿児島県鹿児島市
溝口 博文
クラッシュマン
北海道札幌市
吉田 晃
フラッシュマン
東京都中野区
山口 智雄
ウッドマン
神奈川県鎌倉市
市川 雅克
残念ながら採用にはならなかったが賞〈キャラクターデザイン賞〉を受賞した40名の方にはロックマン2・オリジナルミュージックテープとロックマン2・オリジナルシールをプレゼント。
※応募者全員の方にロックマン2・オリジナルシールを進呈いたします。
ボスキャラは、一部、デザインや名前を変更してあります。(敬称略)
抽選で当る!当る!
ロックマン2・オリジナルグッズプレゼント!
ロックマン2を買っていただいた方に抽選で“いいもの”をプレゼントしちゃうよ。
〈応募方法〉ロックマン2のパッケージに印刷されている「ブルゾンを着たロックマン」の部分を切り取って、下記の内容をご記入の上、封書にて郵送して下さい。
1)住所・氏名・生年月日・年齢・性別・職業(学校名)・電話番号・郵便番号
2)現在、一番気に入っているゲームソフト名
3)購入予定のゲームソフト名
4)カプコンに対するご意見
〈応募期間〉1989年2月末日消印有効
〈プレゼント賞品〉
●ロックマン・オリジナルブルゾン 10名様
※ロックマンの制作スタッフが着ているものと全く同じもの
●ロックマン2・オリジナルミュージックテープ 100名様
●ロックマン2・オリジナルシール 500名様
〈応募先〉〒540 大阪市東区大手通1-27カプコンビル
(株)カプコン ロックマン2・オリジナルグッズプレゼント係
採用されたキャラクターの応募者8名の方には、ロックマン制作チームが着ているロックマン・オリジナルブルゾンとロックマン2・オリジナルシールをおおくりさせていただきます。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
株式会社カプコン
〒540 大阪市東区大手通1-27 ※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ
問い合せ (06)946-6658 大阪 06-946-6659 東京 03-440-6438

夢とロマンの冒険が始まる!!
遠き古より、悪しき心よみがえるとき、闇の中より一条の光、生ず
大好評ファミマガゲームブック第2弾
勝利への旅立ち
ファイナルファンタジーII
強大な力を持つ皇帝パラメキア。彼はその絶大なる魔力で次々と町を破壊、国を滅ぼし、世界の覇者たろうとしていた。しかし、悪しき魂の生ずるところ必ず正義の光さす。このゲームブックは1人の少年のロマンに満ちた冒険の書である。
ファイナルファンタジーII
ファミマガゲームブック
ファミリーコンピュータMagazine編集部編著
ファミマガゲームブック第2弾
帝国軍の野望を打ち砕くため、少年は果てしない戦いへ旅立った!
ファミリーコンピュータMagazine 編集部編著
発売! 12月20日
地域によって発売日が多少異なることがあります。
定価420円
徳間書店
スーパーマリオブラザーズ3 7本の聖杖 好評発売中

FAXでも応募できるようになったから（P155参照）近くのコンビニエンスストアとか学校とか会社からどしどし電送してくれたらいいな。

優勝技

貝獣物語

津田裕光クン

必殺ヤドカリ技!?

強い敵が1匹で登場することの多いダンジョンで特に有効な技だ。

貝獣物語のモンスターは2人以上の相手と戦うときは、同じ相手を2回連続で攻撃しないという法則があるのだ。それを利用して、モンスターが現れたら、まず全員を「まもり」にして敵の出方を探る。

次に攻撃を受けたキャラが攻撃し、他は全員「まもり」にする。すると、ほとんどダメージを受けずに敵を倒すことができるのだ。

敵が2匹で4人パーティの場合、仲間を2人ずつに分けて、同じようにしてしまえばOKだ。強いモンスターもへーちゃらなのだ！

○オーガーが出現。コイツはVPが160もあるヤツなのだ

○全員「まもり」にして敵の攻撃から身を守る

○攻撃を受けたけど、ダメージはたったの1！　守りはカタイのだ

○次は攻撃を受けたキャラで攻撃！　モンスターはこいつには攻撃してこない

○次も同じように、前回攻撃を受けたキャラが攻撃する

○戦闘が終わった。受けたダメージは火の貝の少年が2、パフが1ポイントだけ

敵が2匹のときは……

○アバラバーが出た。敵は2匹。こういう場合は…

○火の貝の少年とクピクピ、ポヨンとパフに分けて戦う

○交代で攻撃すれば、2匹でもへのカッパなのだ

©BIRTHDAY／㈱ナムコ

イラスト／宮本えつよし

横綱技

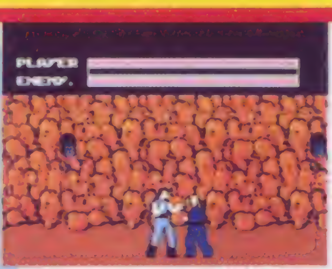
デバッグモードがあった！

ファイティングロード

〈東京都〉東条健二クン

無敵に関する技が3種類もできるデバッグモードが発見された。パスワードを「DEBUG・MODE」と入力してゲームを始め、戦闘中ならいつでもいいからポーズをかけると3種類のことができる。まずは主人公が無敵になる技。これはもちろんゲームオーバーにならずに最後まで行ける。次に敵を即死させられる技。無敵技だけよりもさらに早くエンディングに行ける。最後は敵が不死身になる技。これは敵をやっつけられなくなるので、もちろん先へ進めないから損だね。

○ボタンを2度押す。このようにしてスタート



戦闘中にスタートボタンを押す

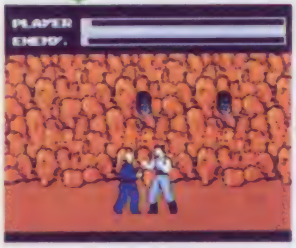
○いつでもいいから、戦闘中にポーズをかけよう

得その1 〈無敵〉Ⓐボタンを押しポーズ解除

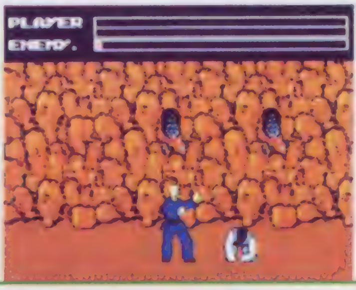
どんなに攻撃を受けてもやられなくなる。同じことをすると通常の状態に戻れる。

○おっとやられてしまう。そこでポーズしてⒶボタン

○ポーズを解除すればもはや無敵。ダメージを受けない



○やられる寸前だったのに、敵をボコボコにやっつけて形勢が逆転するか？



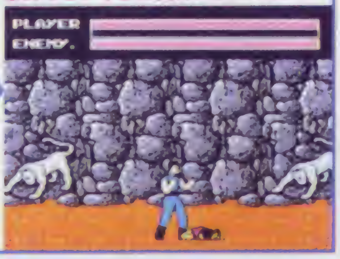
○ところがもう一度ポーズしてⒶボタンを押すと無敵を解除できる。やられた－

得その2 〈敵が即死〉セレクトボタンを押しポーズ解除

あっというまに敵をやっつけられる。カンタンにエンディングまで行ける。

○ポーズしてからセレクトを押してポーズを解除

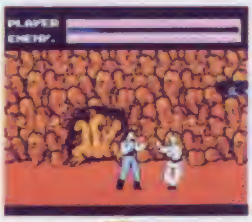
○敵はあっというまに力尽きて、倒れてしまう



○あっというまに次のステージに

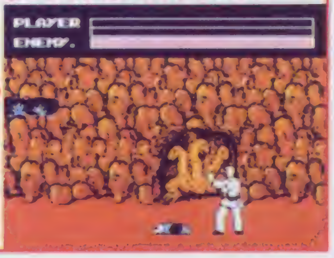
損おまけ 〈敵が不死身〉Ⓑボタンを押しポーズ解除

全然敵をやっつけられなくなる。同じことをすると通常の状態に戻れる。



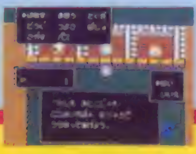
○ポーズしてからⒷボタンを押してポーズを解除

○すると敵はいくら攻撃しても絶対に倒れない体になる



○こちらが倒れるしかないのだ

場外技



貝獣物語

マイヨーの城の占い師にタダで占ってもらえる。持っているパールを15パール以下にして占ってもらうと「サービスで…」といって、タダで占ってもらえるのだ。占い師があまりのビンボーに同情してくれる？

（京都府／家原伸作クン）

[illegible]邪の封印 1980円で中古で買った。短気な僕は1分でやめ、気の長い弟は10分間やり続けた（愛知県／井上信一郎クン・15歳）。**D.D.III** あの昔のテレビゲームを思い出させるような音楽を聞くと、また頭が痛くなった（和歌山県／大村哲也クン・15歳）。**スーマリ3** 以前のマリオより、人相が悪くなった気がする（香川県／石川貴クン・19歳）。**ファミコンウォーズ** 兄が16面の途中でセーブを失敗してデータを消した。次に自分が16面の終わる時に停電でデータが消えた。このゲームは絶対にクリアできないようにプログラムされている気がする（群馬県／中村将義クン・17歳）。**貝獣物語** キャラクタはかわいいけど、音楽が合ってないと思ったのは僕だけじゃないと思う（大阪府／山崎卓弘クン・13歳）。**カイの冒険** カイは柱や壁に何回ぶつかっても死なないのに、どうして敵に当たっただけで死ぬのかな（神奈川県／佐藤貴仁クン・1[illegible]歳）。

次号の発売日は'89年7月6日(第1金曜)です。

超ウルトラ技+1

あれっ、仲間がボートに?

大関技

貝獣物語

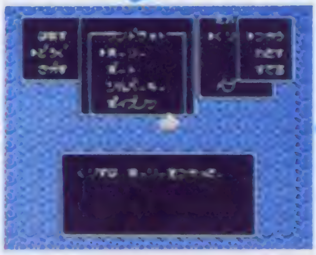
(富山県)ウンディーネクン

ボートで海に出て、海の上でレビテートの魔法かホーリーを使い、最後にきた城か町に戻る。

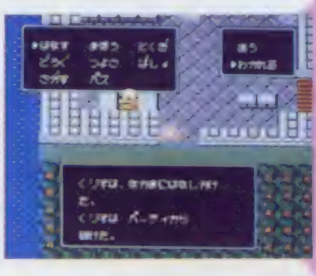
そこで仲間と別れると残った仲間がボートになってしまうのだ。変わりはてた仲間に話しかけてもパーティに戻れない。そして、パスコマンドを使ってキャラを替えると今度は別れた仲間がボートになってしまうのだ。

戻し方は1度、城か町の外に出て、パスコマンドを使えばOK。大陸と海の境界で元に戻すと、いきなり海の向こうにハマってしまうというオマケつきの技だ。

ボートを使って海に出る。火の貝の少年とバブのパーティだ



ホーリーを使ってマリナ・デル・ナンへ戻る



マリナ・デル・ナンに着いたらパーティから抜ける

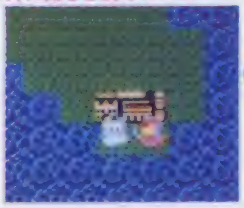
仲間と別れると

なんと! バブがボートに変身。変わりはてた姿に……

あれれ……今度は火の貝の少年がボートに

パスコマンドを使うと……

悲しいことに、ボートとパーティは組めないのだ



パスコマンドを使って、外に出ると戻っている

海にはまる!!

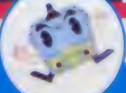
海の近くで戻すとはまる。後ろに戻れば直るよ

メーカーパスワードかな?

小技技

ぎゅわんぶらあ自己中心派

(千葉県)川村孝志くん



メーカー名と関係あるおもしろパスワードが発見されたぞ。タコ討伐戦モードのアンチタコ派で3地区勝ち抜いた状態で始められるものだ。

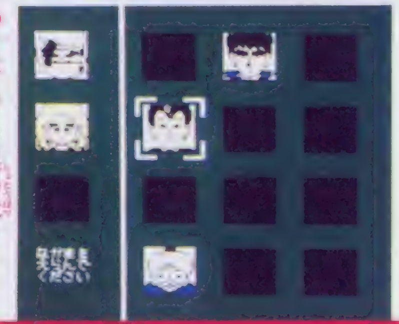
パスワード入力画面で、「あすみつくんんん」と入力してスタートするだけでいい。

タコ討伐モードでつづきをやるを選んで

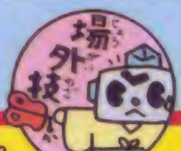
メーカー名プラスんんんと入力

「あすみつくんんん」と入力すると……

すでに3カ所にタコを討伐した場面から始まる



さあ、あと3カ所討伐しなければいけない



場外技

●貝獣物語

マップ画面のとき、バブは右手に剣を持っている。しかし、戦闘になると左手に武器を持っている。ちなみにフロクのフィギュアは右手に剣を持っている。

はたして、バブは右ききか、それとも左ききか?

(長崎県/本石　寿クン)

©東映動画・BIRTHDAY/㈱ナムコ・アスミック/アスク講談社/片山まさゆき/講談社ヤングマガジン/ゲームアーツ/イエローホーン

死んでも復活できないぞ!!

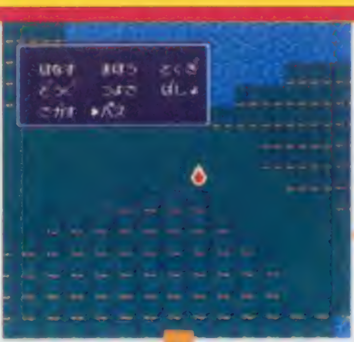
大関技
貝獣物語
小室一真クン

1人で旅しているときに死んで名前が魂の絵になり画面が切り替わる瞬間にⒶボタンを押そう。
コマンド表示画面が出るのでそこでパスを選ぶと他の人に替わる。そして死んだ人の番は飛ばされて永久に参加できない。

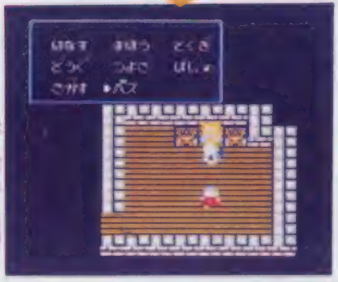
順番が回ってこない!?

○殺されてしまったらⒶボタン連打

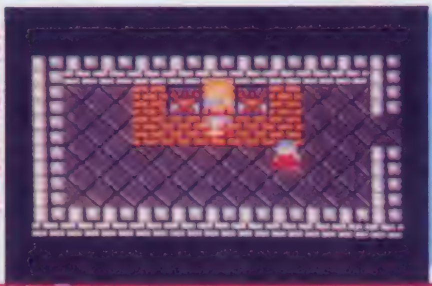
画面が切り替わったら、すばやくⒶボタンを押す!!



○死んでいてもコマンド選択画面が出るのでここでパスを選ぶ!!



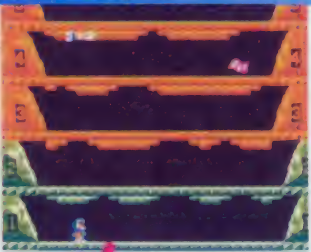
○パスされた他の勇者は順番が回るけど死んだ勇者の順番は!?


○自分の順番は永久に回ってこなくなる。リセットしよう

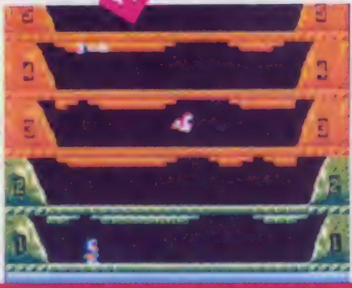
残機数が増えるぞ!!

小結技
アイスクライマー（書き換え版）
井上千昭クン

書き換え版で手に入るようになったアイスクライマーに昔のカセット版にはなかった技が発見された。
タイトル画面で主人公のナナとポポがジャンプしながらハンマーを使って氷をくだいているね。そのときにⒶボタンを何度も押して、ナナとポポが姿を消したらスタートしよう。
いつもなら残り人数が2人しかいないのに、さっきの操作をすることによって、残り人数が3〜6人に増えているぞ。すぐ残り人数が減ってしまう人は6人になるまで何回もくり返そう。


○何もしないでスタートすると、このように残り人数は2人しかいない

○タイトル画面でナナとポポがガッツンガッツンやっているときにⒶボタンを連打


○ほら! 6人に増えた。3人とか4人のことも多い

ワンワンが鎖を切っちゃう

前頭
スーパーマリオブラザーズ3
福士博クン

すごく邪魔なワンワンだけど、じつはワンワンのついている鎖は切ることができるんだ。ワンワンの見える位置で、約130秒程待つとなんとワンワンが鎖を切ってどっかへ行ってしまう!!

○じっと待っているとワンワンの鎖が点滅し始めるよ

○ファファファッワンワンちゃん、さよなら一っ、また見い一てねえ一

場外技

●燃えろ!! プロ野球'88決定版
相手チームの攻撃のときに、すぐにボールを投げないでしばらくそのままでいよう。約10秒ごとに素振りをするぞ。別にたくさん振らせたからといって、何か得することはないけど、相手をじらしてる優越感にはひたれるかも。（東京都／本田一也クン）

スーマリ3 その① 早口ことばを考えました「巨大プクプクチププクプク、みんなプクプクチプクプク」（福島県／山□篤史クン・13歳）。その② 1、2、3と面を重ねるごとにピーチ姫が可愛くなっているような気がする（愛知県／水野亘亮クン・10歳）。その③ なんでパタパタが持てて子クッパが持てないんだー!! 同じ亀じゃないか（鹿児島県／小磯貴英クン・16歳）。その④ ハンマーブロス人形は、初めエスキモーの服だと思った（徳島県／芝□□□クン・12歳）。さんまの名探偵 ナムコさん、僕は大竹しのぶが出る「さんまの名探偵2」を貯金しながら待っています（福岡県／桜井英貴クン・12歳）。源平討魔伝 場外技の「○○くす」を見て、友達はマルクスと呼ぶようになった。ちなみに僕は経済学部です（佐賀県／山田孝クン・19歳）。ZOIDS 360度スクロールで後ろから攻撃されないのはヘンだ（岡山県／長野一徹クン・12歳）。

★編集部が冬休みにつき、この号のウル技に関する質問は1月4日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

横綱技

ぎゅわんぶらあ自己中心派

〈東京都〉小滝啓治クン

ハルタン星人が3人!?

「ハルタン星人」3人と麻雀ができるウル技!! まずフリー対戦モードを選び、相手を選ぶ画面で以下の通りにコマンドを入力するのだ!! コントローラⅡの、上とB(2つ同時に)、上、右とB(これも同時)、下、右、上、AとB(またまた同時に)、左の順にボタンを押し、バシッという音がしたら成功。同時に押すところをしっかりやらないとダメ。

○フリー対戦モードのこの画面で…

Ⅱコンの上とB、上、右とB、下、右、上、AとB、左の順にボタンを押す

音がならなかったらリセットしてやり直し!!

バシッ!! とハイを切る音がなったら成功

○ん!? ハンタンを選んだのに、ハルタンが

ハルタン星人が1人!!

○おっと!? これでハルタンが2人

ハルタン星人が2人!!

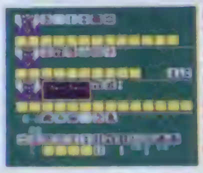
○うぎゃあー。ハルタンか! 相手が全員ハルタン。コワイッ

ハルタン星人が3人!!

ハルタン3人とプレイだ!!

○ゲーム開始!! どんな展開に?

○ハルタン同士鳴いてる!! 変なの



○ハルタンのタコなリーチだぁ!!

○ハルタンがハルタンから和了ったぁ

小結技

突然! マッチョマン

〈神奈川県〉突然ハルククン

マッチョマンが緑色で無敵

突然!! 無敵が発見された。とはいっても、1−1のみ無敵なだけだけどネ。

まず、タイトル画面を1分ほど見る。次にゲームを始め、なぜか緑色に変色しているマッチョマックスペレーをとる。すると、マッチョマンは緑色になり、無敵になる!! 強〜いよ。

1分ほど見る

○タイトル画面をじーっと、1分ほど見てからスタート

○さぁ、ゲームが始まった。ここではまだなんにも変わりはないが…

マッチョマックスペレーをとる

○マッチョマックスペレーを見てくれ。なんと緑色なんだ!! 取ると…

緑色で無敵!!

○うぉーっ!! マッチョマンが緑色で無敵だぁ。1−1だけね

場外技

●スーパーマリオブラザーズ3
マップ画面でお城にたどりつけたら、入る前にアイテムのスターで無敵マリオになる。するとマリオの体が光るけど、城の中や飛行船に乗るときは光っていない。アクション画面になるとやっぱり無敵。無敵の時間がのびたみたい(埼玉県/ペペクン)

©㈱ナムコ/BIRTHDAY・Nintendo・アスミック/アスク講談社/片山まさゆき・講談社ヤングマガジン/ゲームアーツ/イエローホーン・ビック東海・JALECO

オッサンが出てくるぞ

千両技
たけしの戦国風雲児
（三重県）角田光弘クン

戦国ゲームでたけしマークのところにコマが止まると、たけしとゴルフをすることがあるね。このとき最大限のパワーで打ってみよう。するとボールは家に当たってしまい、中からオッサンが出てくるぞ。どこかで見たような顔だね。

○たけしマークのところでゴルフをするのだ

○家の中からオッサンが出てきて怒るのだ

○パワーゲージが最大のときに打とう

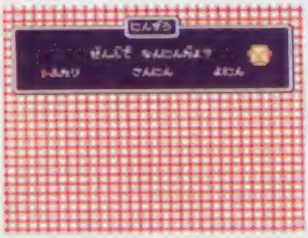
○そういえばたけしがよくこんなかっこうをしているね

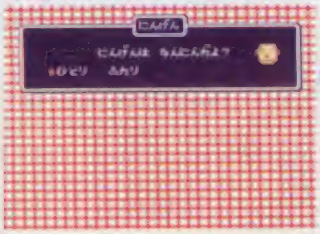
戦国ゲームが1人でできる

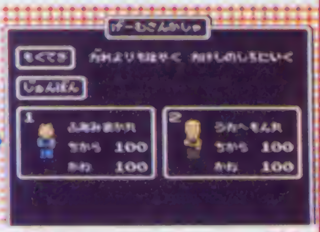
大関技
たけしの戦国風雲児
（北海道）森越正也クン

戦国ゲームで人数を選ぶときに、コントローラIIの左上とBボタンを押しながら、コントローラIのAボタンを押そう。すると画面が変わるのでひとりを選ぶと、コンピュータを相手にひとりだけで遊べる。

IIコンの左上とⒷボタンを押しながら、IコンのⒶボタンを押す!!

○この画面のときに右のコマンドを入力するのだ


○すると普段はでない、こんな画面がでて、1人を選べる



○相手はコンピュータだから、操作をする必要はないぞ

新たな無限1UP

横綱技
スーパーマリオブラザーズ3
（茨城県）峯村健志クン

またまた無限1UPが発見されたぞ。今度のはキラーを使ってのものだ。

W3－9に行き、スタートしてすぐに出てくるパタパタを踏み、それを持って右のほうへ走っていこう。写真のように無限1UPする場所まで行ったら、甲羅を離そう。すると甲羅が土管と砲台の間を跳ね返り、そこにキラーが当たり続けて無限1UPするのだ。

○W3－9に行き、まずパタパタを踏むのだ

○踏んだパタパタを持って行き、ここのブロックにぶつける

○跳ね返った甲羅をまた踏んで、右へ持って行く

○この土管の上まで甲羅を持っていこう

○そうしたら左へ甲羅を投げよう

○すると跳ね返る甲羅にキラーが当たり続けて無限1UPするぞ

無限1UPだ!!

場外技

●スーパーマリオブラザーズ3
ジュゲムの雲を使い雲に化けてパネルの上を通過しようとするときに、Ⓐボタンを押してみよう。なんとそのパネルのステージに入れてしまうのだ。これではジュゲムの雲を使った意味がないね。
（福島県／内田英雄クン）

貝獣物語 敵を倒したあとに出る財布は「おいていく」と表示されるが、実は「置いていく」のほうが… （富山県／[illegible]クン・16歳）。**F.F.** 「EEIIサウンドシート」を聞きながらEEをやって、EEIIをプレイしたつもりになっています（愛知県／[illegible]クン・14歳）。**ハリスタ** **その1** 1チームの「ゆき」を[illegible]だと思っていたのは私だけ？（東京都／[illegible]クン・15歳）。**その2** Gチームの代打「なかしま」は解説者とは別人なのだろうか？ [illegible]できるはずないと思うけど（[illegible]県／田中[illegible]クン・[illegible]歳）。**東方見文録** くさやみたいに好きキライがハッキリするソフトだと思う（[illegible]県／[illegible]クン・14歳）。**ガーティック外伝** 僕たちは[illegible]と呼んでいる（[illegible]県／[illegible]クン・18歳）。**ベストプレー** 最悪のゲームだと思う（[illegible]県／[illegible]クン・18歳）。

超ウルトラ技＋1

次号の発売日は'89年1月6日（第1金曜）です。

W8戦艦の安全地帯

大関技

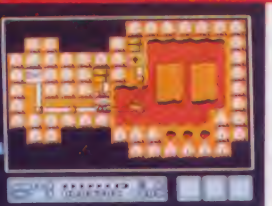
スーパーマリオブラザーズ3

呂布が死んじゃったクン

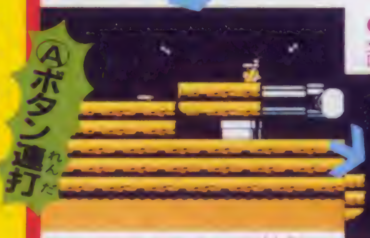
W8の戦艦を簡単にクリアできる安全地帯がある。それは戦艦の底。海に飛び込んで、Ⓐボタンを連打して泳いで行けば、土管まで安全にたどりつける。戦艦の底に入り込むときタイミングよく行かないとはさまれるから気をつけよう。

◯W8でやっと戦車をクリアしたと思ったら、次は戦艦だ

◯最初の戦艦の後ろから海に飛び込んでしまおう



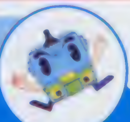
◯戦艦の底に入るとき、画面と戦艦にはさまれないように



◯ひたすらⒶボタンを連打して戦艦の底を泳いで行こう

◯戦艦と戦艦の間はマリオが水面に現れる。飛び過ぎるな

◯かくして土管までたどりついたマリオくんでした



順番が代わってしまう

小結技

スーパーマリオブラザーズ3

渡辺幸一クン

まず2人用でやろう。そしてマリオカルイージのどちらでもいいから飛行船まで行こう。例えばルイージで飛行船へ行く。そこでやられてしまうと飛行船は逃げて、マリオの順番になるよね。そうしたらマリオは城へ行ってみよう。キノピオと話をすると、なぜか次はまたルイージの番なのだ。

◯飛行船でルイージがやられちゃったのだ

◯次はマリオの番だけど、飛行船ではなく城へ行こう

◯キノピオは早く早くとマリオをせかしているけれど

◯すると次はなぜかルイージの番になっているのだ

王様に会ったらハマった!!

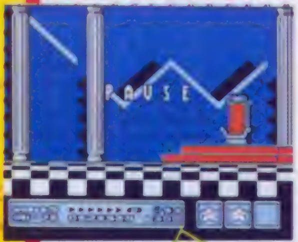
十両技

スーパーマリオブラザーズ3

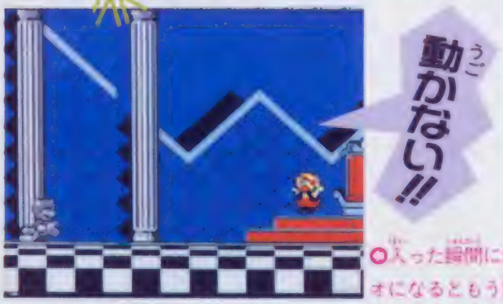
石田正吾クン

タヌキスーツを取って、タヌキマリオに変身してから城に入ろう。入る瞬間に十字ボタンの下とⒷボタンを押して地蔵マリオになるとハマッてしまう。（注・この技はカセットによってはできないのもあるよ）

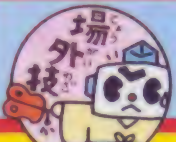
◯どこの城でもいいから、入る前にタヌキマリオになろう



◯ポーズはかかるけど、リセットを押すしかないのだ



◯入った瞬間に地蔵マリオになるともう動かない



●スーパーマリオブラザーズ3

どこでもいいから、タヌキスーツを取ってタヌキマリオに変身し、タイムアップ寸前まで待っていよう。タイムアップするぎりぎりに地蔵に変身すると、マリオは灰色になってやられてしまうのだ。

（三重県／海野雄一クン）

©Nintendo・TAITO CORP.／ビートたけし

序ノ口技

驚異の6本

数と元気が売り物、俺達序ノ口技!! 序ノ口も積もれば大技となるーっ!! とどまるところを知らない。

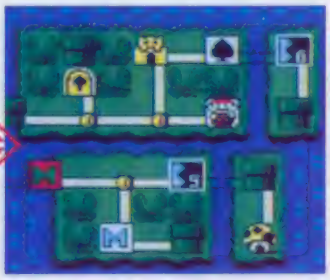
神経衰弱カードにつかまって、本当に神経衰弱かぁ!!

序ノ口技 スーパーマリオブラザーズ3 山本一郎クン

まず普通にゲームをして鬼のように点数を稼ぎまくろう。途中で絶対に動くスペードマークに入らないこと。そしてスペードマークを貯めてから入る。点数が80万点なら少なくとも10回は神経衰弱をやらされて逃げるのにタイヘン。

死ぬほど稼いだ後で動くスペードマーク出現。中に入ると…

神経衰弱終わらせても元の画面に戻る



哀れ、マリオは逃げたくても逃げられない神経衰弱地獄に入ったのでした。逃げてもスグ捕る

火の貝の少年には隠された本名があったのだ

序ノ口技 貝獣物語

ゲームを始めるときに主人公の火の貝の少年の名前を自分の好きな名前で登録できるよね。自分の名前やニックネームなんかを入れる人が多いだろうね。

でも、ここで試しに名前を入力しないで「おわり」にカーソルを合わせてみよう。ゲームが始まると付けなかったはずの名前が、リッキーになってる。火の貝の少年の本名はリッキーだったんだね。

悟空が、初めっから剣を持っているっ!!

序ノ口技 西遊記ワールド HIMクン

このゲームでのコンティニューの技はNo22で紹介したけれども、このコンティニュー技をゲームをスタートするときに使用すると、どうなるかというと?

すると、お釈迦様にあってもいないのに悟空が剣を持った状態で出現するよ。

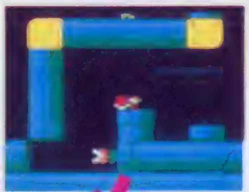
ちょっとトクした気分だね。

お釈迦様からもらわなくっても剣は手に入るんだよーだ

じつはW7でパワーアップしてる? ノコノコ?

序ノ口技 スーパーマリオブラザーズ3

No22で、ノコノコを持って土管に入ると消える技を紹介したけれどW7−1ではノコノコを持って土管に入ってもノコノコは消えないんだ。ノコノコもパワーアップかなぁ。



ノコノコもって土管に入ろう。消えるかな

いやー、ノコノコさんもヒトが悪いなぁ。パワーアップしてるなんて

コントローラIIでジャマできる

序ノ口技 貝獣物語

2人兄弟とかの場合で、貝獣物語のロムカセットが1本しかない。そんな場合は、たいていお兄さんの方が勢力が強くって、貝獣物語のロムカセットを1人占めしてしまい、弟はいつもいつも兄さんが遊んでるのを見ているばかり。見てるばかりじゃつまらないよネ。そんなときはコントローラIIで動かしちゃえ。じつはこのゲームはコントローラIIでも動かせるのだ。

戦闘中でもポーズがかけられる

序ノ口技 大戦略

戦闘になるとアニメーションでミサイルや機関銃の弾が飛び交うところが見られるよね。あの、迫力のある戦闘シーンをじっくりと味わいたいっていう人はA、Bボタンとセレクトボタンをタイミングよく同時に押すとポーズがかけられるよ。

ミサイルが飛ぶ一瞬をのがすな! シャッターチャンスは1度。なんて

…製カレンダーには11月や12月まであるのでした。…別にここだけ3日が違う世界なのではありません（東京都／ファミマガ編集部クン・?歳）。未来神話ジャーヴァス …た100円で買った。でも全然面白くないので解体して、バッテリーバックアップの仕組みを調べて有効に使った（大阪府／岩川淳クン・14歳）。F.F. ファイナルなのにIIが出るのはおかしいと思う（北海道／…徹クン・16歳）。ベストプレー その① 僕のために買ったのに、…の名前を入れてのめりこんでいる（…／…川…一クン・12歳）。その2 なぜコンピュータの試合まで見なあかんのや。電気代のムダや（和歌山県／高面正樹クン・14歳）。その③ すべてにおいてエディットができるので「南海」が「ダイエー」になろうと「阪急」が「オリックス」になろうと大丈夫だね（埼玉県／鈴木智クン・14歳）。

©Nintendo・JALECO・㈱ナムコ／BIRTHDAY・ホーステック／システムソフト

★編集部が冬休みにつき、この号のウル技に関する質問は1月4日以降（平日午後4〜6時）にお願い致します。

超ウルトラ技大募集

FAXでも応募できるようになった!!

FAX番号
03-578-6996

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と住所、郵便番号、名前（フリガナ）、電話番号、年齢をハガキまたはFAXで送ってください。ハガキの表には、赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてね。FAXは電話局の窓口やコンビニエンスストアなどから送れます。番号はよく確かめてね。ハガキは消印で、FAXは一番早く届いたのを採用するから、ウル技を見つけたら急いで出そう。採用されると認定証と賞金または賞品がもらえます。

技のランクと賞金・賞品

優勝	10,000円	十両	2,000円
横綱	8,000円	幕下	特製電卓
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓
小結	4,000円	特別	技の大きさにより決定

うら
●住所
●なまえ（フリガナをふってネ!）
●でんわ
●とし
——内容——

おもて
切手
105-00
東京都港区新橋4-10-7
T・M
ファミマガ編集部
ウル技係
☆ゲーム名

ウソテックイズの応募

抽選で20名に好きなゲームをプレゼント

応募券
●住所
●なまえ（フリガナをふってネ!!）
●でんわ
●とし
●ほしいゲーム
●こたえ（ウソ技の見出しを書いてネ!!）

今号のウル技のなかで1つだけできないウソ技があります。それを見つけて、左のイラストの要領でハガキで送ってね（住所のところには郵便番号も書いてください）。正解者の中から抽選で20名に「ほしいゲーム」のところに書いたゲーム（現在発売中のものに限ります）をプレゼント。

応募の締切は、12月22日（消印有効）。正解はNo.2誌上で発表。当選者は2月3日発売のNo.4で発表します。ウソ技についての問い合わせはメーカーには絶対にしないようにしてください。

No.23のウソテックイズの答

No.23のウソテックイズの答えは、大関技「燃えろ!! ジュニアバスケット」の「ゴールがコワレタ!!」でした。

正解率は71%でした。

でも、ゴールを壊しても得点したことになるんだろうか。どうなんだろう!?

No.21のウソテックイズの当選者

北海道／伊藤克己・12歳
青森／合沢秀一・18歳
秋田／荒川晴世・23歳
山形／佐藤隆夫・14歳
福島／小島敦雄・15歳
東京／木寄和幸・13歳
森谷亮子・13歳
神奈川／鈴木豪・12歳
樋田雄一・16歳
静岡／石川章広・16歳
長野／岩下隆・16歳
新潟／西野清二・16歳
福井／山品慶介・14歳
京都／北川竜一・16歳
大阪／高橋律行・13歳
尾崎泰弘・15歳
岡山／頓宮由人・17歳
広島／青野祥治・13歳
愛媛／高田稔・34歳
福岡／松浦真人・12歳

＊ウソテックイズ当選者の敬称は省略させていただきました。

テレホンサービス

毎週金曜日から最新の情報や、ウル技をお届けするよ

03-459-8000

寒さ知らずのゲームセンター！

ぼくたちゲーセン野郎

冬になると外に出るのがおっくうになるけど、家の中にばかりいるのもつまらない。ゲームセンターで遊ぼうよ！

ストライダー飛竜

カプコン

'89年2月下旬登場予定

ロシアで始まるオープニング

ファミコン版も発売されるよ

カプコンの新作『ストライダー飛竜』がいよいよゲームセンターに登場だ。

2048年、絶対の防衛力を誇るロシア帝都に潜入するひとりの男がいた。彼の属する〝ストライダーズ〟は、どんな依頼にも応じる戦闘、諜報のプロフェッショナル集団で、彼は今、重大な任務についていた。それは全世界を支配する謎の冥王〝グランドマスター〟を消すこと。彼はその鍛え抜かれた体技によって兵を斬り倒し、高層ビルの間を飛び移る。その名は飛竜…。

アイテムだ、パワーアップする

上にアイテムがあるぞ、なんだろう

ラストサバイバー

セガ

'89年1月登場予定

1人プレイはおろか、4人同時プレイ可能の新ゲーム

迷路のなかを進んでいく立体アクションゲーム。ゴールにある宝の扉を開けると、ボーナスステージが始まるよ！

全部で40ステージ。40ステージを終了すると1ステージに戻る

テトリス

セガ

'89年1月登場予定

落ちてくるブロックをスキマなく積み重ねていこう！

これはソ連で開発されたというビデオゲーム珍品中の珍品。落ちてくるブロックを積み重ねていくパズル性の高いゲームだ。

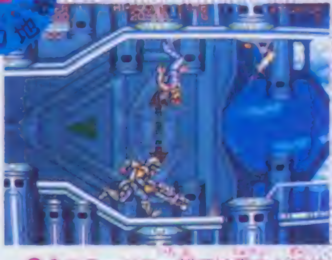
ボタンでブロックを回転させてスキマを作らないように積むんだ

サイファーを振って敵を倒せ

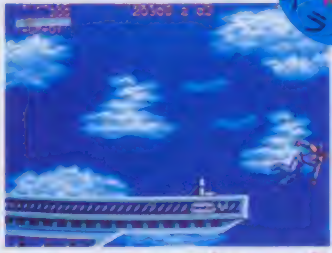
ステージ数は、全部で5つ。それぞれのステージは、ロシア、シベリア、空中戦艦、アマゾン、サードムーンが舞台となっている。

主人公飛竜の操作は8方向レバーとジャンプボタン、ショットボタンで行うぞ。ショットボタンを押して振るサイファー（光剣）は、ゲーム途中で手に入るアイテムによってパワーアップしていくぞ。

○そして床は、逆立した格好で進むんだ。おもしろいね



○3ステージの一部では重力が逆に働いて、飛竜は天井を歩いていく！



○ビュー！ とはじき飛ばされて、空に放り出される。ジャンプで逃げろ

○3ステージの最後近くのワナ。床についてるカタパルトに乗ると……

○アマゾンの奥地。絶滅したハズの恐竜たちに乗ってアマゾネスが…！

○暗闇に光るイナズマ！ そしてシルエットで浮かぶ飛竜の姿。美しい！

○アイテムを取ると飛竜を援護してくれるオプションロボットが付くぞ

田尻智の ストライダー飛竜が好き！

こんにちは。いやー、今回は笑いました。このゲーム、主人公飛竜の動きがモノすごくダイナミックなんですよ。急斜面だろうが天井だろうが、どこでも移動しちゃうし、ホント操作していて爽快感があるんですよね。

そのあまりに豪快なアクションが、カッコイイのと同時に、どこか愛嬌があってオカシイんですよ。それで遊んでると、笑いがこみ上げてくるんです。これはこの『ストライダー飛竜』のとてもいいところだと思います。

僕がプレイしたのは、まだ完成していない段階のモノでしたが、グラフィックもとてもキレイだったし、登場するキャラクターも凝ってました。ファミコンでは味わえない豪快さを満喫できるゲームです。

田尻智

○急斜面を降りていく飛竜、カッコイイぞ

ウル技募集

キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送って下さい。ハガキに、ウル技内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね！

送り先 〒105東京都港区新橋4－10－7 T・I・M ファミマガ編集部 ぼくたちゲーセン野郎 ウル技係

ピラニアに喰われる！

4ステージのアマゾンでは、川の中にたくさんのピラニアが潜んでいて、落ちるとアッというまに喰われてしまう。

○川に落ちたらもう助からない。モノすごい数のピラニアが襲う！

○水面の近くでは、ときどきピラニアが飛びはねてくる。注意！

忍者龍剣伝

テクモ
1月下旬登場予定

父のカタキを討つために闘い抜く忍者の物語がここに

ファミコンソフトでも発売される『忍者龍剣伝』。得意技の首切り投げで敵を倒して進むのだ。次のゲーセン野郎で詳しく紹介。

○刀のアイテムを手に入れると攻撃がラクになるぞ！

ヘビーユニット

タイトー
大好評活躍中

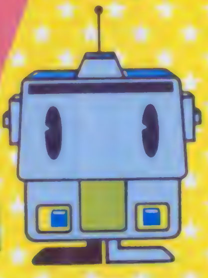
オーソドックスな横スクロールするシューティング！

全5ラウンドで構成される横スクロールシューティングゲーム。アイテムを取ると、自分の戦闘機がロボットに変形するぞ。

○耐久力のある敵キャラクタとはロボットに変形して戦うといい

©CAPCOM・SEGA・TECMO・TAITO CORP

最新データ



週間ゲームベスト20☆

お正月です。お年玉です。新作ゲームもどっさり出ます。さあどれにする?

マリオ相変わらずトップ。新作が束でかかってもかなわない!?

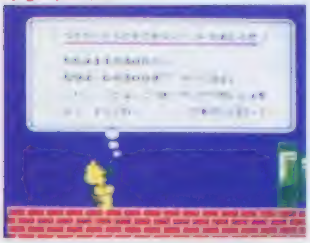
マリオ3がまたもやトップ。これで連続7週1位だ。ひところの勢いはないものの、2位のゲームの倍以上の売れ行きを誇っている。書き換え専用のためこの表にはない「帰ってきたマリオブラザーズ」もマリオ3に準じる好調ぶりのようだ。新作の中で頑張ったのは、「桃太郎電鉄」。前作「桃太郎伝説」とはまったく違うボードゲームだが、その特徴の明るいギャグは今回も変わらない。ほか、それなりの売上を得た「たけしの戦国風雲児」「半熟英雄」もギャグがたっぷりで、年末年始にみんなで笑えるゲームに人気が集まっているようだ。1人でじっと画面を見つめてゲームするなんて暗いものね。

前人気では、やはりF.F.IIとファミスタ'88が頑張っている。次号の発売日までにはランキングしている20本中9本が発売されてしまうので今度はどんなゲームがランキングしてくるのか興味深い。

出してほしいゲームのほうもいつものゲームが並んでいるが、これらのゲームを業務用やパソコンから忠実に移植するためには、スーパーファミコンの威力に期待する部分が大きいかもしれないね。

がんばりゲーム

帰ってきたマリオブラザーズ



貝獣物語

11/21~11/27

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	58
2	2	貝獣物語	ナムコ	25
—	3	★たけしの戦国風雲児	タイトー	7
3	4	ぎゅわんぶらあ自己中心派	アスミック	4
—	5	★ファミリーマージャンII	ナムコ	3
4	6	究極ハリキリスタジアム	タイトー	2
7	7	西遊記ワールド	ジャレコ	2
6	8	ドラゴンクエストIII	エニックス	2
5	9	源平討魔伝	ナムコ	2
13	10	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
9	11	三国志	光栄	2
—	12	★DÉJA VU	コトブキシステム	1
25	13	ドナルドダック	コトブキシステム	1
15	14	聖闘士星矢2	バンダイ	1
—	15	★燃えろ!!ジュニアバスケット	ジャレコ	1
19	16	ベストプレープロ野球	アスキー	1
12	17	レインボーアイランド	タイトー	1
8	18	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	1
41	19	三国志　中原の覇者	ナムコ	1
10	20	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	1

ふんばりゲーム

ファイナルファンタジーII

スーパーマリオブラザーズ3

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。
★はその週に発売されたゲームです。

新作通信簿

お買い得度トップは予想どおり帰ってきたマリオ

今号は新作ばかり11本の通信簿。様々な分野のゲームが出たが、今回の投票数1位は「貝獣物語」で、2人に1人がプレイしたようだ。評価も平均的によく歴代4位と健闘した。ほかには初のCM入りゲーム「帰ってきたマリオブラザーズ」が人気を集めた。とくにお買い得度では400円という値段と、うまくいけば新しいゲームが手に入るかも知れないという宝クジのような期待感で、かつてない高得点を獲得したようだ。その他のゲームは投票数が50に満たないものが過半数を占めた。ゲームをたくさん出すよりも内容を充実させてほしいものだとみんな思ってる証拠だね。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
★貝獣物語Ⓡ	499	4.46(2)	3.87(3)	3.93(4)	3.88(5)	4.20(4)	3.91(7)	24.25(4)
★帰ってきたマリオブラザーズⒹ	313	3.80(27)	3.37(36)	4.37(1)	3.95(3)	3.59(34)	3.38(36)	22.46(13)
★たけしの戦国風雲児Ⓡ	120	3.88(18)	3.55(18)	3.53(21)	3.63(17)	3.68(29)	3.83(8)	22.10(18)
★ファミリーマージャンIIⓇ	88	3.69(34)	3.33(38)	3.74(12)	3.64(15)	3.78(21)	3.30(44)	21.48(26)
★サムライソードⒹ	62	3.50(45)	3.24(44)	3.42(27)	3.21(51)	3.47(42)	3.27(45)	20.11(43)
★ジャイラスⒹ	48	3.38(57)	3.23(45)	3.48(23)	3.15(58)	3.19(65)	3.23(50)	19.66(51)
★パチンコGPⒹ	49	3.16(74)	3.14(55)	3.37(35)	3.10(68)	3.41(46)	3.04(73)	19.22(57)
★燃えろ!!ジュニアバスケットⓇ	77	3.40(51)	3.10(64)	2.97(70)	3.09(70)	3.23(63)	3.17(57)	18.96(60)
★じゃあまん探偵団魔隣組Ⓓ	39	3.05(86)	2.82(98)	2.97(70)	2.82(101)	3.03(86)	3.00(79)	17.69(89)
★DEJA VUⓇ	30	3.07(82)	3.23(45)	2.07(113)	2.70(111)	3.27(57)	3.00(79)	17.34(97)
★中国占星術Ⓡ	22	2.73(111)	2.77(104)	2.86(92)	3.05(73)	2.82(100)	3.09(68)	17.32(98)

●上の表は4月1日～12月1日発売の113本のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。★印は今号で評価の対象になったゲームです

出してほしいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	イースII(パ)	8.3
2	大魔界村(業)	7.9
3	R-TYPE(業)(パ)(セ)Ⓟ	6.9
4	獣王記(業)(メ)	3.8
5	ラスト・ハルマゲドン(パ)	3.1
6	オーダイン(業)	3.0
6	ドラゴンスピリット(業)(パ)Ⓟ	3.0
8	スプラッターハウス(業)	2.6
9	ファンタシースター(セ)	2.3
10	プロ野球ワールドスタジアム(業)Ⓟ	2.1
11	おそ松くん(メ)	2.0
12	ソンソンIIⓅ	1.8
12	魔神英雄伝ワタルⓅ	1.8
14	超絶倫人ベラボーマン(業)	1.5
14	プロテニスワールドコート(業)Ⓟ	1.5
16	カトちゃんケンちゃんⓅ	1.3
17	未来忍者(業)	1.2
18	ソーサリアン(パ)	1.1
19	スペースハリアーII(メ)	0.8
20	パロディウス(パ)	0.7

12月16日以降に出るゲームの 前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ファイナルファンタジーII	スクウェア	31.9
2	2	プロ野球ファミリースタジアム'88	ナムコ	28.1
3	3	グラディウスII	コナミ	14.0
5	4	SDガンダム2	バンダイ	9.2
6	5	がんばれゴエモン2	コナミ	9.1
4	6	ファミコンジャンプ	バンダイ	8.7
8	7	ロックマン2	カプコン	5.6
7	8	ウィザードリィII	アスキー	4.5
10	8	究極ハリキリスタジアム'88	タイトー	3.8
—	9	スーパーチャイニーズ2	カルチャーブレーン	3.6
9	9	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	3.6
—	11	ハイドライド3	ナムコ	3.2
19	12	北斗の拳3	東映動画	2.6
11	13	里見八犬伝	SNK	2.2
—	13	プロ野球?殺人事件!	カプコン	2.2
—	15	ファンタジーゾーンII	サン電子	2.1
18	16	ウルティマII	ポニーキャニオン	2.0
—	17	アキラ	タイトー	1.9
12	17	がんばれペナントレース	コナミ	1.9
—	19	蒼き狼と白き牝鹿	光栄	1.6

11/28～12/4

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	81
2	★桃太郎電鉄	ハドソン	20
3	★半熟英雄	スクウェア	7
4	ドラゴンボール2	バンダイ	7
5	貝獣物語	ナムコ	7
6	たけしの戦国風雲児	タイトー	6
7	ファミリーマージャンII	ナムコ	3
8	三国志	光栄	2
9	ドラゴンクエストIII	エニックス	2
10	源平討魔伝	ナムコ	1
11	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	1
12	西遊記ワールド	ジャレコ	1
13	レインボーアイランド	タイトー	1
14	★突然!マッチョマン	ビック東海	1
15	究極ハリキリスタジアム	タイトー	1
16	聖闘士星矢2	バンダイ	1
17	ドナルドダック	コトブキシステム	1
18	★じゃあまん探偵団魔隣組	バンダイ	1
19	★中国占星術	ジャレコ	1
20	三国志　中原の覇者	ナムコ	1

●ゲーム売り上げベスト20以外の表は本誌No.23のアンケートから集計しました。表中、(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(メ)はメガドライブ、ⓅはPCエンジン、Ⓡはファミコンカセットゲーム、Ⓓはファミコンディスクゲームを表しています。

©Nintendo・スクウェア・BIRTHDAY/㈱ナムコ

大作戦

ウルティマII……160
スーパースタープロレスリング……161
ジーザス……162
シャンカラ……163
メルヴィルの炎……163
シャドーゲイト……164
谷川浩司の将棋指南III……164
必殺道場破り……165
株式道場……165
ナツメの新作2本……164
超新作 究極！の先取り……165
ウチのが1ばん……166

永遠の平和のため、聖者を目指せ

ウルティマ 聖者への道

'89年3月発売予定
ポニーキャニオン
5900円
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

ファミコン版ウルティマ、第2弾―聖者への道―の発売が迫ってきたゾ。今回は聖者アバタールになることが目的なのだ。地上マップは前作の16倍、戦闘シーンはオート機能がつくなど充実している。

まずスタート直後にいくつかの質問に答え、その結果により8つの職業の1つに決定される。それぞれの職業はそれぞれの徳を象徴しており、アバタールになるには、すべての徳を極めなければならない。また、職業によって出発地点も違ってくるのだ。

従来のRPGとひと味違い、単に敵を倒し、レベルを上げていくだけじゃなく、ゲーム中の君の行動が評価されるので、なかなかたいへんだ。徳を高め、仲間を捜し、アイテムを集め、アバタールとなる日をめざし、旅立つのだ！

○おっと敵だ！ 前作と違い、突然襲われる。オート機能もついてるゾ

○いきなり島に出てしまった！ 職業によって、出発点が違ってくる

○8つの徳の名の町があるのだ。徳の象徴の職業の人がたくさんいる

○乞食がいる。恵むのも恵まないのも自由だが、評価のことも忘れずに

○どんどん話しかけて、情報を得よう

○海賊船との戦い。陸では船が…

8つの職業のどれになるのか？

職業は、魔術師、鍛冶屋、騎士、戦士、吟遊詩人、レンジャー、羊飼い、ドルイド僧の8つ。それぞれ、誠実さ、献身、名誉、勇敢さ、やさしさ、清らかさ、謙虚さ、公平さ、の8つの徳を象徴している。

○スタートするといくつか質問が出され、答えていくのだ

○質問の結果、レンジャーに決定！ 清らかさの象徴だ

○魔術師。誠実さの象徴

○鍛冶屋。こちらは献身

○騎士。上級の戦士だ。名誉

○戦士。体力で勝負。勇敢さ

○吟遊詩人。やさしさの象徴

○レンジャー。徳は清らかさ

○羊飼い。謙虚な性格

○ドルイド僧。正義の象徴だ

©ポニーキャニオン／Richard A.Garriott／Origin Systems, Inc.

超新作ゲーム先取り

キミの心はもうエキサイティング

スーパースター プロレスリング

'89年5月発売予定
日本物産
5500円
●カセット
プロレス
画面は開発中のものです

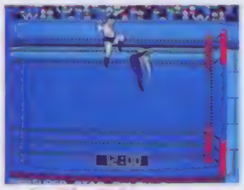
男たちが力と技を競いあいながら戦っていく格闘技プロレス。その熱き戦いをファミコンゲームで体験しちゃお。

このゲームの目的は、数々のブロックを勝ち進んでJWAのタイトルをとり、防衛戦をクリアしてSWAのチャンピオンと対戦！ ダブルタイトルを獲得するコトにある。

このシングルマッチの他にも、2人のコンビで戦うタッグマッチをリーグ戦で楽しむなんてコトもできるのだ。

登場するレスラーは全部で12人。どれも個性的なレスラーばかりだ。画面の下に表示されるパラメータの増減によって、同じ技でもダメージが違ってくるゾ。より、リアルなプロレスをお楽しみあれ。

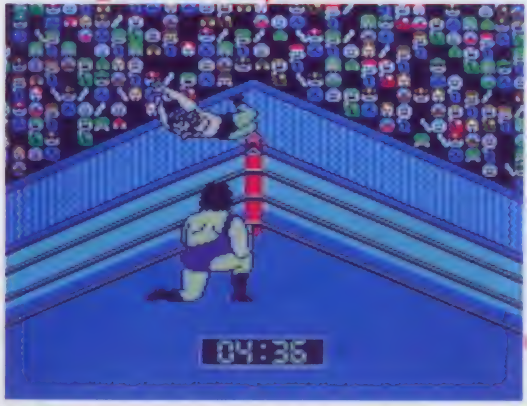
○タイトル画面 ここから男たちの戦いが始まるのだ


○飛び技の連続だ！ スピーディな動きを見せてくれ

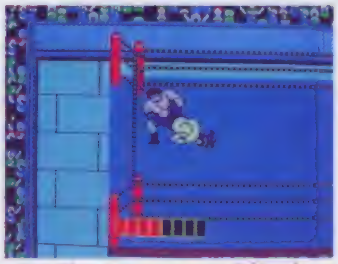
○倒れた相手にフォール、カウント3を数えるまでがんばらなくっちゃだね

○場外での乱闘でい。しかし、相手は凶器を持っていてナカナカ手強いゾ！

男のドラマ！



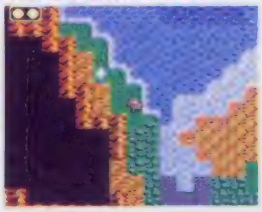
○この迫力！ これを男のドラマと言わずして何と言うべきか！

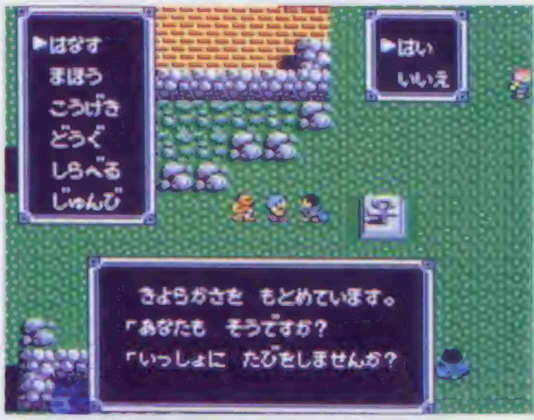

○得意技ボストンクラブが見事に決まったぞ。ギブアップ!?

© Nichibutsu

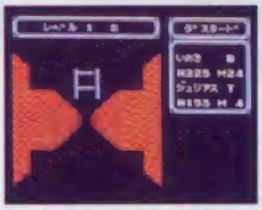
○ゲームを中断するときは、必ず旅の記録をとろう！

○ムーンゲート出現!!まだまだ、他の場所にもあるゾ





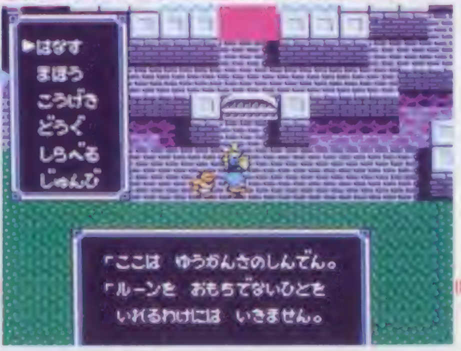
○仲間を集めよう！ 君が弱いと断られることも…


○ダンジョンは、やはり3D迷路になってるゾ

○魔法は初めから使えるのだが、途中で教わるものも…

聖者になるのはいつ!?

○神殿に入るには、その徳のルーンを持ってなければ



手に汗握るスリリングなゲームだ

ジーザス 恐怖のバイオ・モンスター

'89年3月中旬発売予定
キングレコード
5900円
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

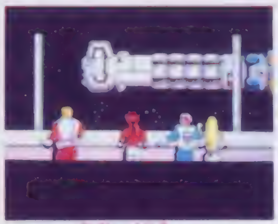
宇宙船という限られた空間の中で、得体の知れないモンスターと戦っていくというSFタッチのアドベンチャーゲームが登場するゾ。

操作はとっても簡単なコマンド選択で、映画を見ているかのようにテンポよくストーリーが展開していくのだ。アニメ調のキャラクタとキレイなグラフィック。ところどころにはアニメーションが効果的に使ってあってなかなか良い出来になっているゾ。

音楽はあの有名なすぎやまこういち氏。SFアニメが大好きというキミにオススメですよ。

異常事態発生!

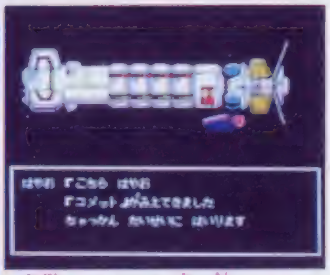
○何かコメットに起きたのか!?



○ハレー彗星を調査するために発進した探査機"コメット"

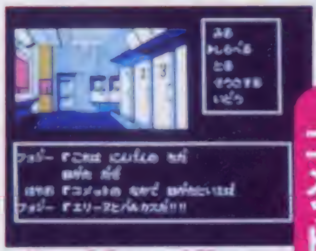
船内を歩く

○船内での移動はアニメーションなのだ



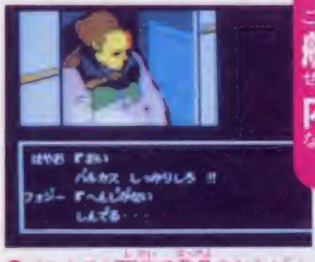
○恋人のエリーヌの身を案じながら、速雄は単身コメットに乗り込んだ

コメット号船内



○小さな手掛かりも見逃すな

○どの部屋にも人の気配は無い



○バルカスが死体で発見されたゾ!

○コンピュータ室は荒らされている

出た!

○突然現れたモンスター。変態を繰り返し、より強力になっていくのだ

登場人物たちの紹介

武麻速雄
○このゲームの主人公だぞ

ロジャー・カーソン
○宇宙に憧れる熱血感の青年

エリーヌ・シュレマン
○速雄のガールフレンドですの

イワン・ミラコフ
○冷静で勇敢なナイスミドル

アンドレイ・ベリーニ
○慎重な性格で頼りになるヤツ

朱芳花
○なかなか美人の看護医師

ウィルヘルム・ハイラー
○探査機コメットのキャプテン

ナハス・アリ
○部下の信頼も厚い司令官

ガルシア・バルカス
○ハンバーガーが大好きなのだ

フォジー
○エリーヌが造ったロボット

©キングレコード

微妙なかけひきがポイントなのだ

シャンカラ 陰謀の惑星

'89年4月中旬発売予定
アイ・ジー・エス
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

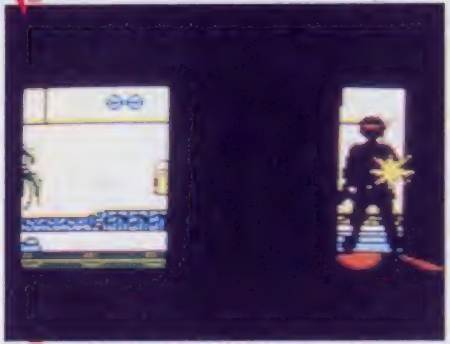
未来のある植民惑星を舞台にした政治戦略シミュレーションが登場するぞ。
その惑星は4つの派閥が幅を効かせているという設定。キミはその派閥の中の1つを選択し、首都シャンカラに君臨するコトにある。ただし、今までのシミュレーションとはチョット違うゾ。12ある政党の議席を集めたり、資金工作や政治の裏工作。暗殺、クーデター、他の派閥を落としいれるためのデマ情報を流したりなど、かなり本格的な内容なのだ。
1〜4人まで遊ぶコトができるゾ。

○[illegible]
○ブラックマシーンを使う[illegible]
○宇宙港の[illegible]派閥
○暗殺を得意とする名門の派閥

○議席を集め勢力を広げろ

○惑星内の勢力分布マップ

暗殺者現る!!


○目に付く派閥は暗殺者を雇って倒すべし！

○指令書がすべての行動を決める

○宇宙港が閉鎖されてしまったゾ

○12ある政党の指示をどれだけ得ているかによって状況が変わるのだ

○星の天気はゲーム進行に大きく関わってくるからチェックしておこう

5つの国を征服、帝国を再建せよ

メルヴィルの炎 ムーランルージュ戦記

発売日未定
学習研究社
価格未定
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

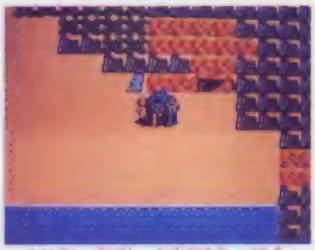
ルー王国再建のため、親衛隊「ムーランルージュ」の4人の勇士達が繰り広げる戦闘シミュレーションゲームだ。
それぞれ64名の部下を率いることができ、戦闘モードのリアルな動きにも注目したい。地上・海上・地下迷宮と伝説の宝、メルヴィルの炎を探し出し、敵国を征服するのだ！

○ルー国王から命令が下されるのだ

○地上の戦闘シーン。海上は艦隊戦

○地下迷宮は３Ｄ画面だ。どこかにメルヴィルの炎があるというウワサ

○敵国は５つ。それぞれにいくつか城があり、その中のどれかに国王が


○地上面。階段は国境通過の通路となっている。石像はセーブポイント

 Ⓒアイ・ジー・エス・GAKKEN

遅に喝（マルチカツ）！

胸踊る中、突然飛び込む発売延期。ジャレコの「ビッグチャレンジ！ガンファイター」が、12月中旬から'89年の3月に発売延期。〝発売が延びまして、ごめんなさい。今、開発者はもっとゲームをよくしよう、面白くしようとがんばってます。待ってて下さい（ジャレコ・菊地）〟でも延期の罪は重い。読者に代わって喝っ!!

'89年に発売されるナツメの新作を2本キャッチいたしました！

ナツメより'89年春頃に発売予定の2本の新作ソフトの画面写真を入手したので紹介しよう。

1本目は「ダンジョン&マジック」。本格的RPG。遠い昔、遠い星での物語で、平和に暮らす人々と魔族との戦いが繰り広げられる、というモノ。グラフィックがとってもファンタジーしていてマルなのだ。

2本目は「アバドックス」。地球に接近しつつある巨大生命体パラサイトスを破壊するというストーリーのシューティングゲームだ。気味悪い全6ステージを制覇しよう。ゲームの最後には意外な大ドンデン返しが……。

2本ともカセットで価格はまだ未定だ。

ダンジョン&マジック

RPGではお馴染みのスケルトンだ

それにしてもナカナカきれいなグラフィックです

アバドックス

ウネウネ、グチャグチャ気持ち悪いね

ステージのイメージイラストだ。これは縦スクロールの面だね

将棋と言えば、この人の登場です

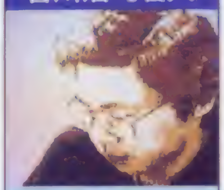
谷川浩司の将棋指南III

発売日未定	
ポニーキャニオン	
5800円	
●カセット	
将棋	
画面は開発中のものです	

あの眼鏡をかけたりりしいお方、谷川浩司名人が再び将棋ゲームに登場だ。

自分の戦法に合わせて対応する谷川浩司（コンピュータ）との真剣七番勝負の対局や、はさみ将棋、スロット将棋などの将棋の駒を使った遊びもできるのだ。他にも谷川浩司と中原誠の第46期名人戦の六局が収録されていたりなど、内容盛りだくさんなのだ。

谷川浩司名人



シリアスタッチでキマっています

将棋の駒を使った一般的な遊びのはさみ将棋。キミは知ってる？

あの谷川浩司と中原誠の名勝負が目の前で展開されているのだ

森の奥深く、悪魔の館へ潜入だ！

シャドーゲイト

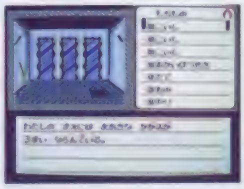
'89年3月発売予定	
コトブキシステム	
価格未定	
●カセット	
アドベンチャー	
画面は開発中のものです	

100以上の画面、アイテム、そして情報の多さとかなり手応えのあるアドベンチャーゲームの登場だ。

「シャドーゲイト」とは、世界を闇に葬ろうとする魔王ワーロックが住む悪魔の館だ。君はそこへ向かい、魔王を倒すべく、多くの謎に挑戦しなければならないのだ!!

ゾクッとするようなタイトル画面。悪魔の館へ挑戦だ！

アイテムは多彩。左は動ける場所を表示



右上はタイマツ。消さないように…

©ナツメ／ダイナミック企画・KEMCO・ポニーキャニオン

各道場の猛者たちと戦うのだ!!

必殺道場破り

- 発売日未定
- シグマ商事
- 価格未定
- ●カセット
- シミュレーション
- 画面は開発中のものです

○道場内での戦い。弟子が見ているゾ

○戦う相手はマダムチャーシューだ！

シミュレーションの要領でコマを進め、敵とぶつかるとアクションになる武道ゲームだ。今回はアクションの画面写真を公開しよう。

この戦いで敵を倒すと、その敵が得意とする武術が使えるようになるのだ。シミュレーションの画面なども入りしだい紹介するからお楽しみに。

海辺での決闘だ！

○アクションの戦闘場面はコントローラ操作がとっても大切なのだ

○敵は武器を持っている。慎重に戦うべシ

本格的なマネーゲームの登場だ!!

株式道場

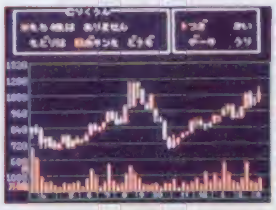
- '89年4月発売予定
- ヘクト
- 価格未定
- ●カセット
- シミュレーション
- 画面は開発中のものです

東証銘柄200社の実際のデータを使用しているという、かなり本格的な株式取引のシミュレーションゲームだ。

まず、注目銘柄として10銘柄が提供され、この中から選択、ある期間内に目標を達成するというもの。初級からプロ級までの5つのコースがあり、目標を達成すると上のコースに進めるのだ。

達成できずに残り週がなくなると、その場でゲームオーバー。遊ぶというより、株式取引を学ぶようなすっごいゲームなのだ！

○本格的。株のことを知らないと難しいかな？



○過去12カ月のチャートを見ることができるゾ

○豊富な銘柄。どれにするか迷っちゃうね

○売り、買いどきなどが自然に身につくようなゲームだ！

○途中で白髪の道場主が解説を行う

超新作 究極！の先取り

●バンダイから“SDガンダム[illegible]マップコレクション”が'89年3月3日から書き換え専用として登場。前作のマップがすべて新しくなっているのだ。

●テクモから“キャプテン翼2”が'89年の夏頃にカセットで発売予定だ。

●ナムコの“超能力ピープル(仮称)”のタイトルが“マインドシーカー”に決定。

●ジャレコからは'89年3月に“じゃじゃ丸忍法帳”をカセットで発売予定だ。

●一時発売が中止になった“[illegible]”がCBS・ソニーグループより'89年7月にカセットで発売予定だ。

●カプコンから'89年4月下旬にカセットで発売予定の“スウィートホーム”の画面写真を見てちょうだい。

○伊丹十三氏が出演している山村老人ですよ

©シグマ商事・ヘクト・伊丹プロ・カプコン

あみだで決まる ウチのが1（イチ）ばん

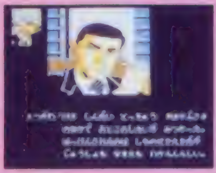
大抽選 12月16日から'89年1月5日までにでるゲーム

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR！

68 ブルートレイン殺人事件

'89年2月上旬発売予定（~~12月中旬発売予定~~）
アイレム 6500円 カセット アドベンチャー

なんたってオリジナルだもの



No.19 P30で特集

ブルートレイン殺人事件が出るよ。トラベルミステリーの巨匠西村京太郎にあなたはどこまで挑めるか……。（[illegible]田）

66 ゲバラ

12月26日発売予定
SNK 5500円 カセット アクション

歴史上の人物、ゲバラになろう

No.21 P34で特集

ドヒャッとくる迫力はアーケードじこみだい！ 冬休みはスカット爽快「ゲバラ」でがぜん楽しく過ごそう！（[illegible]）

62 ファンタジーゾーンII

12月20日発売予定
サン電子 5500円 カセット シューティング

また会えたね、オパオパくん！

No.16 P18で特集

ファミコンファンのみんなが待ち望んだファンタジーシューティングの傑作！ ポップなサウンドでやってネ！（一晃）

58 小公子セディ

12月24日発売予定
フジテレビ 5900円 カセット アドベンチャー

心暖まるゲームがあってもいい

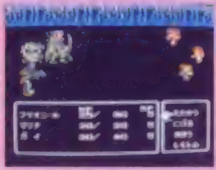
No.23 P36で特集

武器を使わず、頭とハートで謎を解いてゆくセディ。60時間でファイナルステージに到達できたらAクラス。（今井）

57 ファイナルファンタジーII

12月17日発売予定
スクウェア 6500円 カセット ロールプレイング

ロングランで攻略続報してます



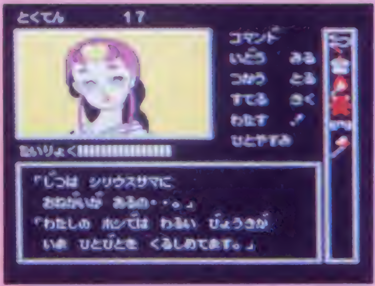
今号P[illegible]で特集

本当にお待たせ！ システム、ストーリー、グラフィック、音楽、はっきり言ってすべてに自信アリ。（岩石オープン平田）

74 かぐや姫伝説

12月16日発売予定
ビクター音楽産業 5900円 カセット アドベンチャー

女心がわからなきゃクリアできない!? 経験不足のキミにはちょっとムズイぞ



パソコン版から移植のゲーム

No.18 P28で特集

どっきり！ わくわく！ ちんちん！ だからアドベンチャーゲームがおもしろい〃 そんなアドベンチャーゲームの中で、おもしろくて笑いながら楽しめちゃうのが「かぐや姫伝説」なんだ。なんたって、アドベンチャーゲームを楽しみながら、アクションゲームやクイズ、パズル、そして指相撲なんかも遊べちゃうからスゴイ！ よーし、ムチとロウソクを持ってかぐや姫を探しに出発だ〃 「草津よいとーこ、一度はあー おいでえー。チョイナ、チョイナー」（みなみ）

72 プロ野球ファミリースタジアム'88

12月20日発売予定
ナムコ 4900円 カセット 野球

'88年の野球はこれで終わりです

今号P77で特集

この間、かせんじき球場に行ってきました。丁度Mチームと Fチームの試合をやっていました。Mチームの方が圧倒的に強いと思っていたのにMチームの「じゃまも」がヒットを放つと、Fチームの「ふあみた」がタイムリーで追いつき、業界は判らなくなってきました。（がんのすけ）

70 テトリス

12月22日発売予定
BPS 4900円 カセット パズル

たまには頭も使ってみようよ

次号で特集

シンプルなものほど奥が深い。それは、おもしろさの本質を見極め磨きあげているからだ。ゲームオーバーになるたびに感じるくやしさが、やがては快感になるほど「テトリス」は魅力に満ちている。ソ連生まれの「テトリス」が、いよいよ日本に上陸。このくやしさは快感だ〃（南都）

©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.・ナムコ・Academy Soft-Elorg／Tengen Inc.／B.P.S. IREM CORP.・SNK・セガ・エンタープライゼス／SUNSOFT・フジテレビ・スクウェア・SCORPION SOFT／PROF. AIZEKI・マッシュルーム／アキラ製作委員会／TAITO CORP.・CAPCOM・TAITO CORP.・KONAMI・Kyugo

コーナー始まって以来の参加数、25!
みごと1位に輝いたのは「かぐや姫伝説」

ルール説明
1〜20までの点数がついている20本のあみだを、各メーカーの担当者が5つのブロックからそれぞれ1本ずつ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をするのだ。

43 SPC キャプテンシルバー
12月16日発売予定 徳間書店 5500円 カセット アクション

18
おじゃまおばばに気をつけろ!
キャラが大きい! 絵がキレイ!! DECOの業務用ゲームの移植版。(富士)
No23 P46で特集

49 SPC エアーウルフ
12月24日発売予定 九娯貿易 5900円 カセット シューティング

14
久々の純粋なシューティングだ
撃って撃って撃ちまくれ! ここぞってときの無敵ターボと3D画面がキミを熱くするハズ。(戸山)
No21 P32で特集

41 SPC 100万$キッド
'89年1月6日発売予定(~~12月24日発売予定~~) ソフエル 5900円 カセット ロールプレイング

21
ギャンブルだけじゃないRPG
あばけ! 幻の帝王の正体!! おいらが見こんだキミならできる!?(ひろし)
No22 P24で特集

48 SPC ファミトレ風雲!! たけし城二
12月20日発売予定 バンダイ 4900円 カセット ファミトレ

15
寒い日にはコレであったまろう
新しい内容になってもっと楽しい! ゲームに参加、たけし城に挑戦。走れ!! 跳べ!!(タラ)
No17 P46で特集

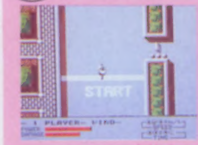
56 SPC タロット占い
12月23日発売予定 スコーピオンソフト 2980円 ディスク 占い

9
ろうそくともせば気分がでるよ
難解なタロット占いが、ファミコンになった。キミの未来をのぞいてみよう。(プロファイセキ)
No.23 P48で特集

39 SPC 銀河英雄伝説
12月21日発売予定 コトブキシステム 5900円 カセット シミュレーション

22
グラフィックも楽しめるSLG
あの銀英伝が、迫力あるアニメーションゲームで登場!! コウフンセヨ(シン)
No20 P38で特集

45 SPC ロードマン
12月17日発売予定 東京書籍 5500円 カセット スポーツ



16
押せば押すほど速くなるワケだ
TVゲーム初の自転車による日本一周4千キロの耐久レース。全18コースを制するのはキミ。(志)
No23 P40で特集

56 SPC アキラ
12月24日発売予定 タイトー 6800円 カセット アドベンチャー

6
限りなく原作に近い画面処理
覚醒ROM「アキラ」が目を覚ます日は近い。映画と違ったマルチエンディングもあるよ。(の)
No.20 P18で特集

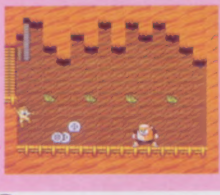
38 SPC グラディウスII
12月16日発売予定 コナミ 5900円 カセット シューティング

23
長らくお待たせいたしました
最強のシューティングだから、気合いでクリア! ほんとスゴイよ。(原田)
今号P69で特集

44 SPC プロ野球?殺人事件!
12月24日発売予定 カプコン 5900円 カセット アドベンチャー

17
コミカル野球アドベンチャー!?
会話に、謎解きに、最後まで息をつかせない。BGMもおシャレな都会派ミステリー!!(さば)
No17 P24で特集

55 SPC ロックマン2
12月24日発売予定 カプコン 5800円 カセット アクション



11
アクション好き待望の第2弾!
8千もの応募の中から厳選したボスキャラ相手に、ロックマン大暴れ。冬休みに楽しんで。(ヨシ)
今号P59で特集

37 SPC ローラーボール
12月20日発売予定 HAL研究所 5600円 カセット ピンボール

24
2人でも楽しめるピンボール
4面ぶっちぎりの大迫力。VS台での戦いも熱くなって面白いよ。(森笠)
No20 P36で特集

43 SPC 燃えろ!! プロサッカー
12月23日発売予定 ジャレコ 5800円 カセット サッカー

18
野球にあきたらサッカーだね
全国のサッカーファンのみんな、お待たせ。本格派のサッカーが楽しめるのはコレだけ!(菊)
No21 P24で特集

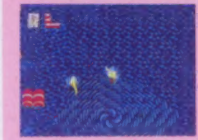
53 SPC 究極ハリキリスタジアム'88
12月16日発売予定 タイトー 5500円 カセット 野球

12
シーズンオフでもやっぱり野球
あの「究極ハリキリスタジアム」が新しい選手データで再び登場!! 期待は裏切りません。(の)
No.16付録で特集

37 SPC トップライダー
12月17日発売予定 バリエ 9800円 カセット レーシング

24
コントローラは使わないのだ
ハングオンにウィリー走行。キミのテクニックで国際A級に挑戦!!(くらら)
No23 P38で特集

43 SPC ザ・トライアスロン
12月16日発売予定 ケイ・アミューズメントリース 5600円 カセット スポーツ



18
3つのスポーツを楽しめるぞ
このゲームは指を鍛える鉄人レースだ。キミはこの過酷なゲームに勝ち残ることができるか?(国未)
No21 P30で特集

50 SPC がんばれゴエモン2
'89年1月4日発売予定 コナミ 5500円 カセット アクション

13
2人でやると絶対楽しいってば
ずっこけ2人組がまき起こす珍騒動。正月早々大笑いして下さい。ほんとおかしいよ。(原田)
今号P97で特集

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

Trading CO., Ltd.・TBS/BANDAI・TOKYO SHOSEKI・CAPCOM・JALECO・K AMUSEMENT LEASING・TOKUMA SHOTEN LISENSED FROM DATA EAST CORP.・石垣ゆうき/宮崎まさる/講談社/ソフエル・田中芳樹/徳間書店/徳間ジャパン/キティフィルム/KEMCO・KONAMI・HAL Laboratory・バリエ

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価

12月

16日	●ザ・トライアスロン ★ケイ・アミューズメントリース♣5600円
16日	●かぐや姫伝説 ★ビクター音楽産業♣5900円
16日	●グラディウスII ★コナミ♣5900円
16日	●究極ハリキリスタジアム'88 ★タイトー♣5500円
16日	●キャプテンシルバー ★徳間書店♣5500円
16日	♥ダンディー ★ポニーキャニオン♣500円
16日	♥ビッグチャレンジ/ドッグファイトスピリット ★ジャレコ♣500円
17日	●ファイナルファンタジーII ★スクウェア♣6500円
17日	●ロードマン ★東京書籍♣5500円
17日	●トップライダー ★バリエ♣9800円
20日	●プロ野球ファミリースタジアム'88 ★ナムコ♣4900円
20日	●ファンタジーゾーンII ★サン電子♣5500円
20日	●ファミトレ風雲!!たけし城二 ★バンダイ♣4900円
20日	●ローラーボール ★HAL研究所♣5600円
21日	●銀河英雄伝説 ★コトブキシステム♣5900円
22日	●テトリス ★BPS♣4900円
23日	●燃えろ!!プロサッカー ★ジャレコ♣5800円
23日	■タロット占い ★スコーピオンソフト♣2980円
23日	♥遊メイズ ★タイトー♣500円
23日	♥サムライソード ★カプコン♣500円
23日	♥VSエキサイトバイク ★任天堂♣500円
24日	●アキラ ★タイトー♣6800円
24日	●小公子セディ ★フジテレビ♣5900円
24日	●エアーウルフ ★九娯貿易♣5900円
24日	●プロ野球?殺人事件/ ★カプコン♣5900円
24日	●ロックマン2 ★カプコン♣5800円
	26日(月) PC Engine FAN '89年2月号発売日
26日	●ゲバラ ★SNK♣5500円

1989年1月

4日	●がんばれゴエモン2 ★コナミ♣5500円
	6日(金) ファミコン通信 1989 No.2発売日
6日	●スペースハリアー ★タカラ♣5500円
6日	●100万$キッド ★ソフエル♣5900円
13日	♥なんきんのアドベンチア ★サン電子♣500円
13日	♥ウルトラマン倶楽部 ★バンダイ♣500円
13日	♥ジャイラス ★コナミ♣500円
	20日(金) ファミコン通信 1989 No.3発売日
20日	●里見八犬伝 ★SNK♣5900円
中旬	■ハレーウォーズ ★タイトー♣3300円
	21日(土) ファミマガVideo '89年3月号発売日
27日	♥じゃあまん探偵団魔隣組 ★バンダイ♣500円
	30日(月) PC Engine FAN '89年3月号発売日
31日	●POLE TO FINISH ★データイースト♣5800円

(12月 続き)

下旬	●パチ夫くん2 ★ココナッツ・ジャパン♣6500円
下旬	■機動警察パトレイバー(仮称) ★バンダイ♣3300円
下旬	■危険な二人 後編 ★データイースト♣3300円
下旬	●電撃ビッグバン/ ★ビック東海♣5800円
下旬	●ファミトレ来来/キョンシーズ ★バンダイ♣4900円
未定	●モトクロスチャンピオン ★コナミ♣5500円
未定	●ZOIDS2 ★東芝EMI♣5900円

1989年2月

3日	●赤龍王 ★サン電子♣5500円
3日	♥レッキングクルー ★任天堂♣500円
3日	♥タロット占い ★スコーピオンソフト♣500円
6日	●トムソーヤーの冒険 ★セタ♣5900円
上旬	●ブルートレイン殺人事件 ★アイレム♣6500円
上旬	●ワギャンランド ★ナムコ♣4900円
中旬	●ハイドライド3 ★ナムコ♣6900円
17日	●飛INGヒーロー ★エピック・ソニーレコード♣5500円
17日	♥パチンコGP ★データイースト♣500円
25日	●ファミコンジャンプ ★バンダイ♣6500円
下旬	●ウィザードリィII ★アスキー♣6500円
下旬	●スペースシャドー(仮称) ★バンダイ♣9800円
下旬	●京都花の密室殺人事件 ★タイトー♣5900円
下旬	■タマ&フレンズ(仮称) ★バンダイ♣3300円
下旬	●百鬼夜行 ★ユース♣6200円
下旬	●がんばれペナントレース ★コナミ♣未定

1989年3月

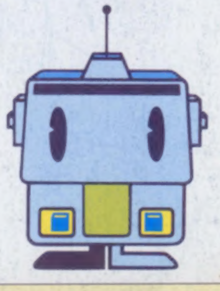
3日	♥SDガンダム~マップコレクション ★バンダイ♣500円
上旬	●ファミリーピンボール ★ナムコ♣4900円
上旬	●ローリングサンダー ★ナムコ♣5500円
中旬	●ジーザス ★キングレコード♣5900円
中旬	●爆笑/人生劇場 ★タイトー♣5900円
31日	●ホームランナイター ★データイースト♣5800円
下旬	●松本亨の株式必勝学II ★イマジニア♣9800円
下旬	●オペレーションウルフ ★タイトー♣5900円
下旬	●暗黒神話 ★東京書籍♣5900円
下旬	●御存知 弥次喜多珍道中 ★HAL研究所♣5600円
下旬	●ストライダー飛竜 ★カプコン♣5900円
未定	●シャドーゲイト ★コトブキシステム♣未定
未定	●ダンジョン放浪記 ★アスキー♣6500円
未定	●全米プロバスケット ★ビック東海♣未定
未定	●ウルティマII ★ポニーキャニオン♣5900円
未定	■ビッグチャレンジ/ガンファイター ★ジャレコ♣3200円
未定	●じゃじゃ丸忍法帖 ★ジャレコ♣未定
未定	●明治維新 ★ユース♣6200円
未定	●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所♣未定
未定	●アフターバーナー ★サン電子♣未定

1989年4月以降

4月上旬	●本命 ★日本物産♣9800円
4月中旬	●シャンカラ ★アイ・ジー・エス♣未定
4月下旬	●ガーフィールドの一週間 ★トーワチキ♣5300円
4月下旬	●天地を喰らう ★カプコン♣5900円
4月下旬	●スウィートホーム ★カプコン♣未定
4月未定	●ダウンタウン熱血物語 ★テクノスジャパン♣5900円
4月未定	●アメリカンドリーム ★ココナッツ・ジャパン♣未定
4月未定	●マーダークラブ ★セタ♣未定
4月未定	●ベースボールスター ★SNK♣未定
4月未定	●株式道場 ★ヘクト♣未定
4月未定	●北斗の拳3 ★東映動画♣6200円
4月未定	●キテレツ大百科 ★エポック社♣未定
5月下旬	●Mからの挑戦状 ★トーワチキ♣5800円
5月未定	●スーパースタープロレスリング ★日本物産♣5500円
5月未定	●マルサの女 ★カプコン♣未定
5月未定	●未来戦史ライオス ★パック・イン・ビデオ♣未定
5月未定	●帰ってきた軍人将棋なんやそれ!? ★ソフエル♣5500円
5月未定	●Willow ★カプコン♣未定
5月未定	●武田信玄2 ★ホット・ビィ♣6800円
5月未定	●激闘プロレス ★テクモ♣5800円
5月未定	●スーパーチャイニーズ2 ★カルチャーブレーン♣5900円
6月未定	●アイドル八犬伝(仮称) ★トーワチキ♣未定
7月未定	●ウルトラベースボール ★カルチャーブレーン♣未定
7月未定	●サンダーバード ★パック・イン・ビデオ♣未定
7月未定	●甲子園 ★ケイ・アミューズメントリース♣未定
7月未定	●究極タイガー ★CBS・ソニーグループ♣未定
12月未定	●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定

発売日未定

●HOLY DIVER ★アイレム ●魔獣都市ナーガ ★アイレム
●忍者らホイ/ ★アスキー ●モンスターパーティー ★バンダイ
●ホワイトライオン伝説 ★コトブキシステム ●美味しんぼ ★バンダイ
●SDガンダム2 ★バンダイ ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン
●魁!!男塾 ★バンダイ ●プレジデントの選択(仮称) ★ホット・ビィ
●妖怪大戦(仮称) ★ホット・ビィ ●必殺道場破り ★シグマ商事
●ザ・ゾンビ(仮称) ★ホット・ビィ ●マインドシーカー ★ナムコ
●ミシシッピーを殺えて ★スクウェア ●メルヴィルの炎 ★学習研究社
●Q.B. Scramble ★ポニーキャニオン
●谷川浩司の将棋指南III ★ポニーキャニオン ●坂本龍馬 ★東芝EMI
●サンサーラ・ナーガ ★ビクター音楽産業 ●アバドックス ★ナツメ
●虹のシルクロード(仮称) ★ビクター音楽産業 ●ガデュリン ★セタ
●キャプテンED ★CBS・ソニーレコード ●アーコン ★BPS
●ヘラクレスの栄光2(仮称) ★データイースト ●麻雀大会 ★光栄
●新説・宮本武蔵 ★キングレコード ●黄金バット ★学習研究社
●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★エピック・ソニーレコード
●うさぎ次元の盗難事件 ★学習研究社 ●蒼き狼と白き牝鹿 ★光栄
●Might and Magic ★学習研究社 ●道 ★バップ
●かってにシロクマ ★CBS・ソニーグループ ♥ピンボール ★任天堂
●V'BALL ★テクノスジャパン ●キャプテン翼2 ★テクモ
●燃える/お兄さん ★東宝 ●ダンジョン&マジック ★ナツメ
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト ●ファンタジー ★ボーステック
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン



ASCII
ASCII CORPORATION

FAMICOM FAMILY

Wizardry®
ウィザードリィII

リルガミンの遺産
完成

1989年2月
発売予定

ゲームカセット HSP-13
●2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
●ターボファイル対応 TF ●標準小売価格 6,500円
※特に13才以上の青少年にオススメ。

ファミリー コンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ™

Nintendo®

僕らはマリオと強くなる。

キノコ王国からキノコワールドへ舞台を移しクッパ軍団と三度対決。今回は大魔王クッパの子供達、コクッパ7兄弟が敵に加わりキノコワールドのあちこちでイタズラのやり放題。遂には7つの国の王様を魔法の杖で動物の姿に変えてしまいます。マリオとルイージはキノコワールドに平和を取り戻すため、冒険へと旅立つのでした。

スーパーマリオブラザーズ
SUPER MARIO BROS.™ 3

3メガ カセット

HVC-UM
希望小売価格
6,500円

任天堂株式会社　本社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541－6113　©1988 Nintendo
東京支店(03)254－1781　大阪支店(06)245－4155　名古屋営業所(052)571－2506　札幌営業所(011)621－0513　岡山営業所(0862)52－1821

ファミコンマガジン Magazine 1989 No.1 1月6日号
1989年1月6日発行 第5巻第1号(通巻71号) 第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳 編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店 編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1 問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価 390円
雑誌 27711－1/6
© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan